



2022 URADNA KOŠARKARSKA PRAVILA

OBRI - URADNA TOLMAČENJA

Veljajo od **25. julija 2024**

Pravila je sprejela Mednarodna košarkarska zveza (FIBA)



URADNA KOŠARKARSKA PRAVILA 2022

URADNA TOLMAČENJA

Veljajo od **25. julija 2024**

Kazalo

Uvod	4
4. člen	Moštvi
5. člen	Igralci: poškodbe in pomoč
7. člen	Glavni trener in prvi pomočnik trenerja: Dolžnosti in pooblastila
8. člen	Igralni čas, izenačen rezultat in podaljški
9. člen	Začetek in konec četrtine, podaljška ali tekme
10. člen	Status žoge
12. člen	Sodniški met in izmenična posest
13. člen	Kako se igra z žogo
14. člen	Posest žoge
15. člen	Igralec pri metu na koš
16. člen	Zadetek: Kdaj je dosežen in njegova vrednost
17. člen	Vračanje žoge v igro
18./19. člen	Odobrena minuta odmora / Zamenjave
23. člen	Igralec zunaj igrišča – žoga zunaj igrišča
24. člen	Vodenje žoge
25. člen	Korakanje z žogo
26. člen	3 sekunde
28. člen	8 sekund
29./50. člen	24 sekund
30. člen	Prekršek vrnitve žoge v zadnje polje
31. člen	Prekršek pri igri na žogo nad obročem in prekršek pri igri na žogo
33. člen	Dotik: osnovna načela
34. člen	Osebna napaka
35. člen	Obojestranska napaka
36. člen	Tehnična napaka
37. člen	Nešportna napaka
38. člen	Izključujoča napaka
39. člen	Pretep
42. člen	Posebni primeri
43. člen	Prosti meti
44. člen	Napaka, ki jo je mogoče popraviti
B	Zapisnik - Izključujoče napake
F	Tehnična oprema za ogled posnetkov (IRS)

Kazalo slik

Slika 1	Primeri naglavnih trakov	5
Slika 2	Zadetek je dosežen	28
Slika 3	Žoga se dotika obroča	76
Slika 4	Žoga je v košu	77
Slika 5	Položaj igralca znotraj/zunaj polja polkroga	79

Tolmačenja pravil, ki so predstavljena v tem dokumentu, so uradna FIBA tolmačenja Uradnih košarkarskih pravil FIBA 2022. Tolmačenja veljajo od 25. julija 2024. Ta dokument zamenjuje vsa uradna FIBA tolmačenja, ki so bila predhodno izdana.

Kadarkoli je v Uradnih košarkarskih tolmačenjih uporabljen izraz trener, igralec, sodnik, ipd., je poleg moškega spola vedno mišljen tudi ženski. Moški spol se pri izrazih uporablja zgolj zaradi poenostavitve.

Uvod

Uradna košarkarska pravila FIBA je sprejel Izvršni odbor FIBA. Ta pravila redno izboljšuje Tehnična komisija FIBA.

Pravila ostajajo kot je le mogoče jasna in razumljiva, vendar pa raje izražajo principe kot igralne situacije, saj ne morejo zajeti vseh situacij, ki se lahko zgodijo na košarkarski tekmi.

Namen tega dokumenta je, da principe in pojme iz košarkarskih pravil FIBA prenese v praktične oz. specifične situacije, ki se na tekmi lahko zgodijo.

Interpretacije različnih situacij lahko vzpodbudijo sodnike k razmišljanju in dopolnijo njihovo razumevanje pravil.

Uradna košarkarska pravila FIBA ostajajo osnovni dokument, ki se nanašajo na FIBA košarko. Toda prvi sodnik ima vso moč in pravico, da se v situacijah, ki niso natančno zapisane v Uradnih košarkarskih pravilih FIBA ali teh tolmačenjih, odloči sam.

Zaradi doslednosti se v teh tolmačenjih uporablja naziv 'moštvo A' za moštvo v napadu in 'moštvo B' za moštvo v obrambi. Oznake A1 do A5 oz. B1 do B5 so oznake za igralce na igrišču, oznake A6 do A12 oz. B6 do B12 pa oznake za njihove namestnike.

4. člen Moštvi

4-1 Ugotovitev: Igralci moštva morajo imeti opremo (kompresijski rokavi in podhlače, zapestni in naglavni trakovi ter medicinski terapevtski trakovi) v enotni oz. enaki barvi.

4-2 Primer: A1 nosi bel naglavni trak in A2 nosi rdeč naglavni trak.

Tolmačenje: Naglavni trakovi različnih barv niso dovoljeni.

4-3 Primer: A1 nosi bel zapestni trak (znojnik), A2 pa rdečega.

Tolmačenje: Zapestni trakovi (znojniki) različnih barv niso dovoljeni.

4-4 Ugotovitev. Igralci na tekmi ne smejo nositi naglavne rute, ki je prikazana na sliki.



Slika 1 Primeri naglavnih trakov

4-5 Primer: A1 na tekmi nosi naglavno ruto, ki je enake barve kot ostala oprema navedena v tem členu.

Tolmačenje: A1 ne sme nositi naglavne rute. Naglavni trakovi oz. naglavne rute ne smejo imeti elementov za pritrjevanje ter delov, ki visijo z nje.

4-6 Primer: A6 zahteva zamenjavo. Sodniki opazijo, da ima A6 pod dresom podmajico s kratkimi rokavi, ki ni iz kompresijskega materiala.

Tolmačenje: Zamenjava ne bo odobrena. Pod dresi so dovoljene samo podmajice iz kompresijskega materiala.

4-7 Primer: A6 ima pod hlačami podhlače iz kompresijskega materiala, ki se končajo:

a) nad kolena.

b) pri gležnjih.

Tolmačenje: Podhlače iz kompresijskega materiala so dovoljene ne glede na dolžino. Vsi igralci iste ekipe morajo imeti kompresijske rokavnike, majice in hlače, opremo za glavo, povoje za zapestje in glavo ter bandažne trakove iz iste prevladujoče barve.

- 4-8** **Primer:** A6 nosi kompresijsko oblačilo (podmajico) pod dresom, ki se konča pri:
- a) ramenih.
 - b) vratu.

Tolmačenje: Kompresijsko oblačilo (podmajica) je dovoljeno. Igralci jih lahko nosijo:

- a) s poljubno dolžino na in pod rameni.
- b) do dna vratu.

Vsi igralci iste ekipe morajo imeti kompresijske rokavnike, majice in hlače, opremo za glavo, povoje za zapestje in glavo ter bandažne trakove iz iste prevladujoče barve.

5. člen Igralci: poškodbe in pomoč

5-1 Ugotovitev: Če je igralec poškodovan ali izgleda, da se je poškodoval, trener, pomočnik trenerja, namestnik, igralec, ki nima več pravice vstopa na igrišče ali katerikoli spremljevalec njegovega moštva pa vstopi na igrišče velja, da je tak igralec prejel pomoč na igrišču. Pri tem ni pomembno ali je pomoč tudi dejansko prejel.

5-2 Primer: A1 si je zvil gleženj, zato je igra zaustavljena. Nato:

- (a) zdravnik moštva A vstopi na igrišče, da bi oskrbel gleženj A1.
- (b) zdravnik moštva A vstopi na igrišče, toda A1 si je že opomogel.
- (c) trener vstopi na igrišče, da bi ugotovil poškodbo njegovega igralca.
- (d) prvi pomočnik trenerja, namestnik ali spremljevalec moštva A vstopi na igrišče, toda ne nudi pomoči A1.

Tolmačenje: V vseh primerih velja, da je A1 prejel pomoč, zato ga je potrebno zamenjati.

5-3 Primer: A1 prejme pomoč na igrišču s strani fizioterapevta, ki pride na igrišče in igralcu prilepi odlepljen terapevtski trak.

Tolmačenje: A1 je prejel pomoč in mora biti zamenjan.

5-4 Primer: A1 prejme pomoč na igrišču s strani zdravnika, ki pride na igrišče in igralcu pomaga iskati izgubljeno kontaktno lečo.

Tolmačenje: A1 je prejel pomoč in mora biti zamenjan.

5-5 Ugotovitev. Spremljevalec moštva, kateremu je dovoljeno sedeti na klopi in če ostane v prostoru pred klopjo moštva, lahko v primeru poškodbe igralca, pomaga igralcu svoje ekipe. Če pomoč ne ovira nadaljevanja igre šteje, kot da igralec ni prejel pomoči in ni potrebno, da je zamenjan.

5-6 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš, v bližini klopi moštva A. Koš ni dosežen. Med tem, ko A1 izvaja proste mete:

- (a) Vodja ekipe ali namestnik A6 poda brisačo, pijačo ali določen dovoljen del opreme drugemu igralcu moštva A na igrišču.
- (b) Maser moštva A iz prostora pred klopjo moštva popravi odlepljen terapevtski trak ali na hitro masira del telesa drugemu igralcu moštva A na igrišču.

Tolmačenje: V obeh primerih se šteje, da igralec na igrišču ni prejel pomoči, saj se je lahko igra nadaljevala nemoteno in brez zamude. V tem primeru zamenjava ni potrebna, A1 lahko pa normalno nadaljuje z izvajanjem prostih metov.

5-7 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš, v bližini klopi moštva A. Koš ni dosežen. A1 po napaki pade na tla in v prostor pred klopjo svojega moštva. Namestnik A6 pomaga vstati igralcu A1, ki je takoj pripravljen za nadaljevanje tekme (v približno 15 sekundah).

Tolmačenje: A1 ni prejel pomoči, ki bi ovirala nadaljevanje tekme ter zato ne bo zamenjan. A1 bo nato izvedel 2 ali 3 pripadajoče proste mete.

- 5-8 Primer:** A1 ima na razpolago 2 prosta meta. Ko sodnik izvaja signalizacijo pri zapisnikarski mizi, gre A1 do svoje klopi ter zahteva brisačo ali pijačo. Spremljevalci moštva mu dajo želeno, nato pa je A1 pripravljen za nadaljevanje tekme (v 15 sekundah).

Tolmačenje: A1 ni prejel pomoči in lahko normalno nadaljuje s tekmo.

- 5-9 Primer:** A1 doseže koš iz igre. B1 pokaže sodniku, da je žoga mokra. Sodnik ustavi igro. Spremljevalec ali kateri drug član moštva B pride na igrišče ter poda igralcu B1 brisačo, ki nato obriše žogo.

Tolmačenje: B1 v tem primeru ni prejel pomoči. Tekma se bo normalno nadaljevala.

- 5-10 Primer:** A1 ima žogo v rokah izven igrišča v **svojem prednjem polju**, da jo vrne v igro. Maser moštva A zapusti prostor pred klopjo moštva v **zadnjem polju moštva** in igralcu A1 izven igrišča popravi odlepljen terapevtski trak.

Tolmačenje: A1 je v tem primeru prejel pomoč in mora biti zamenjan.

- 5-11 Primer:** A1 še nima žoge v rokah izven igrišča v **svojem prednjem polju**, da jo vrne v igro. Maser moštva A ostane v svojem prostoru pred klopjo moštva v **prednjem polju moštva** in igralcu A1 izven igrišča popravi odlepljen terapevtski trak.

Tolmačenje: Maser moštva A je nudil pomoč igralcu A1 v prostoru pred klopjo moštva. Če bo pomoč končana v 15 sekundah, bo A1 lahko ostal v igri. Če bo pomoč trajala dlje, mora biti A1 zamenjan.

- 5-12 Ugotovitev.** Pri odstranitvi resno poškodovanega igralca z igrišča ni nobenih časovnih omejitev, če bi po mnenju zdravnika ta poškodba lahko bila nevarna za igralca.

- 5-13 Primer:** A1 je resno poškodovan, zato je tekma prekinjena že približno 15 minut. Zdravnik je mnenja, da bi bil umik igralca z igrišča lahko zanj nevaren.

Tolmačenje: Zdravnik bo odločil, kdaj se lahko igralca umakne z igrišča. Po njegovi zamenjavi se bo tekma nadaljevala brez kakršnihkoli sankcij.

5-14 Ugotovitev. Igralca, ki je poškodovan, krvavi ali ima odprto rano in ne more takoj nadaljevati z igro (v približno 15 sekundah), je potrebno zamenjati. Če pa se tak igralec opomore med minuto odmora, ki je bila odobrena kateremukoli moštvu, lahko tak igralec nadaljuje z igro (saj medtem ura za merjenje igralnega časa ni tekla). To ne velja v primeru, ko je sodnik njegovemu namestniku pokazal znak za zamenjavo, preden je dal zapisnikar zvočni signal za minuto odmora.

5-15 Primer: Igra je zaustavljena, ker se je A1 poškodoval. Medtem ko A1 ni takoj pripravljen nadaljevati z igro, sodnik zapiska in pokaže znak za zamenjavo. Trener moštva A (ali B) zahteva minuto odmora:

- (a) preden je namestnik A1 vstopil na igrišče.
- (b) potem, ko je namestnik A1 že vstopil na igrišče.

Ob koncu minute odmora je prej poškodovani A1 pripravljen na igro in želi ostati v igri.

Tolmačenje:

- (a) Odobri se minuta odmora in če si A1 med minuto odmora opomore, lahko nadaljuje z igro.
- (b) Odobri se minuta odmora, toda namestnik A1 je že vstopil na igrišče. A1 torej ne sme ponovno vstopiti na igrišče dokler ura za merjenje časa še ni tekla.

5-16 Ugotovitev. Igralce, ki jih je trener določil, da bodo začeli tekmo ali so prejeli pomoč med prostimi meti, se lahko v primeru poškodbe zamenja. V tem primeru ima tudi nasprotno moštvo, če želi, pravico do zamenjave istega števila igralcev.

5-17 Primer: Nad A1 je bila storjena osebna napaka, zato sta mu dodeljena 2 prosta meta. Po prvem izvedenem prostem metu sodniki ugotovijo, da:

- (a) A1 krvavi, zato ga zamenja A6. Moštvo B zahteva zamenjavo dveh igralcev.
- (b) B1 krvavi, zato ga zamenja B6. Moštvo A zahteva zamenjavo enega igralca.

Tolmačenje:

- (a) Moštvo B je upravičeno do zamenjave enega igralca. A6 bo izvajal drugi prosti met.
- (b) Moštvo A je upravičeno do zamenjave enega igralca. A1 bo izvajal drugi prosti met.

7. člen Glavni trener in prvi pomočnik trenerja: Dolžnosti in pooblastila

7-1 Ugotovitev. Najmanj 40 minut pred predvidenim začetkom tekme morata oba trenerja ali njuna predstavnik predati zapisnikarju seznam igralcev, ki so primerni za igranje na tekmi, ter njihove številke. Prav tako podata ime kapetana moštva, trenerja in prvega pomočnika trenerja.

Trener je osebno odgovoren, da se številke na dresih igralcev ujemajo s tistimi na listi igralcev. Najmanj 10 minut pred predvidenim začetkom tekme oba trenerja s podpisom na zapisniku potrdita številke in imena igralcev, ki imajo pravico nastopa na tekmi, kot tudi imena trenerja, prvega pomočnika trenerja in kapetana moštva.

7-2 Primer: Moštvo A zapisnikarju pravočasno posreduje seznam igralcev. Številki dveh igralcev nista enaki tistim, ki ju igralca nosita na svojem dresu ali ime igralca manjka v zapisniku. To je ugotovljeno:

- (a) pred začetkom tekme.
- (b) po začetku tekme.

Tolmačenje:

- (a) Napačni številki se popravita in ime igralca se doda v zapisnik brez kakršnekoli kazni.
- (b) Sodnik zaustavi igro, pri tem pa ne sme postaviti nobenega moštva v podrejeni položaj. Napačni številki igralcev se popravita, imena igralca pa se ne sme dodati v zapisnik.

7-3 Primer: Trener moštva A želi, da bi poškodovani igralci ali igralci, ki nimajo pravice nastopa, sedeli na klopi moštva med tekmo.

Tolmačenje: Vsako moštvo se lahko samostojno odloči, kateri izmed največ 12 članov ekipe, ki so upravičeni za igranje, bodo vpisani v zapisnik in bodo imeli pravico sedeti na klopi ekipe med igro in kdo bo sedel na klopi kot eden od osmih (8) dovoljenih spremljevalcev.

7-4 Ugotovitev. Najmanj 10 minut pred predvidenim začetkom tekme morata oba trenerja na zapisniku označiti 5 igralcev, ki bodo pričeli tekmo. Pred pričetkom tekme mora zapisnikar preveriti, če bodo tekmo pričeli pravi igralci. V primeru napačnega igralca na igrišču mora o tem takoj obvestiti najbližjega sodnika. Če je bilo to ugotovljeno pred pričetkom tekme, je potrebno napačnega igralca(e) zamenjati s pravim(i). Če je bilo to ugotovljeno po začetku tekme, se napaka prezre.

7-5 Primer: Ugotovljeno je, da eden izmed igralcev na igrišču ni označen kot eden izmed 5 igralcev, ki bodo tekmo pričeli. To je ugotovljeno:

- (a) pred začetkom tekme.
- (b) po začetku tekme.

Tolmačenje:

- (a) Napačnega igralca se brez kakršnekoli kazni zamenja z enim izmed pet igralcev, ki so označeni, da bodo pričeli tekmo.
- (b) Napaka se prezre in igra se nadaljuje brez kakršnekoli kazni.

7-6 Primer: Trener narekuje zapisnikarju katerih 5 igralcev, ki bodo začeli tekmo, naj označi z oznako »x« v zapisniku tekme.

Tolmačenje: Trener mora lastnoročno označiti 5 igralcev, ki bodo začeli tekmo tako, da v stolpcu pred imenom igralca v zapisniku tekme vpiše oznako »x«.

7-7 Primer: Trener moštva A in prvi njegov pomočnik sta na tekmi izključena.

Tolmačenje: V primeru, ko zaradi izključitve moštva ne moreta voditi ne trener, ne njegov prvi pomočnik, bo vlogo trenerja prevzel kapetan moštva A.

8. člen Igralni čas, izenačen rezultat in podaljški

- 8-1 Ugotovitev.** Interval igre se začne:
- 20 minut pred uradnim začetkom tekme.
 - Ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec igralnega časa v četrtini ali podaljšku.
 - Če je tabla opremljena z rdečim svetlobnim signalom ob robu, ima svetlobni signal prednost pred zvočnim signalom.

- 8-2 Primer:** B1 naredi osebno napako nad A1, ki je v fazi meta na koš, tik preden se je oglašil signal za konec četrtine.

(a) Met na koš A1 ni bil uspešen.

(b) Met na koš A1 je bil uspešen.

Tolmačenje: Sodniki se morajo posvetovati **in odločiti**, če je B1 storil osebno napako preden se je oglašil zvočni signal za konec četrtine.

Če se sodniki odločijo, da je bila osebna napaka B1 preden se je oglašil zvočni signal za konec četrtine, bodo B1 dosodili osebno napako. V primeru

(a) A1 bo imel na voljo 2 prosta meta.

(b) koš A1 velja. Na voljo bo imel dodaten prosti met.

Uro za merjenje igralnega časa se ponastavi na preostanek igralnega časa, ko se je zgodila osebna napaka. Igra se nadaljuje kot po vsakem zadnjem ali edinem prostem metu.

Če se sodniki odločijo, da je bila osebna napaka storjena po tem, ko se je oglašil zvočni signal, bodo osebno napako prezrli. Koš, če je bil dosežen, ne velja. Če so sodniki ocenili, da kontakt B1 izpolnjuje kriterij(e) za nešportno ali izključujočo napako, ga ne smejo prezreti. Kazen za nešportno ali izključujočo napako se izvede pred pričetkom naslednje četrtine ali podaljška. **Morebitna nešportna ali izključujoča napaka šteje med napake moštva v naslednji četrtini.**

- 8-3 Primer:** A1 meče za 3 točke. Žoga je v zraku, ko se oglašil signal za merjenje časa, ki označuje konec tekme. Po signalu B1 naredi osebno napako nad metalcem A1, ki je še vedno v zraku. Žoga pade v koš.

Tolmačenje: A1 bodo priznane tri (3) točke. Osebna napaka igralca B1 se prezre saj se je zgodila po izteku igralnega časa razen, če gre v omenjenem primeru za nešportno ali izključujočo napako in je potrebno odigrati naslednjo četrtino ali podaljšek.

9. člen Začetek in konec četrtine, podaljška ali tekme

9-1 Ugotovitev. Tekma se ne more začeti, dokler obe moštvi nimata na igrišču najmanj 5 igralcev, ki so upravičeni do igranja in pripravljeni na igro.

9-2 Primer: Ob začetku tretje četrtine ima moštvo A na igrišču manj kot 5 igralcev zaradi različnih razlogov (poškodbe, izključitve ...).

Tolmačenje: Moštvo A lahko nadaljuje tekmo z manj kot 5 igralci. Obveza, da je na igrišču 5 igralcev, velja samo za začetek tekme.

9-3 Primer: Proti koncu tekme naredi A1 svojo peto napako, zaradi česar mora zapustiti igrišče. Moštvo A lahko nadaljuje tekmo s samo 4 igralci, saj nima več na voljo namestnikov. Ker moštvo B vodi z več kot 15 točkami razlike, zahteva trener tega moštva (zaradi fair playa), da tudi njegovo moštvo nadaljuje tekmo s samo 4 igralci.

Tolmačenje: Zahtevi trenerja moštva B po igranju z manj kot 5 igralci se ne ugodi. Dokler ima moštvo na voljo dovolj igralcev, sposobnih za igro, mora biti na igrišču 5 igralcev tega moštva.

9-4 Ugotovitev. 9. člen določa kateri koš moštvo brani in na kateri koš moštvo napada. Če po pomoti na začetku katerekoli četrtine ali podaljška začneta moštvi napadati/braniti napačen koš, je potrebno pomoto odpraviti takoj, ko se jo odkrije. Ob tem ne sme biti nobeno moštvo postavljeno v podrejeni položaj. Dosežene točke, porabljen čas, dosojene napake, itd., preden je bila igra zaustavljena, obveljajo.

9-5 Primer: Po začetku tekme sodniki ugotovijo, da moštvi napadata na napačen koš.

Tolmačenje: Tekmo je potrebno čimprej zaustaviti, pri tem pa ne sme biti nobeno moštvo postavljeno v podrejeni položaj. Moštvi morata zamenjati koša. Tekma se nadaljuje z najbližje točke na nasprotni polovici igrišča, kjer je bila igra prekinjena.

9-6 Ugotovitev. Tekma se začne s sodniškim metom v krogu na sredini igrišča.

9-7 Primer: Ob pričetku tekme je skakalcu B1 dosojena osebna napaka nad A1

(a) preden

(b) po tem, ko

je žoga zapustila roke prvega sodnika ob začetnem sodniškem metu.

Tolmačenje:

(a) Prva četrtina se še ni pričela, zato se je ta napaka zgodila v intervalu pred pričetkom tekme. Tekma se začne s sodniškim metom.

(b) Prva četrtina se je pričela, zato se je napaka zgodila v prvi četrtini. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A v napadalni polovici najbližjemu mestu sredinske črte. Na uri za merjenje dolžine napada bo 14 sekund.

V obeh primerih se napako vpiše v zapisnik. Napaka šteje med napake moštva B v prvi četrtini.

9-8

Primer: V intervalu igre pred pričetkom tekme je A1 dosojena tehnična napaka. Pred pričetkom tekme trener moštva B določi B6 za izvajanje prostega meta, vendar pa B6 ni označen kot igralec, ki bo pričel tekmo.

Tolmačenje: Prosti met mora izvesti eden izmed igralcev, ki bodo začeli tekmo (član prve peterke). Zamenjava ni mogoča, dokler ura za merjenje igralnega časa ne bo tekla.

Tekma se začne s sodniškim metom.

9-9

Primer: V intervalu igre pred pričetkom tekme je igralec A1 naredil nešportno napako nad igralcem B1.

Tolmačenje: Igralec B1, nad katerim je bila storjena nešportna napaka, bo pred pričetkom tekme izvedel 2 prosta meta. Ob tem se ostali igralci ne postavijo na mesta ob polju omejitve. Če je B1 označen kot eden od petih igralcev, ki bodo začeli tekmo, lahko ostane na igrišču.

Če pa B1 ni označen kot eden od petih igralcev, ki bodo začeli tekmo, ne more ostati na igrišču.

Tekma se nato začne s sodniškim metom in s 5 igralci moštva B, ki so označeni, da bodo pričeli s tekmo.

9-10

Ugotovitev: V intervalu tekme pred pričetkom prve četrtine igralec, ki je označen kot član začetne petorke moštva, ne more pričeti tekme zaradi poškodbe ali katerega drugega razloga. V tem primeru se tak igralec lahko zamenja. Nasprotno moštvo lahko v tem primeru prav tako zamenja enega igralca začetne petorke, če to želi.

9-11

Primer: A1 je član začetne petorke moštva A. V intervalu igre 7 minut pred pričetkom tekme:

(a) se A1 poškoduje.

(b) sodniki dosodijo A1 izključujočo napako.

Tolmačenje: V obeh primerih bo A1 zamenjan s poljubnim igralcem moštva A. Moštvo B ima v tem primeru prav tako možnost za zamenjavo enega igralca, če samo tako želi.

10. člen Status žoge

10-1 Ugotovitev: Žoga ne postane mrtva in dosežen zadetek velja kadar obrambni igralec stori napako nad nasprotnikom, ko je žoga v posesti nasprotnikov, ki so v fazi meta na koš in ki zaključujejo svoj met na koš z neprekinjenim gibom, ki se je pričel preden je bila dosojena napaka. To velja tudi v primeru, ko je kateremukoli igralcu, trenerju, pomočniku trenerja, namestniku ali članu na klopi moštva, ki je v obrambi, dosojena tehnična napaka.

10-2 Primer: A1 je pri metu iz igre v fazi meta na koš, ko B2 naredi osebno napako nad A2. A1 dokonča met z neprekinjenim gibom.

(a) To je tretja napaka moštva B v četrtini.

(b) To je peta napaka moštva B v četrtini.

Tolmačenje: V obeh primerih koš, če je bil dosežen, velja. Nadaljevanje:

(a) Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A najbližjemu mestu, kjer je B2 naredil osebno napako.

(b) A2 bo imel na voljo 2 prosta meta. Igra se nadaljuje kot po vsakem zadnjem ali edinem prostem metu.

10-3 Primer: A1 je pri metu iz igre v fazi meta na koš, ko A2 naredi osebno napako nad B2. A1 dokonča met z neprekinjenim gibom.

Tolmačenje: Žoga postane mrtva v trenutku, ko A2 naredi osebno napako. Koš ne velja, če je bil dosežen, saj gre v tem primeru za osebno napako v posesti moštva. Ne glede na to koliko napak ima moštvo A v posamezni četrtini, bo moštvo B tekmo nadaljevalo z vračanjem žoge v igro z mesta, ki je najbližje mestu, kjer je bila dosojena osebna napaka.

12. člen Sodniški met in izmenična posest

12-1 Ugotovitev. Moštvo, ki ob sodniškem metu na začetku tekme ni prišlo do posesti žive žoge na igrišču, bo ob naslednji situaciji s sodniškim metom imelo žogo na voljo, da jo vrne v igro z najbližjega mesta prekrška.

12-2 Primer: 2 minuti pred pričetkom tekme, je A1 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Eden od igralcev, ki je član začetne peterke moštva B, bo izvedel 1 prosti met. Ker še ni bila določena posest žoge na igrišču oz. ker se tekma še ni uradno pričela, se bo tekma pričela s sodniškim metom.

12-3 Primer: Prvi sodnik izvede sodniški met na začetku tekme. Preden žoga doseže najvišjo točko, se skakalec A1 dotakne žoge.

Tolmačenje: To je prekršek A1. Moštvo B bo žogo vrnilo v igro v napadalni polovici blizu sredinske črte. Moštvo B bo imelo 14 sekund za napad. Takoj, ko bo imel igralec B na voljo žogo za izvajanje iz avta, se puščica za izmenično posest obrne v smer napada moštva A.

12-4 Primer: Prvi sodnik izvede sodniški met na začetku tekme. Preden žoga doseže najvišjo točko, neskakalec A2 stopi v sredinski krog:

(a) iz zadnjega polja

(b) iz prednjega polja

Tolmačenje: V obeh primerih je prišlo do prekrška A2. Moštvo B bo žogo vrnilo v igro blizu sredinske črte v:

(a) prednjem polju. Na uri za merjenje dolžine napada bo 14 sekund.

(b) zadnjem polju. Na uri za merjenje dolžine napada bo 24 sekund.

Takoj, ko bo imel igralec B na voljo žogo za izvajanje iz avta, se puščica za izmenično posest obrne v smer napada moštva A.

12-5 Primer: Prvi sodnik, ob sodniškem metu na začetku tekme, vrže žogo v zrak. Takoj, ko se žoge pravilno dotakne A1 je dosojena:

(a) držana žoga med A2 in B2.

(b) obojestranska napaka A2 in B2.

Tolmačenje: Glede na to, da do posesti žive žoge še ni prišlo, sodnik ne more uporabiti pravila izmenične posesti. Prvi sodnik bo izvedel še en sodniški met na sredini igrišča med A2 in B2. Igralni čas, ki je potekel, preden je bila dosojena držana žoga ali obojestranska napaka, ostane porabljen.

12-6 Primer: Prvi sodnik, ob sodniškem metu na začetku tekme, vrže žogo v zrak. Takoj, ko se žoge pravilno dotakne A1:

(a) žoga pade izven igrišča.

(b) žoga prime A1 in to preden se žoga dotakne kateregakoli neskakalca ali tal.

Tolmačenje: V obeh primerih je zaradi prekrška A1, moštvo B na voljo vračanje žoge v igro. Moštvo B bo imelo na voljo za dokončanje napada 24 sekund, če bo žogo izvajalo v zadnjem polju in 14 sekund, če bo žogo izvajalo v prednjem polju. Takoj, ko bo žoga na voljo izvajalcu ekipe B, se puščica za izmenično posest obrne v smer napada moštva A.

12-7 Primer: Prvi sodnik ob sodniškem metu na začetku tekme vrže žogo v zrak. Takoj, ko se žoge pravilno dotakne A1, je B1 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Poljubni igralec moštva A bo izvedel 1 prosti met. V trenutku, ko bo izvajalec prostega meta prejel žogo za izvedbo prostega meta, se bo puščica izmenične posesti obrnila v smer moštva B. Tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B, najbližje mestu, kjer je bila žoga ob dosojeni tehnični napaki. V primeru, ko se vračanje žoge v igro izvede v zadnjem polju moštva B, bo imelo moštvo B na razpolago 24 sekund za napad. Če je moštvo B upravičeno do posesti žoge v svojem prednjem polju, bo imelo na razpolago 14 sekund za dokončanje napada.

12-8 Primer: Prvi sodnik izvede sodniški met ob pričetku tekme. Takoj, ko se žoge pravilno dotakne skakalec A1, A2 stori nešportno napako nad B2.

Tolmačenje: B2 bo imel na razpolago 2 prosta meta. Takoj, ko bo izvajalec prostih metov B2 prejel žogo za prvi prosti met, se bo puščica za izmenično posest obrnila v smer moštva A. Tekma se bo nato nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B z mesta določenega za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva B. Moštvo B bo imelo na razpolago 14 sekund za napad.

12-9 Primer: Moštvo B je zaradi uporabe pravila izmenične posesti upravičeno do vračanja žoge v igro. Sodnik in/ali zapisnikar naredita napako in žogo pomotoma dodelita moštvu A, da jo vrne v igro.

Tolmačenje: Ko se žoga dotakne igrišča ali se jo dotakne igralec na igrišču, napake ni več mogoče popraviti. Vendar pa moštvo B zaradi te napake ne izgubi pravice do naslednje izmenične posesti. Ob naslednji uporabi pravila izmenične posesti bo do posesti žoge ponovno upravičeno moštvo B (smer puščice za izmenično posest se ne spremeni).

12-10 Primer: Hkrati z zvočnim signalom ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec prve četrtine, naredi B1 nešportno napako nad A1. Sodniki odločijo, da se je napaka zgodila po signalu za merjenje časa. Moštvo A je upravičeno do naslednje izmenične posesti na začetku druge četrtine.

Tolmačenje: Nešportna napaka se je zgodila v intervalu igre. Po izteku intervala med prvo in drugo četrtino, bo A1 bo izvedel 2 prosta meta. Pri tem igralci ne zasedejo skakalnih mest vzdolž polja omejitve, ker je igralni čas že potekel. Nato se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Moštvo A bo imelo za napad na voljo 14 sekund. Ob naslednji situaciji s sodniškim metom moštvo A ne izgubi pravice do vračanja žoge v igro zaradi izmenične posesti. Po izvedenih prostih metih mora A1 ostati v igri do naslednje možnosti za zamenjavo, saj ura za merjenje igralnega časa ni tekla.

- 12-11 Primer:** Neposredno po signalu za konec tretje četrtine, je B1 kaznovan s tehnično napako. Moštvo A je upravičeno do vračanja žoge v igro po pravilu izmenične posesti ob pričetku zadnje četrtine.

Tolmačenje: Poljubni igralec moštva A bo izvedel 1 prosti met, kjer neskakalci ne zasedejo svojih mest. Zadnja četrtina se bo pričela z vračanjem žoge v igro za moštvo A na srednji črti. Moštvo A bo imelo na razpolago 24 sekund za napad.

- 12-12 Primer:** A1 skoči z žogo v zrak, kjer ga pravilno blokira B1. Nato oba igralca doskočita na tla tako, da imata eno ali obe roki trdno na žogi.

Tolmačenje: To je situacija s sodniškim metom in dosoditi je potrebno držano žogo.

- 12-13 Primer:** A1 skoči z žogo v zrak, kjer ga pravilno blokira B1. A1 nato doskoči na tla tako, da ima eno ali obe roki trdno na žogi, med tem, ko se B1 ne dotika več žoge.

Tolmačenje: To je prekršek korakov A1.

- 12-14 Primer:** A1 in B1, ki sta v zraku, trdno držita svoji roki na žogi. Ob doskoku na tla doskoči A1 tako, da ima eno nogo na mejni črti igrišča.

Tolmačenje: To je situacija s sodniškim metom in dosoditi je potrebno držano žogo.

- 12-15 Primer:** A1 skoči z žogo iz svojega prednjega polja, nakar ga pravilno blokira B1. Nato oba igralca doskočita na tla tako, da imata eno ali obe roki trdno na žogi. Pri tem A1 doskoči tako, da se z eno nogo dotika svojega zadnjega polja.

Tolmačenje: To je situacija s sodniškim metom in dosoditi je potrebno držano žogo.

12-16 Ugotovitev. Kadarkoli se žoga zagozdi med obroč in tablo (razen med prostimi meti ali kadar je posest žoge del kazni zaradi napake), pride do situacije s sodniškim metom in igra se nadaljuje v skladu s pravilom izmenične posesti. Če je do vračanja žoge v igro upravičeno moštvo, ki je v napadu, se ura za merjenje omejitve napada nastavi na 14 sekund. V nasprotnem primeru (ko je do vračanja žoge v igro upravičeno moštvo v obrambi) pa se ura nastavi na 24 sekund.

12-17 Primer: Ob metu na koš iz igre A1 se žoga zagozdi med obroč in tablo.

(a) Moštvo A

(b) Moštvo B

je upravičeno do vračanja žoge v igro v skladu s pravilom izmenične posesti.

Tolmačenje: Po vrnitvi žoge v igro s čelne črte v zadnjem polju moštva B:

(a) ima moštvo A na voljo 14 sekund za napad

(b) ima moštvo B na voljo 24 sekund za napad

12-18 Primer: Medtem, ko je žoga po metu na koš igralca A1 iz igre v zraku, se oglasi signal ure za merjenje dolžine napada. Žoga se nato zagozdi med obroč in tablo. Moštvo A je upravičeno do vračanja žoge v igro v skladu s pravilom izmenične posesti.

Tolmačenje: Prišlo je do situacije s sodniškim metom. Moštvo A bo vrnilo žogo v igro v njihovem prednjem polju s čelne črte in bo imelo za dokončanje napada 14 sekund.

12-19 Primer: B2 je dosojena nešportna napaka nad A1 pri metu na koš za 2 točki. Med zadnjim prostim metom:

(a) se žoga zagozdi med obroč in tablo;

(b) A1 stopi na črto za proste mete preden se žoga dotakne obroča;

(c) žoga zgreši obroč.

Tolmačenje: V vseh primerih prosti met velja za neuspešnega. Tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A v prednjem polju na mestu označenem za vračanje. Moštvo A bo imelo na razpolago 14 sekund za napad.

12-20 Primer: Na začetku druge četrtine A1 vrača žogo v igro, ko se žoga zagozdi med obroč in tablo v prednjem polju moštva A. Sodniki dosodijo držano žogo.

Tolmačenje: Prišlo je do situacije s sodniškim metom. Puščico izmenične posesti je potrebno takoj obrniti v korist moštva B. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva B, ki bo žogo vrnilo s čelne črte, razen neposredno pod tablo. Moštvo B bo za napad imelo 24 sekund.

- 12-21 Primer:** Puščica izmenične posesti kaže v smeri moštva A. V intervalu igre po prvi četrtini naredi B1 nešportno osebno napako nad A1. A1 bo pred pričetkom druge četrtine izvedel 2 prosta meta. Pri tem igralci ne zasedejo skakalnih mest vzdolž polja omejitve. Puščica izmenične posesti še vedno kaže v korist moštva A. Pri vračanju žoge v igro se žoga zagodzi med obroč in tablo v prednjem polju moštva A. Sodniki dosodijo držano žogo.

Tolmačenje: Prišlo je do situacije s sodniškim metom. Moštvo A bo po pravilu izmenične posesti vrnilo žogo v igro s čelne črte v prednjem polju, razen neposredno pod tablo in bo za napad imelo na uri za merjenje dolžine napada 14 sekund. Puščico izmenične posesti je potrebno obrniti takoj ko se konča vračanje žoge v igro moštva A.

- 12-22 Ugotovitev.** Do držane žoge pride, ko imata 2 ali več igralcev nasprotnih moštev eno ali obe roki tako trdno na žogi, da nobeden od njih ne more priti do posesti žoge brez pretirane grobosti.

- 12-23 Primer:** A1 ima žogo v rokah in se giblje proti košu, da bo dosegel zadetek. V tem trenutku B1 položi svoji roki trdno na žogo, nakar naredi A1 več korakov kot je dovoljeno v skladu s pravilom korakanja z žogo.

Tolmačenje: Prišlo je do situacije s sodniškim metom. Dosoditi je potrebno držano žogo.

- 12-24 Ugotovitev.** Če moštvo med izvajanjem vračanja žoge v igro zaradi izmenične posesti naredi prekršek, izgubi pravico do izvajanja vračanja žoge v igro zaradi izmenične posesti.

- 12-25 Primer:** Ko je do konca tretje četrtine na uri za merjenje igralnega časa še 4:17, ob vračanju žoge v igro zaradi pravila izmenične posesti:
- (a) izvajalec A1 stopi v igrišče preden je žoga zapustila njegove roke.
 - (b) A2 seže s svojima rokama preko mejne črte, preden je bila žoga podana preko mejne črte.
 - (c) izvajalec A1 zadržuje žogo več kot 5 sekund.

Tolmačenje: V vseh treh primerih je moštvo, ki je vračalo žogo v igro, naredilo prekršek. Igra se nadaljuje tako, da je žoga dodeljena nasprotnikom, da jo vrnejo v igro z mesta prvotnega vračanja. Smer puščice za izmenično posest se takoj obrne.

- 12-26 Ugotovitev:** Ko pride do situacije s sodniškim metom, na uri za merjenje dolžine napada ni preostalo nič več časa, puščica za izmenično posest pa kaže v smer napada moštva A, je prišlo do prekrška dolžine napada. Žogo bo v igro vrnilo moštvo B.

12-27 **Primer:** Igralec A1 je pri metu na koš. Ko je žoga v zraku, se oglasi signal za merjenje dolžine napada.

(a) Zadelek je dosežen.

(b) Žoga se odbije od obroča (zadelek ni dosežen).

(c) Žoga zgreši obroč.

Takoj po (b) in (c) pride do držane žoge.

Tolmačenje:

(a) Doseženi zadelek velja. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva B, ki bo žogo vrnilo s čelne črte.

(b) Če puščica za izmenično posest kaže v smer napada moštva A, se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A pri najbližjemu mestu kjer je prišlo do držane žoge. Na uri za merjenje dolžine napada bo 14 sekund. Če puščica za izmenično posest kaže v smer napada moštva B, se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B pri najbližjemu mestu kjer je prišlo do držane žoge. Na uri za merjenje dolžine napada bo 24 sekund.

(c) Prišlo je do prekrška dolžine napada. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B pri najbližjemu mestu kjer je prišlo do prekrška dolžine napada. Na uri za merjenje dolžine napada bo 24 sekund.

12-28 **Primer:** Igralec A1 je pri metu na koš. Ko je žoga v zraku, se oglasi signal za merjenje dolžine napada.

(a) Zadelek je dosežen.

(b) Žoga se odbije od obroča (zadelek ni dosežen).

(c) Žoga zgreši obroč.

Takoj za tem je dosojena tehnična napaka A2 ali B2.

Tolmačenje:

Katerikoli igralec moštva A (zaradi tehnične napake B2) ali moštva B (zaradi tehnične napake A2) bo imel na voljo 1 prosti met. Pri tem igralci ne zasedejo skakalnih mest vzdolž polja omejitve.

(a) Do prekrška dolžine napada ni prišlo. Zadelek A1 velja. Tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro s čelne črte za moštvo B.

(b) Če puščica za izmenično posest kaže v smer napada moštva A, se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A pri najbližjemu mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka. Na uri za merjenje dolžine napada bo 14 sekund.

Če puščica za izmenično posest kaže v smer napada moštva B, se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B pri najbližjemu mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka. Na uri za merjenje dolžine napada bo 24 sekund.

(c) Prišlo je do prekrška dolžine napada. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B pri najbližjemu mestu, kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka. Na uri za merjenje dolžine napada bo 24 sekund.

13. člen Kako se igra z žogo

- 13-1 Ugotovitev:** Med igro se lahko z žogo igra samo z rokami. Prekršek je, če
- igralec položi žogo med noge in vara podajo ali met na koš;
 - namenoma igra z glavo, pestjo ali nogo.

- 13-2 Primer:** A1 konča z vodenjem, ko položi žogo med noge in vara podajo ali met na koš.

Tolmačenje: A1 je naredil prekršek namerne igre z nogo.

- 13-3 Primer:** A1 poda žogo proti A2, ki je v protinapadu. Preden ujame žogo, A2 se žoge namerno dotakne z glavo.

Tolmačenje: A2 je naredil prekršek namerne igre z glavo.

- 13-4 Ugotovitev:** Igralcem ni dovoljeno povečati njihove višine ali dosega. Prekršek je, če soigralec dvigne igralca z namenom igre na žogo.

- 13-5 Primer:** A1 dvigne A2 pod nasprotnikovim košem, ko A3 poda žogo proti A2, ki jo A2 ujame in zabije.

Tolmačenje: To je prekršek moštva A. Koš A2 ne bo veljal. Tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro s podaljška črte za proste mete, kot po vsakem drugem razveljavljenem košu.

14. člen Posest žoge

14-1 **Ugotovitev.** Moštvo ima žogo v posesti, ko igralec tega moštva živo žogo drži ali jo vodi ali pa jo ima na voljo za vračanje žoge v igro ali izvajanje prostega meta.

14-2 **Primer:** Po oceni sodnikov, neglede na to ali je ura za merjenje igralnega časa zaustavljena ali ne, igralec namenoma zavlačuje z izvajanjem žoge v igro ali pa z izvajanjem prostega meta.

Tolmačenje: Žoga postane živa in v posesti moštva takoj, ko jo sodnik položi na tla neposredno na mesto za vračanje žoge v igro ali jo položi na črto za izvajanje prostih metov.

14-3 **Primer:** Moštvo A je imelo že 15 sekund žogo v posesti. A1 poskuša podati žogo A2, vendar se žoga kotali vzdolž mejne črte. B1 poskuša ujeti žogo tako, da skoči z igrišča preko mejne črte. Medtem, ko je B1 še vedno v zraku:

- (a) se dotakne žoge z eno ali obema rokama,
- (b) ujame žogo z obema rokama ali mu žoga zastane v eni roki nakar žoga prileti nazaj na igrišče, kjer jo ujame A2.

Tolmačenje:

- (a) moštvo A ostaja v posesti žoge. Čas za napad moštva A se še naprej odšteva.
- (b) moštvo B je prišlo do posesti žoge. Čas za napad moštva se ponastavi na 24 sekund.

15. člen Igralec pri metu na koš

15-1 Ugotovitev. Faza meta na koš se prične, ko gre igralec, po oceni sodnikov, z gibom z žogo navzgor proti nasprotnikovemu košu.

15-2 Primer: A1 je v prodoru proti košu, ko se zaustavi z obema nogama na tleh in brez giba proti košu navzgor, kljub temu, da je žoga v njegovih rokah. V tem trenutku B1 naredi osebno napako nad A1.

Tolmačenje: Osebna napaka B1 se ni zgodila v fazi meta na koš, saj A1 še ni pričel z nepretrgano kretnjo proti košu.

15-3 Ugotovitev. Faza meta na koš se prične, ko žoga zastane v roki ali rokah igralca ob nepretrgani kretnji proti košu in sicer po končanem vodenju žoge ali po prejeti podaji v zraku. Igralec nato po presoji sodnika, prične z metom na koš.

15-4 Primer: A1 je ob prodoru proti košu končal z vodenjem. V tem trenutku je žoga zastala v njegovih rokah in igralec je pričel z metom na koš. V tem trenutku B1 stori nad njim osebno napako. Žoga ne pade v koš.

Tolmačenje: Osebna napaka B1 se je zgodila, ko je bil A1 že v fazi meta na koš. A1 bo izvajal 2 prosta meta, po katerih se bo tekma normalno nadaljevala.

15-5 Primer: A1 skoči v zrak in žoga zapusti njegove roke pri metu na koš za 3 točke. B1 stori osebno napako nad A1 preden A1 z obema nogama doskoči na tla. Žoga ne pade v koš.

Tolmačenje: A1 je v fazi meta na koš, vse dokler z obema nogama ne doskoči na tla. A1 bo izvedel 3 proste mete, po katerih se bo tekma normalno nadaljevala.

15-6 Primer: A1 ima žogo v posesti v svojem prednjem polju, ko naredi osebno napako zaradi prebijanja nad B1. A1 nadaljuje z nepretrganim gibanjem proti košu, ter doseže zadetek.

Tolmačenje: Koš A1 ne bo priznan. Igra se bo nadaljevala z izvajanjem žoge v igro za moštvo B v njihovi obrambni polovici, in sicer v podaljšku črte za proste mete.

15-7 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš, ko ima svojo prednjo nogo še vedno na tleh. A1 nadaljuje s fazo meta na koš, ko mu zaradi osebne napake B1 žoga za trenutek spolzi iz rok, vendar ohrani posest, ujame žogo z obema rokama in doseže koš.

Tolmačenje: B1 je naredil osebno napako v fazi meta na koš. Ko žoga za trenutek spolzi z rok A1, je A1 še vedno v posesti žoge, zato se faza meta na koš nadaljuje. Zadetek A1 bo priznan. A1 bo imel na voljo še dodaten prosti met, nato pa se bo igra nadaljevala kot po vsakem zadnjem prostem metu.

15-8 **Ugotovitev.** Ko je nad igralcem v fazi meta na koš storjena osebna napaka in ta igralec poda žogo, se šteje, da se je faza meta na koš igralca zaključila.

15-9 **Primer:** B1 naredi osebno napako nad A1 v fazi meta na koš. To je tretja napaka moštva B v četrtini. Po osebni napaki A1 poda žogo A2.

Tolmačenje: V trenutku, ko je A1 podal žogo A2, se je končala tudi faza meta. Tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro z mesta najbližje, kjer se je zgodila osebna napaka.

15-10 **Ugotovitev.** Kadar je igralec pri metu na koš in je ob tem nad njim storjena napaka, nato pa naredi prekršek korakov in nato doseže zadetek, koš ne more veljati, igralcu pa se dosodi 2 ali 3 prosti meti.

15-11 **Primer:** A1 je v fazi meta na koš z žogo v rokah, ko B1 naredi nad njim osebno napako. Po osebni napaki naredi igralec A1 korake, ter doseže koš.

Tolmačenje: Zadetek A1 ne bo veljal in A1 bo izvedel 2 prosta meta.

16. člen **Zadetek: Kdaj je dosežen in njegova vrednost**

16-1 **Ugotovitev:** Vrednost zadetka iz igre se določi glede na mesto na igrišču, od koder je bil izveden met na koš. Koš, dosežen iz polja za 2 točki, šteje 2 točki, koš, dosežen iz polja za 3 točke, šteje 3 točke. Zadetek se prizna moštvu, ki napada nasprotnikov koš, v katerega je žoga padla.

16-2 **Primer:** A1 je vrgel na koš iz polja za 3 točke. V dvigajočem delu krivulje se je žoge pravilno dotaknil katerikoli igralec, ki stoji v polju za 2 točki moštva A. Žoga nadaljuje let in pade v koš.

Tolmačenje: Moštvu A se priznajo 3 točke, saj je bil met A1 izveden iz polja za 3 točke.

16-3 **Primer:** A1 je vrgel na koš iz polja za 2 točki. V dvigajočem delu krivulje se je žoge pravilno dotaknil B1, ki je skočil iz polja za 3 točke moštva A. Žoga nadaljuje let in pade v koš.

Tolmačenje: Moštvu A se priznata 2 točki, saj je bil met A1 izveden iz polja za 2 točki.

16-4 **Primer:** Na začetku četrtine moštvo A brani lastni koš, ko B1 pomotoma vodi proti svojemu košu in doseže zadetek.

Tolmačenje: Kapetanu moštva A na igrišču se vpišeta 2 točki.

16-5 **Ugotovitev:** Če žoga pade v nasprotnikov koš, bo vrednost zadetka odvisna od mesta na igrišču, od kjer je bil izveden met na koš. Žoga lahko pade v koš direktno ali indirektno, ko se je pri podaji dotakne katerikoli igralec ali se žoga dotakne igrišča preden pade v koš.

16-6 **Primer:** A1 poda žogo iz polja za 3 točke.

(a) žoga pade direktno v koš.

(b) žoga se dotakne kateregakoli igralca na igrišču, ki je v kateremkoli delu prednjega polja moštva A in nato pade v koš.

Tolmačenje: V obeh primerih se igralcu A1 se vpišejo 3 točke, ker je bila njegova podaja izvedena iz polja za 3 točke.

16-7 **Primer:** A1 meče na koš iz polja za 3 točke. Žoga zapusti njegove roke, se nato dotakne igrišča v polju za 2 točki ter odbije v koš.

Tolmačenje: Moštvu A se vpišejo 3 točke, saj je bil osnovni met izveden iz polja za 3 točke. Tekma se nadaljuje kot po vsakem košu iz igre.

16-8 **Primer:** B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš za 3 točke. Žoga se nato dotakne igrišča in odbije v koš.

Tolmačenje: Koš A1 ne bo veljal, saj se met na koš konča, ko se žoga dotakne igrišča. Ko sodnik zapiska in žoga ni več v fazi meta na koš, postane žoga mrtva takoj. A1 bo imel na razpolago 3 proste mete.

16-9 **Primer:** A1 meče na koš za 3 točke. Ko je žoga že zapustila roke A1, se oglasi signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtine. Žoga se nato dotakne tal in pade v koš.

Tolmačenje: Koš A1 ne bo veljal, saj se met na koš konča, ko se žoga dotakne igrišča. Ker v tem primeru ne gre več za met na koš, žoga postane mrtva v trenutku, ko se oglasi ura za merjenje igralnega časa v posameznem obdobju igre.

16-10 **Primer:** Izvajalec A1 ima žogo na voljo v svojem prednjem polju. Po podaji iz avta se žoge pravilno dotakne igralec kateregakoli moštva v napadalni polovici moštva A iz polja za 3 točke. Žoga gre nato v koš.

Tolmačenje: Sodniki bodo zadetek priznali za 2 točki, saj je izvajalec žogo podal iz avta. Dotik kateregakoli igralca je bil pravilen. Vrednost zadetka za 3 točke je lahko le v primeru, ko je bil met na koš ali podaja izvedena izza polja za 3 točke na igrišču.

16-11 **Ugotovitev.** V primeru vračanja žoge v igro ali pri skoku za žogo pri zadnjem ali edinem prostem metu, vedno preteče določen čas med sprejemom žoge in metom na koš. To je posebej pomembno ob zaključku četrtine ali podaljška. Za izvedbo takega meta na koš je potreben minimalen čas. Če je na uri za merjenje igralnega časa preostalo 0.3 sekunde, je dolžnost sodnikov, da so pozorni in odločijo ali je bil met na koš izveden pred zvočnim signalom ure za merjenje igralnega časa. Če je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 0.2 ali 0.1 sekunde, lahko veljaven zadetek iz igre doseže le igralec, ki se v zraku dotakne žoge in jo odbije proti košu ali jo zabije skozi koš.

16-12 **Primer:** Moštvo A je na voljo vračanje žoge v igro. Ura za merjenje igralnega časa prikazuje:

- (a) 0.3 sekunde,
- (b) 0.2 ali 0.1 sekunde

Tolmačenje:

- (a) Če je bil met na koš izveden in se je med metom oglasil zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtine ali podaljška, morajo sodniki odločiti ali je bil met na koš izveden preden se je oglasil zvočni signal ure za merjenje igralnega časa.
- (b) Koš se prizna le v primeru, da se je igralec žoge ob podaji iz outa le dotaknil ali jo zabil skozi koš.

16-13

Primer: Ob koncu četrtnine A1 zabije žogo v koš. Žoga se je dotikala igralčevih rok, ko se oglasi signal ure za merjenje igralnega časa.

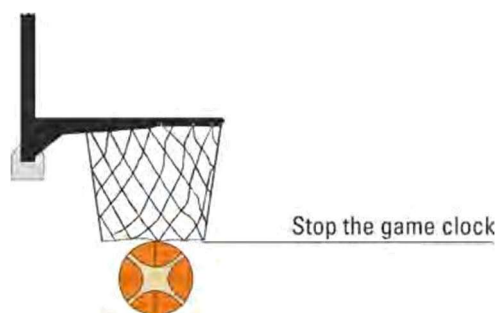
Tolmačenje: Koš A1 ne bo veljal, saj se je žoga ob izteku časa še dotikala rok igralca.

16-14

Ugotovitev. Zadelek je dosežen, ko pade živa žoga v koš od zgoraj in ostane v njem ali pa pade skozenj. Ko:

- (a) moštvo v obrambi zahteva minuto odmora kadarkoli med tekmo potem ko je bil koš dosežen ali
- (b) ura za merjenje igralnega časa kaže 2:00 minuti ali manj v četrti četrtini ali podaljšku,

se ura za merjenje igralnega časa zaustavi, ko žoga pade skozi koš v celotnem obsegu kot je prikazano na sliki 2.



Slika 2 Zadelek je dosežen

16-15

Primer: Ko ura za merjenje igralnega časa prikazuje 2:02 do konca četrte četrtine, A1 zadane met iz igre. Ko ura za merjenje igralnega časa prikazuje 2:00, ima B1 žogo v rokah, da jo bo izvajal izza mejnih črt.

Tolmačenje: Koš je bil dosežen, ko je ura za merjenje igralnega časa prikazovala več kot 2:00. V tem primeru se uro za merjenje igralnega časa ne zaustavi.

17. člen **Vračanje žoge v igro**

17-1 Ugotovitev. Med izvajanjem žoge v igro ne sme noben igralec (razen izvajalca) imeti kateregakoli dela telesa preko mejne črte.

Preden igralec, ki vrača žogo v igro žogo vrže, se lahko zgodi, da stoji tako, da mu roke segajo v igrišče. V takih primerih je obrambni igralec odgovoren za morebitno oviranje in dotik z žogo, dokler je ta še v rokah igralca, ki vrača žogo v igro.

17-2 Primer: V tretji četrtini ima moštvo A žogo na voljo, da jo izvaja iz avta v zadnjem polju. Medtem ko:

- (a) A1 drži žogo tako, da mu roke segajo čez mejno črto. B1, ki je na igrišču, zgrabi žogo iz rok A1, ali pa jo izbije iz rok A1, ne da bi pri tem prišel v fizičen kontakt z A1.
- (b) B1 sega z rokami čez mejno črto in poizkuša preprečiti, da bi A1 podal žogo soigralcu A2 na igrišču.

Tolmačenje: V obeh primerih je to prekršek. B1 je oviral vračanje žoge v igro in s tem zavlačeval nadaljevanje tekme. Sodnik dosodi prekršek. B1 je potrebno opozoriti, prav tako pa je o tem potrebno obvestiti trenerja moštva B. To opozorilo velja do konca tekme za vse igralce moštva B. V primeru, da v nadaljevanju tekme katerikoli igralec moštva B ovira vračanje žoge v igro na podoben način, mu morajo sodniki takoj dosoditi tehnično napako. Vračanje žoge v igro za moštvo A se ponovi. Moštvo A bo imelo na voljo novih 24 sekund.

17-3 Primer: V tretji četrtini ima moštvo A žogo na voljo, da jo izvaja iz avta v prednjem polju. Izvajalec A1 drži žogo, ko nenadoma B1 seže s svojimi rokami preko mejne črte, ko je na uri za merjenje dolžine napada še:

- (a) 7 sekund
- (b) 17 sekund

Tolmačenje: To je prekršek B1. B1 je potrebno opozoriti, prav tako pa je o tem potrebno obvestiti trenerja moštva B. To opozorilo velja do konca tekme za vse igralce moštva B. V primeru, da v nadaljevanju tekme katerikoli igralec moštva B ovira vračanje žoge v igro na podoben način, mu morajo sodniki takoj dosoditi tehnično napako. Izvajanje se ponovi. Moštvo A bo imelo:

- (a) 14 sekund do konca napada.
- (b) 17 sekund do konca napada.

17-4 Ugotovitev. Ko ura za merjenje igralnega časa kaže 2:00 ali manj v zadnji četrtini in vsakem podaljšku, obrambni igralec ne sme z nobenim delom svojega telesa prečkati mejne črte in na ta način ovirati vračanja žoge v igro.

17-5 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa 0:54 v četrti četrtini, je moštvo A upravičeno do vračanja žoge v igro. Preden sodnik vroči žogo A1, ki bo vračal žogo v igro, sodnik pokaže sodniški znak s katerim opozori, da obrambni igralci ne smejo

posegati čez mejno črto. Nato B1 premakne roko čez črto proti A1, še preden je ta vrnil žogo na igrišče.

Tolmačenje: B1 je potrebno dosoditi tehnično napako.

- 17-6 Primer:** 51 sekund do konca četrte četrtine, ima moštvo A na razpolago žogo, da jo vrne v igro. Pred vročanjem žoge igralcu A2 v, sodnik ne pokaže sodniškega znaka za prečkanje mejne črte ob vračanju žoge v igro. B1 nato premakne del svojega telesa preko mejne črte, preden je A2 vrnil žogo v igro.

Tolmačenje: Ker sodnik ni pokazal pripadajočega sodniškega znaka pred vročanjem žoge igralcu A2, mora sodnik igralcu B1 dati opozorilo. To stori tako, da zapiska in izreče opozorilo igralcu B1 ter trenerju moštva B. Opozorilo velja za vse igralce moštva B. V primeru ponovljene kršitve, se igralcu moštva B dosodi tehnična napaka. Vračanje žoge v igro se nato ponovi, sodnik pa z roko pokaže sodniški znak za prečkanje mejne črte ob vračanju žoge v igro.

- 17-7 Ugotovitev.** Igralec, ki vrača žogo v igro izza mejnih črt, mora žogo podati (ne sme je vročiti) soigralcu na igrišču.

- 17-8 Primer:** A1 vrača žogo v igro tako, da jo vroči A2, ki stoji na igrišču.

Tolmačenje: A1 je naredil prekršek pri vračanju žoge v igro. Pri pravilnem vračanju žoge v igro mora žoga zapustiti roke izvajalca. Žoga bo dodeljena moštvu B, da jo vrne v igro z mesta prvotnega vračanja.

- 17-9 Ugotovitev.** Dokler žoga med vračanjem v igro ni podana preko mejne črte, ostali igralci ne smejo s katerikoli delom telesa segati preko mejne črte.

- 17-10 Primer:** Ob vračanju žoge v igro dobi A1 od sodnika na voljo žogo, da jo vrne v igro. A1:
- (a) položi žogo na tla izven igrišča, nakar jo s tal vzame A2.
 - (b) vroči žogo A2, ki prav tako stoji izven igrišča.

Tolmačenje: V obeh primerih je to prekršek A2, ker je pomaknil svoje telo preko mejne črte, preden je A1 podal žogo preko mejne črte.

- 17-11 Primer:** Po uspešno izvedenem metu na koš iz igre ali uspešno izvedenem zadnjem ali edinem prostem metu moštva A je moštvu B dodeljena minuta odmora. Po minuti odmora sodnik na čelni črti vroči žogo B1, da jo vrne v igro. B1 nato:
- (a) položi žogo na tla izven igrišča, nakar jo s tal vzame B2.
 - (b) vroči žogo B2, ki prav tako stoji izven igrišča.

Tolmačenje: Pravilna igra. Edina omejitev moštva B v takem primeru je, da mora igralec žogo podati v igrišče v 5 sekundah.

17-12 Ugotovitev. Če je bila minuta odmora odobrena moštvu, ki ima pravico do posesti žoge v svojem zadnjem polju in ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini ali v vsakem podaljšku kaže 2:00 ali manj, ima trener po koncu minute odmora pravico odločiti ali se bo vračanje žoge v igro izvajalo v prednjem ali zadnjem polju moštva.

Ko trener sporoči svojo odločitev je ta dokončna in je ni mogoče spremeniti. Morebitne naslednje zahteve po spremembi mesta vračanja žoge v igro obeh moštev ob dodatnih minutah odmora medtem, ko je ura zaustavljena, ne morejo spremeniti prvotne odločitve.

Po minuti odmora, ki ji sledi nešportna ali izključujoča osebna napaka ali pretep, se bo igra nadaljevala z izvajanjem žoge v igro v prednjem polju moštva.

17-13 Primer: 35 sekund pred koncem zadnje četrtine, A1 vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko jo B2 izbije izven igrišča v podaljšku črte prostih metov. Trener moštva A zahteva minuto odmora.

Tolmačenje: Po minuti odmora, bo prvi sodnik zahteval od trenerja moštva A, da sporoči odločitev, kje bo moštvo A nadaljevalo tekmo. Trener moštva A mora jasno (v angleškem jeziku) izraziti svoj izbor z »prednje polje (frontcourt)« ali »zadnje polje (backcourt)« ter izbor potrditi še z roko in sicer tako, da jasno pokaže na mesto, kjer bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro. Odločitev trenerja moštva A je dokončna in je ni mogoče več preklicati in spremeniti. Prvi sodnik bo o odločitvi trenerja moštva A obvestil tudi trenerja moštva B.

Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro takrat, ko bo položaj vseh igralcev na igrišču nakazoval, da vsi jasno razumejo nadaljevanje igre.

17-14 Primer: 44 sekund do konca zadnje četrtine, ko je na uri za merjenje omejitve napada 17 sekund, A1 vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko mu igralec moštva B izbije žogo z igrišča v podaljšku črte za proste mete. Nato je minuta odmora:

- (a) dodeljena moštvu B.
- (b) dodeljena moštvu A.
- (c) najprej dodeljena moštvu B in nato takoj zatem še moštvu A (ali obratno).

Tolmačenje:

- (a) Po končani minuti odmora moštvo A nadaljuje tekmo z vračanjem žoge v igro v zadnjem polju moštva A in sicer najbližje mestu, kjer je žoga zapustila igrišče. Moštvo A ima na uri za merjenje omejitve napada 17 sekund.
- (b) in (c) Če trener določi vračanje žoge v igro v prednjem polju svojega moštva, se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro prednjem polju, moštvo A pa bo imelo za dokončanje napada 14 sekund.

Če trener določi vračanje žoge v igro v zadnjem polju svojega moštva, bo imelo moštvo A za dokončanje napada na voljo 17 sekund.

17-15 Primer: 57 sekund do konca zadnje četrtine, ima A1 na voljo 2 prosta meta. Med drugim prostim metom A1 stopi na črto prostih metov in sodnik dosodi prekršek. Moštvu B je odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Po minuti odmora se trener moštva B odloči, da bo njegova ekipa nadaljevala z vračanjem žoge v igro:

- (a) s črte za vračanje žoge v igro v svojem prednjem polju. Moštvo B bo imelo za dokončanje napada na voljo 14 sekund.
- (b) v zadnjem polju moštva B. Moštvo B bo imelo za dokončanje napada na voljo 24 sekund.

17-16 Primer: Ko je do konca četrte četrtine ostalo še 26 sekund, je A1 že 6 sekund vodil žogo v svojem zadnjem polju, ko:

- (a) mu B1 žogo izbije v out,
- (b) B1 naredi 3. osebno napako moštva B v tej četrtini.

Moštvu A je odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Po minuti odmora:

Če trener moštva A po minuti odmora določi, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju, bo v obeh primerih imelo moštvo A na voljo za dokončanje napada 14 sekund.

Če trener moštva A določi, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro v zadnjem polju moštva, bo imelo moštvo A na uri za merjenje dolžine napada na voljo:

- (a) 18 sekund,
- (b) 24 sekund.

17-17 Primer: 1:24 do konca zadnje četrtine, je A1 vodil žogo v svojem prednjem polju, ko mu jo B1 izbije v zadnje polje moštva A, nakar začne katerikoli igralec moštva A s ponovnim vodenjem žoge. Nato B2 v zadnjem polju moštva A izbije žogo v out, ko je na uri za merjenje dolžine napada ostalo še:

- (a) 6 sekund
- (b) 17 sekund

Moštvu A je odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Če trener po koncu minute odmora določi, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju, bo imelo moštvo A na uri za merjenje dolžine napada:

- (a) 6 sekund
- (b) 14 sekund.

Če trener moštva A po koncu minute odmora določi, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro v zadnjem polju moštva, bo imelo moštvo A na uri merjenje dolžine napada na voljo:

- (a) 6 sekund,

(b) 17 sekund

- 17-18 Primer:** Ko je do konca četrte četrtine ostalo še 48 sekund, je A1 vodil žogo v svojem prednjem polju, ko mu jo B1 izbiye v zadnje polje moštva A, nakar začne katerikoli igralec moštva A s ponovnim vodenjem žoge. Nato naredi B2, v zadnjem polju moštva A, tretjo napako moštva B v tej četrtini, ko je na uri za merjenje dolžine napada ostalo še:

(a) 6 sekund

(b) 17 sekund

Moštvu A je dodeljena minuta odmora.

Tolmačenje: Če po koncu minute odmora trener določi, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju, bo v obeh primerih imelo moštvo A na voljo za dokončanje napada 14 sekund. Če trener moštva A določi, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro v zadnjem polju moštva, bo imelo moštvo A na voljo za dokončanje napada 24 sekund.

- 17-19 Primer:** 1:32 do konca zadnje četrtine ima moštvo A že 5 sekund žogo v posesti v svojem zadnjem polju, ko sta zaradi udarcev izključena A1 in B1. Kazni zaradi izključitve se izničita. Preden se bo tekma nadaljevala je moštvu A odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Kazni zaradi izključitve se izničita. Tekma bi se morala nadaljevati z vračanjem žoge v igro moštva A v njihovem zadnjem polju. Vendar pa se zaradi minute odmora trener lahko odloči, da bo njegova ekipa tekmo nadaljevala z mesta predvidenega za vračanje žoge v igro v svojem prednjem polju. V tem primeru bo imelo moštvo A na voljo 14 sekund za dokončanje napada. Če se trener moštva A določi, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro v zadnjem polju moštva, bo imelo moštvo A na voljo za dokončanje napada 19 sekund.

- 17-20 Primer:** 1:29 do konca zadnje četrtine in 19 sekund do konca napada, ima moštvo A že 5 sekund žogo v posesti v svojem prednjem polju. V tem trenutku sta izključena namestnika A6 in B6, ker sta ob pretepu vstopila na igrišče. V tem trenutku je trenerju moštva A odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Kazni zaradi izključitve se izničita. Moštvo A nadaljuje tekmo z vračanjem žoge v igro najbližje mestu, kjer je bila žoga, ko se je pretep začel. Moštvo A bo imelo na razpolago 19 sekund za dokončanje napada.

- 17-21 Primer:** 1:18 do konca zadnje četrtine, bo moštvo A vračalo žogo v igro v svojem zadnjem polju, ko je moštvu A odobrena minuta odmora. Po koncu minute odmora se trener moštva A odloči, da bo njegovo moštvo nadaljevalo igro v prednjem polju moštva A. Še pred vračanjem žoge v igro, nato trener B zahteva minuto odmora.

Tolmačenje: Prvotna odločitev trenerja moštva A, da bo njegovo moštvo nadaljevalo igro v njihovem prednjem polju, je dokončna in je ni mogoče spremeniti v času, ko je ura zaustavljena. To velja tudi v primeru, če bi trener moštva A vzel še eno minuto odmora.

17-22 Ugotovitev. Na začetku vseh četrtin, razen prve in na začetku vseh podaljškov, se vračanje žoge v igro izvede na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. Igralec, ki vrača žogo v igro, mora imeti eno nogo na vsaki strani podaljška sredinske črte. Če igralec naredi prekršek pri izvajanju žoge v igro, bo žoga dodeljena nasprotnikom, da jo vrnejo v igro na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. Če pa se zgodi kršitev na igrišču neposredno na sredinski črti, bo žoga dodeljena nasprotnikom, da jo vrnejo v igro v prednjem polju z mesta, ki je najbližje sredinski črti.

17-23 Primer: Na začetku četrtine naredi A1 pri vračanju žoge v igro prekršek na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize.

Tolmačenje: Žogo se dodeli moštvo B, ki bo žogo vrnilo v igro, na mestu prvotnega izvajanja. Ura za merjenje igralnega časa kaže 10:00 in moštvo B bo imelo za dokončanje napada 24 sekund. Igralec, ki vrača žogo v igro, lahko poda žogo soigralcu na katerikoli del igrišča. Puščica izmenične posesti bo obrnjena v smer moštva B.

17-24 Primer: Na začetku četrtine pri vračanju žoge v igro A1 poda žogo A2, ki se jo dotakne, nato pa žoga pade izven igrišča:

- (a) v prednjem polju moštva A.
- (b) zadnjem polju moštva A.

Tolmačenje: Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B z mesta, ki je najbližje mestu, kjer je žoga zapustila igrišče. Če je to:

- (a) v zadnjem polju moštva B – moštvo B bo imelo 24 sekund za napad,
- (b) v prednjem polju moštva B - moštvo B bo imelo 14 sekund za napad

17-25 Primer: Na sredini igrišča se lahko zgodijo naslednji prekrški:

- (a) A1 povzroči, da žoga zapusti igrišče na sredini igrišča.
- (b) A1 naredi osebno napako v posesti žoge.
- (c) A1 naredi na sredini igrišča prekršek korakov.

Tolmačenje: V vseh primerih bo moštvo B nadaljevalo igro z vračanjem žoge v igro v svojem prednjem polju blizu sredinske črte. Za dokončanje napada bodo imeli na voljo 14 sekund.

17-26 Ugotovitev. Po nešportni ali izključujoči napaki se bo igra vedno nadaljevala z vračanjem žoge v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva.

17-27 Primer: V intervalu igre med prvo in drugo četrtino naredi A1 nešportno osebno napako nad B1.

Tolmačenje: Pred začetkom druge četrtine bo B1 izvajal 2 prosta meta (igralci se ne postavijo ob polje omejitve). Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva B. Moštvo B bo imelo za dokončanje napada 14 sekund.

17-28 Ugotovitev: Pri vračanju žoge v igro lahko pride do naslednjih situacij:

- (a) žoga je bila podana preko koša, nakar se je dotakne igralec kateregakoli moštva tako, da seže skozi koš od spodaj. To je prekršek.
- (b) žoga se zagodzi med obroč in tablo. Prišlo je do situacije s sodniškim metom.

17-29 Primer: Pri vračanju žoge v igro A1 vrže žogo preko koša, nakar se je dotakne igralec kateregakoli moštva tako, da seže skozi koš od spodaj.

Tolmačenje: To je prekršek. Nasprotno moštvo nadaljuje tekmo z vračanjem žoge v igro v podaljšku črte za proste mete. V primeru, da je prekršek storil branilec, se moštvu v napadu ne priznajo točke, saj met na koš ni bil izveden iz notranjega dela igrišča.

17-30 Primer: A1, ki vrača žogo v igro iz outa, poda žogo proti košu nasprotnega moštva tako, da se ta zagodzi med obroč in tablo.

Tolmačenje: To je situacija s sodniškim metom. Igra se nadaljuje z upoštevanjem pravila izmenične posesti:

- Če je moštvo A upravičeno do vračanja žoge v igro, se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro s čelne črte v bližini, vendar ne neposredno za tablo v prednjem polju moštva. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund.
- Če je moštvo B upravičeno do vračanja žoge v igro, se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro s čelne črte v bližini, vendar ne neposredno za tablo v zadnjem polju moštva. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 24 sekund.

17-31 Ugotovitev. Ko je igralcu žoga na voljo, da jo vrne v igro in jo ta vrne tako, da se žoga dotakne notranjega dela igrišča, se ta igralec ne sme dotakniti žoge, preden se ta dotakne igralca ali se jo je dotaknil drugi igralec na igrišču.

17-32 Primer: A1 je dodeljeno vračanje žoge v igro. A1 nato vrže žogo tako, da se ta dotakne:

- (a) notranjega dela igrišča,
- (b) zunanjega dela igrišča,

A1 nato spet ujame žogo

Tolmačenje:

- (a) A1 je storil prekršek pri vračanju žoge v igro. Ko žoga enkrat zapusti roke igralca, ki je vračal žogo v igro in se dotakne notranjega dela igrišča, se ta igralec ne sme dotakniti žoge, preden se ta dotakne igralca (ali se jo je dotaknil drugi igralec) na igrišču.
- (b) Če se igralec ni premaknil za skupno več kot 1 meter med tem, ko je podal žogo in jo ponovno ujel, je akcija dovoljena in štetje 5 sekund se nadaljuje.

17-33 Ugotovitev. Igralec, ki izvaja vračanje žoge v igro, ne sme povzročiti, da se ob podaji žoga dotakne zunanjega dela igrišča.

17-34 Primer: A1 pri vračanju žoge v igro poda žogo z njegovega:

- (a) prednjega polja,
- (b) zadnjega polja

igralcu A2, ki je na igrišču. Žoga pade izven igrišča brez da bi se dotaknila kateregakoli igralca na igrišču.

Tolmačenje: To je prekršek A1. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B z mesta, kjer je prej moštvo A vračalo žogo v igro:

- (a) v zadnjem polju ima 24 sekund,
- (b) v prednjem polju ima 14 sekund na uri za merjenje dolžine napada.

17-35 Primer: A1 pri vračanju žoge v igro poda žogo A2. A2 sprejme žogo tako, da se z eno nogo dotika mejne črte.

Tolmačenje: To je prekršek A2. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B z mesta, ki je najbližje mestu, kjer je A2 stopil na mejno črto.

17-36 Primer: A1 je na voljo vračanje žoge v igro na bočni črti:

- (a) v svojem zadnjem polju blizu sredinske črte, kjer lahko žogo poda na katerikoli del igrišča.
- (b) v svojem prednjem polju blizu sredinske črte, kjer lahko žogo poda samo v svoje prednje polje.
- (c) v podaljšku srednje črte na začetku druge četrtine na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize, kjer lahko žogo poda na katerikoli del igrišča.

Ko A1 dobi žogo na voljo, naredi en korak vstran tako, da spremeni svoj položaj glede na svoje prednje ali zadnje polje.

Tolmačenje: V vseh primerih A1 ohrani pravico, da poda žogo v svoje prednje ali zadnje polje, kot jo je imel na začetku vračanja.

17-37 Ugotovitev. Po prejetem košu ali uspešno izvedenem zadnjem prostem metu, se lahko igralec, ki vrača žogo v igro s čelne črte, premika vstran in/ali nazaj. Igralci si lahko žogo za čelno črto tudi podajajo, vendar pa velja omejitev 5 sekund. To velja tudi v primeru, ko katerikoli moštvo zahteva minuto odmora ali, ko stori prekršek moštvo v obrambi in je nato vračanje žoge v igro potrebno ponoviti.

17-38 Primer: Po uspešno doseženem košu ali izvedenem zadnjem oz. edinem prostem metu nasprotnika v drugi četrtini, ima A1 žogo na voljo, da jo vrne v igro s čelne črte.

- (a) B2 seže z rokami preko čelne črte, preden je žoga zapustila roke A1 ali pa se je žoga dotaknila notranjega dela igrišča.
- (b) A1 poda žogo A2, ki je prav tako za čelno črto. B2 seže z rokami preko čelne črte in se dotakne žoge.

Tolmačenje: Igralec B2 bo dobil opozorilo zaradi zavlačevanja igre. Sodnik to stori tako, da zapiska in izreče opozorilo igralcu B2 ter trenerju moštva B. Opozorilo velja za vse igralce moštva B. V primeru ponovljene kršitve, se igralcu moštva B dosodi tehnična napaka. Vračanje žoge v igro se nato ponovi. Katerikoli igralec moštva A ima še vedno pravico, da se premika ob čelni črti preden bo podal žogo soigralcu na igrišču.

17-39 Primer: Po prejetem košu iz igre, ima A1 žogo na voljo, da jo vrne v igro s čelne črte. Ko je žogo že podal na igrišče, B2 namerno igra na žogo z nogo blizu čelne črte.

Tolmačenje: Igralec B2 je naredil prekršek igranja z nogo. Tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A najbližje mestu na čelni črti, kjer se je prekršek zgodil (razen neposredno pod tablo). Ker se je zgodil prekršek (namerna igra z nogo) se igralec moštva A, ob ponovnem vračanju žoge v igro, ne sme premikati po čelni črti. Omejitev velja, dokler žoga ne zapusti rok izvajalca.

17-40 Primer: Po doseženem košu iz igre moštva B, ima A1 žogo v rokah za čelno črto, da jo vrne v igro. A2 skoči iz prostora izven igrišča proti igrišču ter v zraku sprejme podajo A1. V nadaljevanju:

- (a) A2 poda žogo nazaj A1, ki še vedno stoji izven igrišča za čelno črto.
- (b) A2 poda A3, ki je na igrišču.
- (c) A2 se vrne za čelno črto.
- (d) A2 doskoči na igrišče.
- (e) A2 doskoči na igrišče in poda A1, ki je še vedno za čelno črto.

Tolmačenje: V primerih:

- (a), (b) in (c) Gre za dovoljeno akcijo ob vračanju žoge v igro.
- (d) in (e) A2 je naredil prekršek.

17-41 Ugotovitev. Po izvedenem prostem metu zaradi tehnične napake se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro z najbližjega mesta kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka, razen v primeru s sodniškim metom ali pred začetkom prve četrtine.

Če je bila dosojena tehnična napaka moštvu v obrambi, bo imelo moštvo v napadu na uri za merjenje dolžine napada 24 sekund, kadar bo moštvo vračalo žogo v igro z zadnjega polja. Če pa bodo vračali žogo v igro v prednjem polju, pa se ura za merjenje dolžine napada nastavi tako:

- Če ura kaže 14 sekund ali več, se ure ne ponastavi, temveč se bo igra nadaljevala z odštevanjem časa, ki je bila na uri preden je bila zaustavljena.
- Če ura kaže 13 sekund ali manj, se uro ponastavi na 14 sekund.

Če je bila dosojena tehnična napaka moštvu v napadu, bo imelo isto moštvo za dokončanje napada preostanek časa na uri za merjenje dolžine napada, kadar vračajo žogo v igro z zadnjega polja. Če pa bodo vračali žogo v igro v prednjem polju, pa se ura za merjenje dolžine napada nastavi tako:

Če v isti prekinutvi medtem ko je ura zaustavljena, moštvi zahtevata minuto odmora in je bila dosojena tehnična napaka, se najprej odobri minuta odmora, potem pa se bo igra nadaljevala z izvajanjem kazni zaradi tehnične napake.

Po izvajanju prostih metov zaradi nešportne ali izključujoče napake, se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva, ki bo imelo na voljo za dokončanje napada še 14 sekund.

17-42 Primer: A2 vodi žogo v svojem:

- (a) zadnjem polju
- (b) prednjem polju

A1 je nato dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met, skakalci pa v tem primeru ne zasedejo mest od polju omejitve. V obeh primerih se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A in sicer najbližje mestu, kjer je bila žoga ob dosojeni tehnični napaki. Moštvo A bo imelo za dokončanje napada na razpolago preostanek časa na uri za merjenje 24 sekund.

17-43 Primer: A2 vodi žogo v svojem:

- (a) zadnjem polju
- (b) prednjem polju

B1 je nato dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Katerikoli igralec moštva A bo izvedel 1 prosti met, skakalci pa v tem primeru ne zasedejo mest od polju omejitve. V obeh primerih se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A in sicer najbližje mestu, kjer je bila žoga ob dosojeni tehnični napaki. Moštvo A bo imelo za dokončanje napada na razpolago:

- (a) Če se je žoga nahajala v zadnjem polju ob dosojeni tehnični napaki – 24 sekund

- (b) Če se je žoga nahajala v prednjem polju ob dosojeni tehnični napaki in je bilo na uri za merjenje napada 14 ali več sekund – moštvo bo imelo na razpolago preostanek časa za dokončanje napada

17-44 Primer: 1:47 do konca zadnje četrtine, A1 vodi žogo v svojem prednjem polju, ko mu je bila dosojena tehnična napaka. Moštvu A je nato odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Po koncu minute odmora bo katerikoli igralec moštva B izvedel 1 prosti met, nato pa se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro najbližje mestu, kjer je bila žoga ob dosojeni tehnični napaki. Moštvo A bo imelo za dokončanje napada še preostanek časa na uri za merjenje napada.

17-45 Ugotovitev. Ko ura za merjenje časa kaže 2:00 v zadnji četrtini in vsakem podaljšku in je napadalnemu moštvu dosojena tehnična napaka ter je istemu moštvu nato odobrena minuta odmora, bo imelo moštvo za dokončanje napada preostanek časa, če bo moštvo z igro nadaljevalo v svojem zadnjem polju. Če se moštvo odloči, da bo iz igre nadaljevalo v svojem prednjem polju, se ura za merjenje 24 sekund nastavi po naslednjem pravilu:

- Če je na uri za merjenje napada 14 ali več sekund, bo imelo moštvo za napad 14 sekund.
- Če je na uri za merjenje napada 13 ali manj sekund, bo imelo moštvo za napad preostanek časa.

17-46 Primer: 1:45 do konca zadnje četrtine, A1 vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko mu je dosojena tehnična napaka. Moštvu A je nato odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Ob koncu minute odmora bo trener moštva A sporočil prvemu sodniku kje bo njegovo moštvo vrnilo žogo v igro (v prednjem ali zadnjem polju). Po minuti odmora, bo katerikoli igralec moštva B je izvedel 1 prosti met. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro v skladu s trenerjevo odločitvijo.

Če je trener moštva A določil, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju, bo imelo moštvo A na voljo za dokončanje napada 14 sekund ali preostanek časa, če ura kaže 13 sekund ali manj.

Če je trener moštva A določil, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro v zadnjem polju pa bo imelo moštvo na voljo za dokončanje napada preostanek časa, ki je na uri za merjenje napada.

17-47 Primer: 1:43 do konca zadnje četrtine, A1 vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko mu je dosojena tehnična napaka. Katerikoli igralec moštva B izvedel 1 prosti met, nato pa je moštvu A odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Ob koncu minute odmora bo trener moštva A sporočil prvemu sodniku, kje bo njegovo moštvo vrnilo žogo v igro (v prednjem ali zadnjem polju), nato pa se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro v skladu s trenerjevo odločitvijo.

Če je trener moštva A določil, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju, bo imelo moštvo A na voljo za dokončanje napada 14 sekund ali preostanek časa, če ura kaže 13 sekund ali manj.

Če je trener moštva A določil, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro v zadnjem polju pa bo imelo moštvo na voljo za dokončanje napada preostanek časa ki je na uri za merjenje časa napada.

- 17-48 Primer:** 1:41 do konca zadnje četrtine, A1 vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko mu jo izven igrišča izbije B1. Moštvo A je odobrena minuta odmora, neposredno za tem pa je A1 kaznovan s tehnično napako.

Tolmačenje: Ob koncu minute odmora bo trener moštva A sporočil prvemu sodniku, kje bo njegovo moštvo vrnilo žogo v igro (v prednjem ali zadnjem polju), katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met, nato pa se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro v skladu s trenerjevo odločitvijo.

Če je trener moštva A določil, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju, bo imelo moštvo A na voljo za dokončanje napada 14 sekund ali preostanek časa, če ura kaže 13 sekund ali manj.

Če je trener moštva A določil, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro v zadnjem polju pa bo imelo moštvo na voljo za dokončanje napada preostanek časa ki je na uri za merjenje časa napada.

- 17-49 Primer:** 0:58 do konca zadnje četrtine ima A1 žogo v svojem zadnjem polju ko:
- (a) B1 namerno igra z žogo z nogo.
 - (b) B1 naredi osebno napako nad A1. To je tretja napaka moštva B v četrtini.
 - (c) B1 izbije žogo izven igrišča.

Ura za merjenje napada kaže 19 sekund, ko je moštvo A odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Ob koncu minute odmora bo trener moštva A sporočil prvemu sodniku, kje bo njegovo moštvo vrnilo žogo v igro (v prednjem ali zadnjem polju), nato pa se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro v skladu s trenerjevo odločitvijo. V vseh primerih bo moštvo A imelo na razpolago 14 sekund, če bo vračalo žogo v igro v svojem prednjem polju.

Če bo vračalo žogo v igro v svojem zadnjem polju, bo imelo moštvo A za dokončanje napada na razpolago:

- (a) in (b) 24 sekund
- (c) 19 sekund

- 17-50 Ugotovitev.** Vedno, ko žoga pade v koš in sodniki razveljavijo dosežen koš iz igre ali prosti met, se bo igra nadaljevala v podaljškju črte za proste mete.

17-51 **Primer:** A1 je v fazi meta na koš, ko naredi korake in doseže koš.

Tolmačenje: Koš A1 ne velja, žogo bo v igro vrnilo moštvo B iz podaljška črte za proste mete ter bo nato imelo 24 sekund za napad.

17-52 **Primer:** A1 meče na koš in ko je žoga v padajočem delu krivulje in nad nivojem obroča, na njo igra A2, ter jo potisne v koš.

Tolmačenje: Koš A1 ne velja, saj je prišlo do prekrška pri igri na žogo. Žogo bo v igro vrnilo moštvo B iz podaljška črte za proste mete ter bo nato imelo 24 sekund za napad.

18./19. člen Odobrena minuta odmora / Zamenjave

18/19-1 Ugotovitev. Minute odmora ni mogoče odobriti preden je ura za merjenje igralnega časa v četrtini ali podaljšku tekla ali po tem, ko se je četrtina ali podaljšek zaključil.

Zamenjave ni možno odobriti preden je ura za merjenje igralnega časa v prvi četrtini tekla ali po tem, ko se je igralni čas za tekmo iztekel. Zamenjave so dovoljene med intervali igre med posameznimi četrtinami in podaljški.

18/19-2 Primer: Ko je žoga zapustila roke prvega sodnika ob sodniškem metu pred začetkom tekme, toda preden se je žoge pravilno dotaknil eden od skakalcev, je skakalec A2 naredil prekršek. Žoga bo dodeljena moštvu B, da jo vrne v igro izza mejnih črt. V tem trenutku eden od trenerjev zahteva zamenjavo ali minuto odmora.

Tolmačenje: Kljub dejstvu, da se je tekma že začela, pa zamenjava ali minuta odmora ne moreta biti odobreni, saj ura za merjenje igralnega časa še ni tekla.

18/19-3 Ugotovitev. Če se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada, medtem ko je žoga pri metu na koš v zraku, to ni prekršek in ta signal ne zaustavi ure za merjenje igralnega časa. Če je met na koš uspešen, potem je to, pod določenimi pogoji, možnost za zamenjavo ali minuto odmora za obe moštvi.

18/19-4 Primer: Ob metu na koš je žoga v zraku, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Žoga pade skozi koš. V tem trenutku eno ali obe moštvi zahtevata:

- (a) minuto odmora.
- (b) zamenjave.

Tolmačenje:

(a) To je priložnost za minuto odmora le za moštvo, ki je zadetek prejelo.

Če moštvu, ki je zadetek prejelo, odobrena minuta odmora, lahko tudi nasprotniki zahtevajo minuto odmora, ob tem pa lahko obe moštvi zahtevata tudi zamenjavo.

(b) To je priložnost za zamenjavo le za moštvo, ki je zadetek prejelo, in to le, ko ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini ali v vsakem podaljšku kaže 2:00 ali manj.

Če moštvo, ki je zadetek prejelo, zahteva zamenjavo, lahko tudi nasprotniki zahtevajo zamenjavo, ob tem pa lahko obe moštvi zahtevata tudi minuto odmora.

18/19-5 Ugotovitev. Če je bila zahteva za minuto odmora ali zamenjavo (za kateregakoli igralca, vključno z izvajalcem prostega meta) dana po tem, ko je bila žoga na voljo izvajalcu prostega meta za prvi prosti met, bo minuta odmora ali zamenjava odobrena kateremukoli moštvu, če:

- (a) če je bil zadnji prosti met uspešen ali
- (b) če zadnjemu ali edinemu prostemu metu sledi vračanje žoge v igro ali
- (c) ali pa bo žoga zaradi kateregakoli drugega razloga po zadnjem prostem metu ostala mrtva.

Ko bo žoga dana na razpolago izvajalcu za prvi prosti met (od 2 ali 3), ki je del iste kazni, se možnost za odobritev minute odmora ali zamenjave konča. Možnost za minuto odmora ali zamenjavo se ponovno pojavi, ko žoga postane mrtva po zadnjem prostem metu.

Ko je med prostimi meti dosojena tehnična napaka, je potrebno takoj izvesti 1 prosti met, pri katerem se neskakalci ne postavijo ob polje omejitve. Minuta odmora ali zamenjava ni mogoče pred ali po prostem metu, ki je del kazni za tehnično napako, razen v primeru, ko vstopa v igralec v igro z namenom, da izvede prosti met zaradi tehnične napake. V tem primeru se tudi nasprotniku dovoli zamenjava 1 igralca, če sami tako želijo.

18/19-6 Primer: A1 sta dodeljena 2 prosta meta. Moštvo A ali B zahteva minuto odmora ali zamenjavo:

- (a) preden je žoga na voljo izvajalcu prostega meta A1.
- (b) po izvedenem prvem prostem metu.
- (c) po uspešno izvedenem drugem prostem metu, toda preden je žoga na voljo igralcu, da jo vrne v igro.
- (d) po uspešno izvedenem drugem prostem metu, toda potem, ko je žoga že na voljo igralcu, da jo vrne v igro.

Tolmačenje:

- (a) Minuta odmora ali zamenjava je odobrena takoj, preden bo izveden prvi prosti met.
- (b) Minuta odmora ali zamenjava ne bo odobrena po prvem prostem metu, tudi če je bil uspešen.
- (c) Minuta odmora ali zamenjava je odobrena preden se začne vračanje žoge v igro.
- (d) Minuta odmora ali zamenjava ne bo odobrena.

18/19-7 Primer: A1 sta dodeljena 2 prosta meta. Po izvedenem prvem prostem metu, je moštvo A ali moštvo B zahtevalo minuto odmora ali zamenjavo. Pri zadnjem prostem metu:

- (a) se žoga odbije od obroča in igra nadaljuje.
- (b) je prosti met uspešen.
- (c) se žoga ne dotakne obroča.
- (d) A1 med metom stopi na črto za proste mete, zato je dosojen prekršek.
- (e) B1 stopi v polje omejitve preden je žoga zapustila roke A1. Dosojen je prekršek B1 in prosti met A1 je zgrešen.

Tolmačenje:

- (a) Minuta odmora ali zamenjava ni odobrena.
- (b), (c) in (d) Minuta odmora ali zamenjava je odobrena takoj.
- (e) A1 izvede dodaten prosti met in če je ta uspešen, bo minuta odmora ali zamenjava odobrena takoj

18/19-8 Primer: Priložnost za zamenjavo ali minuto odmora se je ravno končala, ko je namestnik A6 stekel do zapisnikarske mize in glasno zahteval zamenjavo. Zapisnikar je pomotoma sprožil zvočni signal. Sodnik je zapiskal in s tem prekinil tekmo.

Tolmačenje: Ker je sodnik zapiskal, je žoga postala mrtva in ura za merjenje igralnega časa zaustavljena. To običajno predstavlja priložnost za zamenjavo ali minuto odmora. Ker pa je bila zahteva dana prepozno, zamenjava ali minuta odmora ne bo odobrena. Tekma se bo takoj nadaljevala.

18/19-9 Primer: Kadarkoli med tekmo se zgodi prekršek pri igri na žogo ali prekršek pri igri na žogo nad obročem. Namestnik(i) kateregakoli ali obeh moštev čakajo pri zapisnikarski mizi na vstop v igro ali pa je katerokoli moštvo zahtevalo minuto odmora.

Tolmačenje: Prekršek povzroči, da se ura za merjenje igralnega časa zaustavi in žoga postane mrtva. Zamenjava ali minuta odmora je dovoljena.

18/19-10 Primer: Pri neuspešnem metu na koš za 2 točki naredi B1 osebno napako nad A1. Po izvedenem prvem prostem metu A1, je nato dosojena tehnična napaka A2. Moštvo A ali moštvo B sedaj zahteva minuto odmora ali zamenjavo.

Tolmačenje: Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met, kjer igralci ne bodo zasedli skakalnih mest ob polju omejitve. V primeru, če bo na igrišču želel namestnik z namenom, da izvede prosti met kot kazen za tehnično napako, se moštvo B to ugotovi, prav tako pa lahko v tem primeru tudi moštvo A zamenja 1 igralca, če samo tako želi. Igralca, ki sta bila zamenjana na ta način, ne moreta biti zamenjana do naslednje faze igre, ko je tekla ura za merjenje igralnega časa. Nato bo A1 izvedel svoj drugi prosti met in igra se bo nadaljevala kot po vsakem drugem izvajanju prostih metov. Za obe moštvi je po zadnjem uspešnem prostem metu dovoljena minuta odmora ali zamenjava, saj ura za merjenje igralnega časa zaustavljena in je žoga mrtva.

18/19-11 Primer: Pri neuspešnem metu na koš za 2 točki naredi B1 osebno napako nad A1. Po izvedenem prvem prostem metu A1, je nato dosojena tehnična napaka A2. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met, kjer igralci ne zasedejo svojih položajev ob polju omejitve. Eno od moštev nato zahteva minuto odmora ali zamenjavo.

Tolmačenje: V tem trenutku se zamenjava ali minuta odmora ne odobri. A1 bo izvedel svoj drugi prosti met in igra se bo nadaljevala kot po vsakem drugem izvajanju prostih

metov. Za obe moštvi je dovoljena minuta odmora ali zamenjava kadar je ura za merjenje igralnega časa zaustavljena in je žoga mrtva.

18/19-12 Primer: Pri neuspešnem metu na koš za 2 točki naredi B1 osebno napako nad A1. Po izvedenem prvem prostem metu A1, je nato dosojena tehnična napaka A2. To je peta napaka A2. Moštvo A ali moštvo B sedaj zahteva minuto odmora ali zamenjavo.

Tolmačenje: A2 mora biti takoj zamenjan. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met, kjer igralci ne bodo zasedli skakalnih mest ob polju omejitve. V primeru, če bo na igrišče želel namestnik z namenom, da izvede prosti met kot kazen za tehnično napako, se moštvo B to ugodi, prav tako pa lahko v tem primeru tudi moštvo A zamenja 1 igralca, če samo tako želi. Igralca, ki sta bila zamenjana na ta način, ne moreta biti zamenjana do naslednje faze igre, ko je tekla ura za merjenje igralnega časa. Nato bo A1 izvedel svoj drugi prosti met in igra se bo nadaljevala kot po vsakem drugem izvajanju prostih metov. Za obe moštvi je po zadnjem uspešnem prostem metu dovoljena minuta odmora ali zamenjava, saj ura za merjenje igralnega časa zaustavljena in je žoga mrtva.

18/19-13 Primer: A1 vodi žogo ko mu je dosojena tehnična napaka. B6 zahteva zamenjavo, da bi izvedel prosti met.

Tolmačenje: To je priložnost za zamenjavo za obe moštvi. Potem, ko bo B6 postal igralec bo izvedel 1 prosti met, nato pa ne more biti ponovno zamenjan, dokler ne bo ura za merjenje igralnega časa ponovno zaustavljena. Ura za merjenje igralnega časa mora teči po izvedbi zadnjega prostega meta, da je lahko odobrena zamenjava (ali minuta odmora).

18/19-14 Ugotovitev: Namestnik, ki je postal igralec, lahko zapusti igro in ponovno postane namestnik samo takrat, ko je ura za merjenje igralnega časa ponovno zaustavljena.

18/19-15 Primer: B1 je zamenjal B6. Preden je ura za merjenje igralnega časa tekla, so sodniki dosodili osebno napako B6. To je:

- (a) tretja
 - (b) peta
- napaka igralca B6.

Tolmačenje:

- (a) B6 ne more biti zamenjan dokler ura za merjenje igralnega ni ponovno zaustavljena.
- (b) B6 mora biti zamenjan.

18/19-16 Ugotovitev. Če je minuta odmora zahtevana pred dosojeno napako kateremukoli moštvo, se minuta odmora začne odšteti šele, ko sodnik zaključi s signalizacijo napake zapisniškarski mizi. Če je dosojena napaka 5 napaka igralca, signalizacija zajema tudi zamenjavo igralca s 5 osebnimi napakami. Ko je postopek zamenjave končan, sodnik zapiska in pokaže znak za minuto odmora. Tedaj začne merjenje minute odmora.

18/19-17 Primer: Med tekmo trener moštva A zahteva minuto odmora, nato pa:

- (a) B1 naredi svojo 5 osebno napako.
- (b) igralec kateregakoli moštva naredi napako

Tolmačenje: V primeru (a) se minuta odmora začne odšteti šele, ko sodnik zaključi s signalizacijo napake zapisniškarski mizi in je namestnik B1 postal igralec.

V obeh primerih je igralcem obeh moštev dovoljeno, da gredo do klopi svojih moštev, čeprav minuta odmora uradno še ni bila odobrena.

18/19-18 Ugotovitev. Vsaka minuta odmora traja 1 minuto. Moštvi se morata takoj vrniti na igrišče potem, ko je sodnik zapiskal in pozval moštvi nazaj na igrišče. Včasih moštvo podaljša minuto odmora in s tem pridobi prednost in zavlačuje tekmo. Sodniki morajo takšnega trenerja moštva opozoriti. Če se trener na opozorilo ne odzove, se mu dosodi dodatna minuta odmora. Če moštvo nima več na voljo nobene minute odmora, se trenerju tega moštva dosodi tehnična napaka zaradi zavlačevanja tekme (zapiše se kot 'B₁'). Če se moštvo po intervalu igre med obema polčasoma ne vrne pravočasno na igrišče, se temu moštvu dosodi minuta odmora. Takšna dosojena minuta odmora pa ne traja 1 minuto, temveč se bo igra takoj nadaljevala.

18/19-19 Primer: Čas minute odmora je iztekel in sodnik je pozval moštvo A nazaj na igrišče. Trener moštva A nadaljuje z dajanjem navodil svojemu moštvu in zato to moštvo ostaja v prostoru pred klopjo svojega moštva. Sodnik še enkrat pozove moštvo A na igrišče in:

- (a) moštvo A končno pride nazaj na igrišče.
- (b) moštvo A še naprej ostaja v prostoru pred klopjo moštva.

Tolmačenje:

- (a) Medtem, ko se moštvo A vrača na igrišče, sodnik opozori trenerja moštva A, da bo v ponovljenem primeru zavlačevanja dosodil dodatno minuto odmora temu moštvu.
- (b) Brez opozorila se moštvu A dosodi minuta odmora. Če moštvo A nima več na voljo minute odmora, se trenerju tega moštva, zaradi zavlačevanja tekme, dosodi tehnična napaka (zapiše se kot 'B₁').

18/19-20 Primer: Po koncu intervala igre med obema polčasoma je moštvo A še vedno v garderobi, zato se tretja četrtina ne more začeti pravočasno.

Tolmačenje: Ko se bo moštvo A končno vrnilo na igrišče, bo moštvu A brez opozorila dosojena minuta odmora. Omenjena minuta odmora ne bo trajala 1 minuto in tekma se mora nadaljevati takoj.

18/19-21 Ugotovitev. Če moštvo pred začetkom zadnjih dveh minut v četrti četrtini ne vzame niti ene minute odmora v drugem polčasu, zapisnikar čez prvi prazen kvadrat za drugi polčas potegne vzporedni (vodoravni) črti. Na semaforju se označi tako, da je prva minuta odmora že porabljena.

18/19-22 Primer: Nobeno moštvo v drugem polčasu še ni vzelo nobene minute odmora, ko ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini kaže 2:00.

Tolmačenje: Zapisnikar čez prvi prazen kvadrat za drugi polčas pri obeh moštvih potegne vzporedni (vodoravni) črti. Na semaforju se označi tako, da je prva minuta odmora že porabljena.

18/19-23 Primer: Med igro, ko ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini kaže 2:09, trener moštva A zahteva svojo prvo minuto odmora v drugem polčasu. Ko ura za merjenje igralnega časa kaže 1:58 pade žoga izven igrišča in uro za merjenje igralnega časa se zaustavi. Moštvu A se sedaj odobri minuto odmora.

Tolmačenje: Zapisnikar čez prvi prazen kvadrat za drugi polčas pri moštvu A potegne vzporedni (vodoravni) črti, saj je bila minuta odmora odobrena ob 1:58 v četrti četrtini. Odobrena minuta odmora se vpiše v drugi kvadratega moštva A, tako da moštvu A ostane na voljo le še ena minuta odmora. Na semaforju se označi tako, da sta dve minuti odmora že porabljene.

18/19-24 Ugotovitev. Kadarkoli moštvo zahteva minuto odmora, pri čemer ni pomembno ali je to pred ali potem ko je bila dosojena tehnična, nešportna ali izključujoča napaka, bo pred izvajanjem prostega meta/metov najprej odobrena minuta odmora. Če je med minuto odmora dosojena tehnična, nešportna ali izključujoča napaka, se bo izvajanje prostih metov začelo po koncu minute odmora.

18/19-25 Primer: Moštvo B je zahtevalo minuto odmora. A1 naredi nešportno napako nad B1, nato pa sledi še tehnična napaka A2.

Tolmačenje: Moštvu B bo najprej odobrena minuta odmora. Po koncu minute odmora bo imelo moštvo B na voljo 1 prosti met zaradi tehnične napake A2. Nato bo imel B1 na voljo 2 prosta meta. V obeh primerih igralci ne zasedejo prostorov ob polju omejitve. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju ekipe. Na uri za merjenje napada bodo imeli na razpolago 14 sekund.

18/19-26 Primer: Moštvo B je zahtevalo minuto odmora. A1 naredi nešportno napako nad B1. Sedaj je moštvu B odobrena minuta odmora. Med minuto odmora pa je nato dosojena tehnična napaka A2.

Tolmačenje: Po koncu minute odmora bo imel katerikoli igralec moštva B na voljo 1 prosti met zaradi tehnične napake A2. Nato bo imel B1 na voljo 2 prosta meta. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju ekipe. Na uri za merjenje časa napada bodo imeli 14 sekund.

23. člen Igralec zunaj igrišča – žoga zunaj igrišča

23-1 Ugotovitev: Če je žoga izven igrišča zaradi dotika ali zaradi dotika igralca, ki je na mejni črti ali zunaj nje, ta igralec povzroči, da gre žoga izven igrišča.

23-2 Primer: Blizu bočne črte je A1 z žogo v rokah tesno pokrit s strani B1. A1 se nato dotakne telesa B1, ki ima eno nogo izven igrišča.

Tolmačenje: Dovoljena akcija A1. Igralec je izven igrišča, ko se kateri del njegovega telesa dotika česarkoli izven igrišča razen igralca. Tekma se v tem primeru normalno nadaljuje.

23-3 Primer: Blizu bočne črte je A1 z žogo v rokah tesno pokrit s strani B1 in B2. A1 se nato z žogo dotakne telesa B1, ki ima eno nogo izven igrišča.

Tolmačenje: Prekršek B1. Žoga je izven igrišča, ko se dotakne igralca, ki je izven igrišča. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A, najbližje mestu, kjer se zgodila kršitev razen neposredno pod tablo. Moštvo A bo imelo preostanek časa za dokončanje napada.

23-4 Primer: A1 vodi žogo blizu bočne črte pred zapisnikarsko mizo. Žoga se odbije ter se dotakne namestnika B6, ki na stolu čaka zamenjavo. Žoga se od B6 odbije na igrišče, kjer A1 nadaljuje v vodenjem.

Tolmačenje: Žoga je v trenutku, ko se je dotaknila B6, izven igrišča. Zadnji, ki se je dotaknil žoge na igrišču je A1, ki je odgovoren, da je žoga padla iz igrišča. Tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B in sicer najbližje mestu, kjer je padla iz igrišča, razen neposredno pod tablo.

24. člen Vodenje žoge

24-1 Ugotovitev. Če igralec žogo namerno vrže v nasprotnikovo ali lastno tablo (pri tem ne poskuša metati na koš iz igre) se ta akcija ne šteje kot vodenje.

24-2 Primer: A1 še ni vodil in stoji na tleh, nato pa vrže žogo v tablo in jo ujame še preden se jo dotakne katerikoli drugi igralec.

Tolmačenje: To je dovoljena akcija A1. Potem, ko je žogo ujel, lahko A1 žogo vrže na koš, poda ali začne z vodenjem.

24-3 Primer: A1 je končal vodenje žoge (ne glede na to ali nadaljuje z gibanjem ali stoji) in namerno vrže žogo v tablo (svojo ali nasprotnikovo). A1 ponovno ujame ali pa se dotakne žoge:

(a) potem, ko se je dotaknila igrišča in ponovno prične z vodenjem.

(b) preden se je dotaknila kateregakoli igralca.

Tolmačenje:

(a) To je prekršek dvojnega vodenja.

(b) Dovoljena akcija. Potem, ko je žogo ujel, lahko A1 žogo vrže na koš ali poda, ne sme pa ponovno voditi.

24-4 Primer: A1 meče na koš iz igre in žoga zgreši obroč. A1 ujame žogo in jo vrže v tablo, nato pa se jo ponovno dotakne ali jo ujame preden se žoga dotakne drugega igralca.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. Potem, ko je žogo ujel, lahko A1 žogo vrže na koš, poda ali začne z vodenjem.

24-5 Primer: A1 vodi žogo, nakar se pravilno zaustavi. Potem:

(a) A1 izgubi ravnotežje in se z žogo, ki jo drži z obema rokama, enkrat ali dvakrat dotakne tal, ne da bi ob tem premaknil stojno nogo.

(b) A1 si podaja žogo iz ene roke v drugo, ne da bi pri tem premaknil stojno nogo.

Tolmačenje: V obeh primerih je akcija dovoljena, saj A1 ni premaknil stojne noge.

24-6 Primer: A1 začne vodenjem žoge tako, da:

(a) vrže žogo preko svojega nasprotnika.

(b) vrže žogo nekaj metrov pred sabo.

Žoga se dotakne igrišča, nakar A1 nadaljuje z vodenjem žoge.

Tolmačenje: V obeh primerih je akcija dovoljena, saj se je žoga dotaknila igrišča preden se je A1 ponovno dotaknil žoge.

24-7 **Primer:** A1 je končal z vodenjem žoge, ko jo namerno vrže v nogo B1. A1 nato ujame žogo ter nadaljuje z vodenjem.

Tolmačenje: Prekršek A1 in sodniki morajo dosoditi dvojno vodenje. Vodenje žoge A1 se je končalo, saj se žoge ni dotaknil nasprotnik (v tem primeru B1), ampak se je žoga dotaknila nasprotnika. A1 v tem primeru ne sme ponovno voditi žoge.

25. člen Korakanje z žogo

25-1 Ugotovitev. Dovoljeno je, da igralec, ki leži na tleh, pride do posesti žoge ali da igralec, ki drži žogo, pade na tla. Prav tako je dovoljeno, če med gibanjem igralec pade na tla in drsi po tleh. Če pa se igralec, medtem ko drži žogo, kotali ali poskuša vstati, da bi se izognil obrambi, je to prekršek.

25-2 Primer: A1 drži žogo v rokah, nato pa:

- (a) izgubi ravnotežje in pade na tla.
- (b) zaradi inercije pade po igrišču ter drsi po njem

Tolmačenje: V obeh primerih gre za dovoljeno akcijo. Takšen padec na tla A1 ni prekršek. V primeru, ko A1 poskuša vstati ali se kotali po igrišču, **med tem ko drži žogo v rokah**, z namenom, da se izogne obrambi, morajo sodniki dosoditi prekršek korakov.

25-3 Primer: A1 pride do posesti žoge, medtem ko leži na tleh. A1 nato:

- (a) poda žogo A2.
- (b) prične z vodenjem žoge medtem, ko še vedno leži na tleh.
- (c) poskuša vstati, medtem, ko vodi žogo.
- (d) poskuša vstati, medtem, ko še vedno drži žogo.

Tolmačenje:

- (a), (b) in (c) Dovoljena akcija A1.
- (d) A1 je naredil prekršek korakov.

25-4 Ugotovitev. Igralec se ne sme z isto nogo ali obema nogama večkrat zapored dotakniti igrišča po koncu vodenja, ali ko pridobi posest žoge.

25-5 Primer: A1 je prodiral proti košu in začel fazo meta na koš iz igre za 2 točki, ob katerem je držal žogo v obeh rokah. A1 nato odskoči z levo nogo, pristane najprej na levo nogo ter potem še na desno nogo in izvede met na koš.

Tolmačenje: A1 je naredil prekršek korakov. Igralec ne sme povzročiti, da se večkrat zapored z isto nogo dotakne igrišča po koncu vodenja.

26.člen 3 sekunde

26-1 **Ugotovitev.** Igralec, ki zapusti igrišče in se ponovno vrne nanj na čelni črti z namenom, da se izogne prekršku 3 sekund, je naredil prekršek.

26-2 **Primer:** A1, ki je v polju omejitve manj kot 3 sekunde, zapusti igrišče na čelni črti, da bi se izognil prekršku 3 sekund, nato pa se ponovno vrne v polje omejitve.

Tolmačenje: A1 je storil prekršek 3 sekund.

26-3 **Ugotovitev:** Igralec se ne sme zadrževati v nasprotnikovem polju omejitve več kot 3 sekunde, ko je njegovo moštvo v napadalni polovici in v posesti žoge, ura za merjenje igralnega časa pa teče.

26-4 **Primer:** A1 je v polju omejitve 2,5 sekunde, ko vrže žogo proti košu. A1 pride do skoka za odbito žogo in moštvo A je ponovno v posesti.

Tolmačenje: To je dovoljena akcija A1.

26-5 **Primer:** Izvajalec A1 ima žogo v rokah v prednjem polju, A2 pa je med tem že več kot 3 sekunde v nasprotnikovem polju omejitve.

Tolmačenje: To je dovoljena akcija A2. Moštvo A ima posest žoge, vendar ura za merjenje igralnega časa ne teče.

27. člen Tesno pokrit igralec

27-1 **Ugotovitev:** Tesno pokrit igralec mora žogo podati, jo vreči na koš ali pa pričeti z vodenjem v 5 sekundah.

27-2 **Primer:** B1 že 4 sekunde tesno pokriva igralca A1. Nato A1 zaradi nerodnosti izgubi žogo in jo ponovno ujame.

Tolmačenje: To je prekršek 5 sekund s strani igralca A1, saj A1 v 5 sekundah žoge ni podal, jo vrgel na koš ali pa pričel z vodenjem. Nerodnost z žogo na začetku ali ob koncu vodenja žoge ni vodenje žoge.

28. člen 8 sekund

28-1 Ugotovitev. Štetje 8 sekund je prekinjeno zaradi situacije s sodniškim metom. Če bo do vračanja žoge v igro zaradi izmenične posesti upravičeno isto moštvo, ki je imelo žogo že prej v posesti v zadnjem polju, bo imelo to moštvo na voljo le še preostanek časa 8 sekund, da prenese žogo v prednje polje.

28-2 Primer: A1 vodi žogo v svojem zadnjem polju 5 sekund, ko je bila dosojena držana žoge. V tem trenutku je prišlo do situacije s sodniškim metom. Moštvo A je upravičeno do posesti žoge po pravilu izmenične posesti.

Tolmačenje: Moštvo A bo imelo na razpolago 3 sekunde za prenos žoge v prednje polje.

28-3 Ugotovitev. Med vodenjem iz zadnjega v prednje polje je žoga prenesena v prednje polje takrat, ko sta obe nogi igralca, ki vodi žogo, in žoga v celoti v kontaktu s prednjim poljem.

28-4 Primer: A1 stoji na igrišču tako, da ima med nogami sredinsko črto. Nato prejme podajo od A2, ki stoji v zadnjem polju. A1 nato poda žogo nazaj A2, ki:

- (a) še vedno stoji v zadnjem polju moštva A.
- (b) ima med nogami sredinsko črto
- (c) ima sredinsko črto med nogami. A2 nato nadaljuje z vodenjem žoge v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: V vseh treh primerih gre za dovoljeno akcijo. A1 ni imel obeh nog v prednjem polju, zato lahko poda žogo v zadnje polje svojega moštva. Štetje 8 sekund se nadaljuje.

28-5 Primer: A1 prenaša žogo iz svojega zadnjega polja, ko se v svojem gibanju zaustavi, toda ne preneha z vodenjem žoge, medtem ko:

- (a) ima sredinsko črto med nogami.
- (b) se obe nogi dotikata prednjega polja, žogo pa vodi v zadnjem polju.
- (c) se obe nogi dotikata prednjega polja, žogo pa vodi v zadnjem polju, nakar se A1 z obema nogama vrne v svoje zadnje polje.
- (d) se obe nogi dotikata zadnjega polja, žogo pa vodi v prednjem polju.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. V vseh primerih je A1, ki vodi žogo, v zadnjem polju, dokler nista obe nogi in žoga v kontaktu s prednjim poljem. V vseh treh primerih je potrebno nadaljevanje štetja 8 sekund.

28-6 Ugotovitev. Kadarkoli ima isto moštvo, ki je prej imelo v posesti žogo, na voljo žogo, da jo vrne v igro v svojem zadnjem polju, se štetje 8 sekund nadaljuje. Sodnik, ki vroča žogo igralcu, ki jo bo vračal v igro, bo igralca opozoril, koliko časa je še preostalo za prenos žoge v prednje polje.

- 28-7** **Primer:** A1 že 6 sekund vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko je dosojena obojestranska napaka v:
- (a) zadnjem polju.
 - (b) prednjem polju.

Tolmačenje:

- (a) Tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta, ki je najbližje mestu, kjer se je zgodila obojestranska napaka. Moštvo A ima na voljo še 2 sekundi, da prenese žogo v svoje prednje polje. Sodnik mora obvestiti moštvo A o času, ki ga ima na razpolago za prenos žoge v prednje polje.
- (b) Tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro v prednjem polju moštva A z mesta, ki je najbližje mestu, kjer se je zgodila obojestranska napaka.

- 28-8** **Primer:** A1 že 4 sekunde vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko mu jo B1 izbije izven igrišča v zadnjem polju moštva A.

Tolmačenje: Tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A v njegovem zadnjem polju. Moštvo A ima na voljo še 4 sekunde, da prenese žogo v svoje prednje polje. Sodnik mora obvestiti moštvo A o času, ki ga ima na razpolago za prenos žoge v prednje polje.

- 28-9** **Ugotovitev.** Če je sodnik zaustavil igro zaradi razloga, ki ni povezan z nobenim moštvom in je bilo po oceni sodnikov nasprotno moštvo s tem postavljeno v podrejen položaj, se odštevanje 8 sekund nadaljuje tam, kjer je bilo ustavljeno.

- 28-10** **Primer:** Do konca zadnje četrtine je preostalo še 25 sekund. V tem trenutku je rezultat A 72 – B 72. Moštvo A pride do posesti žoge. Nato jo A1 že 5 sekund vodi v svojem zadnjem polju, potem pa sodniki igro zaustavijo zato ker:

- (a) ura za merjenje igralnega časa ali ura za merjenje dolžine napada ni tekla ali pa je bila zaustavljena.
- (b) je bila na igrišče vržena platenka z vodo.
- (c) je bila ura za merjenje dolžine napada pomotoma ponastavljena.

Tolmačenje: V vseh primerih se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A v njihovem zadnjem polju, ki pa mu za prenos žoge v prednje polje preostanejo še 3 sekunde. Moštvo B bi bilo postavljeno v podrejen položaj, če bi se igra nadaljevala z novim štetjem 8 sekund.

- 28-11** **Ugotovitev.** Po prekršku 8 sekund, se vračanje žoge v igro izvede z mesta, ki je najbližje mestu, kjer se je prekršek zgodil.

28-12

Primer: Do prekrška 8 sekund moštva A je prišlo v trenutku, ko je:

- (a) bilo moštvo A v posesti žoge v svojem zadnjem polju.
- (b) bila žoga v zraku ob podaji A1 iz svojega zadnjega polja v prednje polje.

Tolmačenje: Moštvo B bo vrnilo žogo v igro v svojem prednjem polju in bo imelo na uri za merjenje časa napada 14 sekund. Žogo bodo vrnil z mesta, ki je najbližje:

- (a) mestu prekrška 8 sekund, vendar nikoli neposredno za tablo.
- (b) sredinski črti

29./50. člen 24 sekund

29/50-1 Ugotovitev. Pogosto se zgodi, da moštvo ob koncu napada uspe metati na koš pravočasno in se zvočni signal ure za merjenje dolžine napada oglasi medtem ko je žoga po metu v zraku.

- Če žoga pade v koš, bo zadetek priznan.
- Če se žoga dotakne in odbije od obroča, se bo tekma nadaljevala z novim obdobjem 24 sekund, če do posesti pride nasprotna ekipa in 14 sekund v primeru, da do posesti žoge pride ista ekipa, ki je žogo že imela v posesti.
- Če se žoga ne dotakne obroča, morajo sodniki počakati, da vidijo ali pride nasprotno moštvo do takojšnje in nedvoumne posesti.
 - Če nasprotniki pridejo do takojšnje in nedvoumne posesti, se signal za merjenje dolžine napada prezre.

Če nasprotniki ne pridejo do takojšnje in nedvoumne posesti, pride do prekrška dolžine napada. Žoga bo dodeljena nasprotnikom, da jo vrnejo v igro z najbližjega mesta, kjer je bila igra prekinjena (toda ne za tablo).

29/50-2 Primer: Žoga je pri metu na koš A1 v zraku, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Žoga se dotakne table in pade na tla, kjer se jo najprej dotakne B1, nato A2 in jo končno osvoji B2.

Tolmačenje: To je prekršek dolžine napada, ker je žoga zgrešila obroč, nato pa moštvo B ni takoj in nedvoumno prišlo do posesti žoge.

29/50-3 Primer: Pri metu na koš A1 se žoga dotakne table, toda zgreši obroč. Pri skoku za žogo se žoge najprej dotakne B1 (ne pride do posesti), nakar pride do posesti žoge A2. V tem trenutku se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada.

Tolmačenje: To je prekršek dolžine napada.

29/50-4 Primer: Ob izteku dolžine napada A1 meče na koš. B1 pravilno blokira met A1, nakar se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Po zvočnem signalu naredi B1 napako nad A1.

Tolmačenje: To je prekršek dolžine napada. Napaka B1 nad A1 se prezre, razen če je to nešportna ali izključujoča napaka.

29/50-5 Primer: Žoga je pri metu na koš A1 v zraku, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Žoga zgreši obroč, nato pa:

- (a) je takoj dosojena držana žoga med A2 in B2
- (b) se žoge dotakne B1 in povzroči, da žoga pade z igrišča.

Tolmačenje: V obeh primerih pride do prekrška dolžine napada. Moštvo B ni prišlo do takojšnje in nedvoumne posesti.

29/50-6 Primer: B1 naredi napako nad A1, ki je v fazi meta na koš, ob približno istem času pa se oglasi signal, ki označuje konec dolžine napada. Zadetek je dosežen.

Tolmačenje: Če je bila žoga:

- (a) še vedno v rokah A1 in se napaka B1 zgodi preden se oglasi signal, ki označuje konec dolžine napada, ali
- (b) že v zraku in se napaka B1 zgodi preden se oglasi signal, ki označuje konec dolžine napada, ali
- (c) že v zraku in se napaka B1 zgodi, ko se oglasi signal, ki označuje konec dolžine napada, ni prišlo do prekrška dolžine napada. Koš A1 velja. A1 bo imel na voljo še dodaten prosti met. Nato se igra nadaljuje kot po vsakem zadnjem ali edinem prostem metu.
- (d) še vedno v rokah A1 in se napaka B1 zgodi, ko se oglasi signal, ki označuje konec dolžine napada, je prišlo do prekrška dolžine napada. Koš A1 ne velja. Napaka B1 se prezre, razen, če gre za nešportno ali izključujočo napako. Žogo bo v igro vrnilo moštvo B v podaljšku črte za proste mete.

29/50-7 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 25,2 sekunde je moštvo A prišlo do posesti žoge. Ko je na uri za merjenje dolžine napada še 1 sekunda, A1 meče na koš iz igre. Medtem ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Žoga zgreši obroč in po:

- (a) 1,2 sekunde se oglasi signal, ki označuje konec četrtine.
- (b) A2 pride do posesti žoge. Sodnik dosodi prekršek. Na uri za merjenje igralnega časa je še 0,8 sekunde.

Tolmačenje:

- (a) Do prekrška dolžine napada ni prišlo. Sodnik ni dosodil prekrška dolžine napada, medtem ko je čakal ali bo moštvo B prišlo do nedvoumne posesti žoge. Četrtna se je končala.
- (b) To je prekršek dolžine napada. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B, ki je najbližji mestu kjer je bila igra zaustavljena. Do konca četrtine je še 0,8 sekunde.

29/50-8 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 25,2 sekunde je moštvo A prišlo do posesti žoge. Ko je na uri za merjenje igralnega časa še 1,2 sekunde in medtem, ko ima A1 žogo v rokah, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Sodnik dosodi prekršek, ko je na uri za merjenje igralnega časa še 0,8 sekunde.

Tolmačenje: To je prekršek dolžine napada. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro z mesta, ki je najbližji mestu kjer je bila igra zaustavljena. Do konca četrtine je preostalo še 1,2 sekunde.

29/50-9 Ugotovitev. V primeru, da se zvočni signal ure za merjenje dolžine napada oglasi, hkrati pa po oceni sodnikov nasprotniki pridejo do takojšnje in nedvoumne posesti žoge, se zvočni signal ure za merjenje dolžine napada prezre in igra se nadaljuje.

29/50-10 Primer: Ob koncu napada izvede A1 podajo proti A2 (oba igralca sta v svojem prednjem polju) tako nespretno, da se žoga odkotali v zadnje polje moštva A. Preden B1 pride do posesti žoge z možnostjo neoviranega vodenja proti nasprotnikovemu košu, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada.

Tolmačenje: Če B1 pride do takojšnje in nedvoumne posesti žoge, se zvočni signal ure za merjenje dolžine napada prezre in igra se nadaljuje.

29/50-11 Primer: Po košu, ki ga je doseglo nasprotno moštvo in ko je na uri za merjenje igralnega časa še 25,3 sekunde, ima moštvo A žogo na voljo, da jo izvaja izza čelne črte. Blizu izteka obdobja ure za merjenje dolžine napada, je A1 podal žogo A2, a je žogo odbil B1, ko se je oglasil zvočni signal, ki označuje konec napada. Sodniki dosodijo prekršek dolžine napada. Ura za merjenje igralnega časa prikazuje 0,8 sekunde.

Tolmačenje: Prišlo je do prekrška dolžine napada s strani moštva A. Po mnenju sodnikov, se je prekršek zgodil, ko je na uri za merjenje igralnega časa ostalo še 0,8 sekunde. Igra se bo nadaljevala z izvajanjem žoge za moštvo B igro z mesta, ki je najbližje mestu, kjer se je prekršek zgodil.

29/50-12 Ugotovitev. Če bo do vračanja žoge v igro zaradi izmenične posesti upravičeno isto moštvo, ki je imelo že prej žogo v posesti, bo to moštvo imelo na voljo le še preostanek časa za napad.

29/50-13 Primer: Moštvo A je do konca napada v njihovem prednjem polju preostalo še 10 sekund, ko je bila dosojena držana žoga. Vračanje žoge v igro zaradi izmenične posesti je na voljo za:

- (a) moštvo A.
- (b) moštvo B.

Tolmačenje:

- (a) Moštvo A bo imelo na voljo le še 10 sekund do izteka napada.
- (b) Moštvo B bo imelo na voljo novih 24 sekund za napad.

29/50-14 Ugotovitev. Če je sodnik zaustavil igro zaradi napake ali prekrška (ne zato, ker bi žoga padla z igrišča) moštva, ki ni bilo v posesti žoge in bo žoga na voljo istemu moštvu, ki je imelo žogo že prej v posesti v svojem prednjem polju, je potrebno uro za merjenje dolžine napada preklopiti na sledeč način:

- če je v trenutku, ko je bila igra zaustavljena, na uri za merjenje dolžine napada preostalo 14 sekund ali več, se uro za merjenje dolžine napada ne preklopi ampak nadaljuje z odštevanjem tam, kjer je bila zaustavljena.
- če je v trenutku, ko je bila igra zaustavljena, na uri za merjenje dolžine napada preostalo 13 sekund ali manj, se uro za merjenje dolžine napada preklopi na 14 sekund.

29/50-15 Primer: Ko je na uri za merjenje dolžine napada še 8 sekund, A1 vodi žogo v svoji napadalni polovici, ko:

- (a) B1 odbije žogo v out v prednjem polju moštva A.
- (b) B1 naredi napako nad A1. To je druga napaka moštva B v četrtini.

Tolmačenje: Žogo bo v igro vrnilo moštvo A v svojem prednjem polju in bo imelo:

- (a) 8 sekund
- (b) 14 sekund

Za dokončanje napada.

29/50-16 Primer: Na uri za merjenje dolžine napada so preostale še 4 sekunde. Moštvo A ima v svojem prednjem polju žogo v posesti, ko se:

- (a) A1
- (b) B1

poškoduje in zato sodniki zaustavijo igro.

Tolmačenje: Moštvo A bo imelo na uri za merjenje časa napada na voljo še:

- (a) 4 sekunde,
- (b) 14 sekund

29/50-17 Primer: A1 izvede met na koš iz igre. Medtem ko je žoga v zraku, je dosojena obojestranska napaka A2 in B2. Na uri za merjenje dolžine napada je preostalo še 6 sekund. Puščica izmenične posesti kaže, da je moštvo A upravičeno do naslednje posesti žoge.

- (a) Žoga zgreši obroč
- (b) Žoga se dotakne obroča

Tolmačenje: Moštvo A bo imelo:

- (a) na voljo 6 sekund
- (b) 14 sekund

za dokončanje napada.

29/50-18 Primer: Na uri za merjenje dolžine napada je preostalo še 5 sekund. A1 vodi žogo, ko je dosojena tehnična napaka B1, kateri sledi še tehnična napaka trenerju moštva A.

Tolmačenje: Po izničenju enakih kazni se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A, pri tem pa bo imelo moštvo A na voljo še 5 sekund za napad.

29/50-19 Primer: Na uri za merjenje dolžine napada je preostalo še:

- (a) 16 sekund,
- (b) 12 sekund,

ko A1 poda žogo A2 v prednjem polju moštva A in B1 v svojem zadnjem polju z nogo namenoma brcne žogo ali udari po žogi s pestjo.

Tolmačenje: V obeh primerih je to prekršek B1. Po vrnitvi žoge v igro bo imelo moštvo A v svojem prednjem polju na uri za merjenje časa napada na voljo:

- (a) 16 sekund,
- (b) 14 sekund

za dokončanje napada.

29/50-20 Primer: A1 vodi žogo v svojem prednjem polju, ko naredi B2 nešportno napako nad A2. Na uri za merjenje dolžine napada je preostalo še 6 sekund.

Tolmačenje: Neglede na to, če so bili prosti meti uspešni ali ne, bo imelo moštvo A na voljo žogo, da jo vrne v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Moštvo A bo imelo za napad na voljo 14 sekund.

Enako tolmačenje velja tudi v primeru izključujoče napake.

29/50-21 Ugotovitev. Če je sodnik zaustavil igro zaradi razloga, ki ni povezan z nobenim moštvom in je bilo po oceni sodnikov nasprotno moštvo s tem postavljeno v podrejen položaj, se odštevanje dolžine napada nadaljuje tam, kjer je bilo ustavljeno.

29/50-22 Primer: Do konca tekme je preostalo še 25 sekund. V tem trenutku je rezultat A 72 – B 72. Moštvo A pride do posesti žoge v njihovem prednjem polju, nakar jo A1 vodi 20 sekund, ko je igra zaustavljena s strani sodnikov zaradi tega ker:

- (a) ura za merjenje igralnega časa ali ura za merjenje dolžine napada ni tekla ali ni bila zaustavljena.
- (b) je bila na igrišče vržena plastenka z vodo.
- (c) je bila ura za merjenje dolžine napada pomotoma ponastavljena.

Tolmačenje: V vseh primerih se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A, ki mu za napad preostanejo še 4 sekunde. Moštvo B bi bilo postavljeno v podrejen položaj, če bi se igra nadaljevala z novimi 14 sekundami za napad za moštvo A.

29/50-23 Primer: Po metu na koš iz igre A1 se žoga odbije od obroča, nakar pride do posesti žoge A2. 9 sekund kasneje se pomotoma oglasi signal ure za merjenje dolžine napada. Sodniki zaustavijo igro.

Tolmačenje: To je napaka pri upravljanju z uro za merjenje dolžine napada. Moštvo A bi bilo postavljeno v podrejen položaj, če bi mu bil dosojen prekršek dolžine napada. Po posvetovanju s tehničnim komisarjem, če je prisoten, in merilcem dolžine napada, sodniki odločijo, da se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A. Moštvo A bo imelo na voljo še 5 sekund za napad.

29/50-24 Primer: Do konca napada so preostale še 4 sekunde, ko izvede A1 met na koš. Žoga zgreši obroč, toda merilec dolžine napada pomotoma ponastavi uro za merjenje dolžine napada. A2 ujame žogo in po določenem času A3 doseže zadetek iz igre. V tem trenutku sodniki ugotovijo, kaj se je zgodilo.

Tolmačenje: Sodniki (potem ko se posvetujejo s tehničnim komisarjem, če je prisoten) ugotovijo, da žoga ni zadela obroča ob metu na koš A1. Nato morajo sodniki ugotoviti, če je žoga pravočasno zapustila roke A3, preden bi se moral oglašiti zvočni signal ure za merjenje dolžine napada, če je merilec dolžine napada ne bi ponastavil. Če to drži, potem doseženi zadetek velja, če to ne drži, pa je prišlo do prekrška dolžine napada in doseženi zadetek A3 ne velja.

29/50-25 Ugotovitev. Ko je izveden met na koš iz igre in je nato dosojena osebna napaka obrambnemu igralcu v njegovem zadnjem polju. Če se tekma nadaljuje z izvajanjem žoge izza mejnih črt, moramo uro za merjenje dolžine napada nastaviti:

- Če je na uri za merjenje dolžine napada 14 sekund ali več, se ure za merjenje dolžine napada ne ponastavlja.
- Če je na uri za merjenje dolžine napada 13 sekund ali manj, se uro za merjenje dolžine napada ponastavi na 14 sekund.

29/50-26 Primer: A1 izvede met na koš iz igre. Žoga pade v koš. B2 naredi osebno napako nad A2 v svoji obrambni polovici. To je tretja napaka moštva B v četrtini.

Tolmačenje: Doseženi zadetek A1 velja. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro z mesta, ki je najbližje mestu kjer je bila dosojena napaka. Moštvo A ima na voljo 14 sekund za napad.

29/50-27 Primer: Do konca napada je preostalo še 17 sekund, ko A1 izvede met na koš iz igre. Ko je žoga v zraku, B2 naredi napako nad A2. To je druga napaka moštva B v tej četrtini. Žoga:

- (a) se odbije od obroča, vendar ne pade skozi koš.
- (b) zgreši obroč.

Tolmačenje:

V obeh primerih se moštvu A v prednjem polju dodeli vračanje žoge v igro z mesta, ki je najbližje mestu kjer je bila dosojena napaka. Moštvo A ima na voljo 17 sekund za napad.

29/50-28 Primer: Do konca napada je preostalo še 10 sekund, ko A1 izvede met na koš iz igre. Ko je žoga v zraku, B2 naredi napako nad A2. To je druga napaka moštva B v tej četrtini. Žoga:

- (a) pade skozi koš.
- (b) se odbije od obroča, vendar ne pade skozi koš.
- (c) zgreši obroč.

Tolmačenje:

- (a) Doseženi zadetek A1 velja.

V vseh primerih se moštvu A dodeli vračanje žoge v igro z mesta, ki je najbližje mestu kjer je bila dosojena napaka. Moštvo A ima na voljo 14 sekund za napad.

29/50-29 Primer: A1 izvede met na koš iz igre. Ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada, nakar B2 naredi napako nad A2 v zadnjem polju. To je druga napaka moštva B v tej četrtini. Žoga:

- (a) pade skozi koš.
- (b) se odbije od obroča, vendar ne pade skozi koš.
- (c) zgreši obroč.

Tolmačenje:

- (a) Doseženi zadetek A1 velja.

V nobenem primeru ni bilo prekrška dolžine napada. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro z mesta, ki je najbližje mestu kjer je bila dosojena napaka. Moštvo A ima na voljo 14 sekund za napad.

29/50-30 Primer: Do konca napada je preostalo še 10 sekund, ko A1 izvede met na koš iz igre. Ko je žoga v zraku, B2 naredi napako nad A2 v zadnjem polju. To je peta napaka moštva B v tej četrtini. Žoga:

- (a) pade skozi koš.
- (b) se odbije od obroča, vendar ne pade skozi koš.
- (c) zgreši obroč.

Tolmačenje:

- (a) Doseženi zadetek A1 velja.

V vseh primerih bo imel A2 na voljo 2 prosta meta. Igra se bo nadaljevala kot po vsakem zadnjem ali edinem prostem metu.

29/50-31 Primer: A1 izvede met na koš iz igre. Ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada, nakar B2 naredi napako nad A2 preden žoga:

- (a) pade skozi koš.
- (b) se odbije od obroča, vendar ne pade skozi koš.
- (c) zgreši obroč.

Napaka B2 je peta napaka moštva B v tej četrtini.

Tolmačenje:

- (a) Doseženi zadetek A1 velja.

V nobenem primeru ni bilo prekrška dolžine napada. A2 bo imel na voljo 2 prosta meta. Igra se bo nadaljevala kot po vsakem zadnjem ali edinem prostem metu.

29/50-32 Ugotovitev: Vračanje žoge v igro zaradi nešportne ali izključujoče napake se vedno izvede s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund.

29/50-33 Primer: Do konca tekme je ostalo še 1:12, ko A1 vodi žogo v svojem prednjem polju. Na uri za merjenje dolžine napada je preostalo še 6 sekund, ko B1 naredi nešportno napako nad A1. Po izvedenem prvem prostem metu A1 nato zahteva minuto odmora trener moštva A ali B.

Tolmačenje: A1 bo izvedel drugi prosti met. Po drugem prostem metu bo odobrena minuta odmora. Po koncu minute odmora bo moštvo A žogo vrnilo v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund.

29/50-34 Primer: Ura za merjenje dolžine napada prikazuje 19 sekund. Med tem, ko ima A1 žogo v svoji napadalni polovici, naredi B2 nešportno napako nad A2.

Tolmačenje: A2 bo imel na voljo dva prosta meta. Po izvedenih dveh prostih metih se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund.

Enako velja tudi, če bi bila namesto nešportne dosojena izključujoča napaka.

29/50-35 Ugotovitev: Kadarkoli se žoga dotakne obroča nasprotnikovega koša zaradi kateregakoli razloga, se uro za merjenje dolžine napada preklopi na 14 sekund, ko ponovno pride do posesti žoge moštvo, ki jo je imelo v posesti preden se je žoga dotaknila obroča.

29/50-36 Primer: A1 želi podati žogo A2, pri čemer se žoga dotakne B2 in odbije v obroč. Nato A3 pride do posesti žoge.

Tolmačenje: Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund takoj, ko A3 pride do posesti žoge kjerkoli na igrišču.

29/50-37 Primer: A1 vrže na koš iz igre, ko je na uri za merjenje dolžine napada preostalo še:

- (a) 4 sekunde,
- (b) 20 sekund

Žoga se dotakne obroča, odbije od njega, nato pa A2 pridobi posest žoge.

Tolmačenje: V obeh primerih se uro za merjenje dolžine napada nastavi na 14 sekund takoj, ko je A2 prišel do posesti žoge kjerkoli na igrišču.

29/50-38 Primer: A1 vrže na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča:

- (a) Zatem se B1 dotakne žoge
- (b) A2 odbije žogo

Nato pa A3 pride do posesti žoge.

Tolmačenje: V obeh primerih se uro za merjenje dolžine napada nastavi na 14 sekund takoj, ko je A3 prišel do posesti žoge kjerkoli na igrišču.

29/50-39 Primer: A1 vrže na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča. Zatem se B1 dotakne žoge, preden žoga pade z igrišča.

Tolmačenje: Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro z mesta, ki je najbližje mestu kjer je žoga padla z igrišča. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund neglede na to, če bo moštvo A vračanje žoge v igro izvedlo v svojem prednjem ali zadnjem polju.

29/50-40 Primer: Ko so do konca napada še 4 sekunde, A1 vrže žogo proti obroču z namenom ponovitve dolžine napada. Žoga se dotakne obroča. Nato se B1 dotakne žoge, preden žoga pade z igrišča v zadnjem polju moštva A.

Tolmačenje: Moštvo A bo vrnilo žogo v igro v zadnjem polju moštva A z mesta, ki je najbližje mestu kjer je žoga padla z igrišča. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund.

29/50-41 Primer: Ko je na uri za merjenje dolžine napada še 6 sekund, A1 vrže na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča, nakar ob skoku za žogo naredi B2 osebno napako nad A2. To je 3 napaka moštva B v tej četrtini.

Tolmačenje: Moštvo A se dodeli vračanje žoge v igro z mesta, ki je najbližje mestu kjer je bila dosojena osebna napaka. Moštvo A ima na voljo 14 sekund za napad

29/50-42 Primer: A1 vrže na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča, nakar pride ob skoku za žogo do držane žoge med A2 in B2. Puščica izmenične posesti kaže na moštvo A.

Tolmačenje: Moštvo A se dodeli vračanje žoge v igro z mesta, ki je najbližje mestu kjer je bila dosojena držana žoga. Moštvo A bo imelo na voljo 14 sekund za napad.

29/50-43 Primer: A1 meče na koš, ko je na uri za merjenje dolžine napada še:

(a) 8 sekund

(b) 17 sekund

Žoga se zagodzi med obroč in tablo, do žoge pa je po pravilu izmenične posesti upravičeno moštvo A.

Tolmačenje: V obeh primerih se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro v prednjem polju moštva A na čelni črti najbližje tabli (vendar ne pod tablo). Moštvo A bo v obeh primerih imelo za dokončanje napada 14 sekund.

29/50-44 Primer: A1 poda A2 žogo v zrak, da bi jo ta zabil. A2 zgreši žogo in žoga se dotakne obroča, nakar pride A3 do posesti žoge v:

(a) prednjem polju moštva A

(b) zadnjem polju moštva A

Tolmačenje:

(a) Moštvo A bo imelo 14 sekund za dokončanje napada.

(b) Prišlo je do prekrška vrnitve žoge v zadnje polje, saj moštvo A ni zgubilo posesti žoge

29/50-45 Primer: A1 vrže žogo na koš. Žoga se odbije od obroča, nakar jo v skoku osvoji B1 in doskoči na tla. A2 izbije žogo iz rok B1 in A3 pride do posesti žoge.

Tolmačenje: Moštvo B (B1) je imelo žogo v posesti po skoku za odbito žogo, nato pa je A3 prišel do nove posesti žoge. Ko pride A3 do posesti žoge, bo merilec dolžine napada uro za merjenje dolžine napada nastavil na 24 sekund.

29/50-46 Primer: Moštvo A ima žogo na voljo, da jo izvaja iz avta in 5 sekund do konca napada. A1 poda žogo proti košu moštva B. Ko se žoga odbije od obroča, se jo dotakne A2 in/ali B2.

Tolmačenje: Ura za merjenje igralnega časa in ura za merjenje dolžine se sprožita hkrati takoj, ko se žoge dotakne katerikoli igralec na igrišču.

Če do posesti žoge pride ekipa A, bo imela na voljo za dokončanje napada 14 sekund.

Če do posesti žoge pride ekipa B, bo imela na voljo za dokončanje napada 24 sekund.

29/50-47 Ugotovitev. Kadarkoli pride moštvo do nove posesti žive žoge v svojem prednjem ali zadnjem polju, medtem ko ura za merjenje igralnega časa teče, bo to moštvo imelo za napad novo obdobje 24 sekund.

29/50-48 Primer: Medtem ko ura za merjenje igralnega časa teče, A1 pridobi novo posest žoge na igrišču v svojem:

- (a) zadnjem polju
- (b) prednjem polju.

Tolmačenje: V obeh primerih bo imelo moštvo za napad novo obdobje 24 sekund.

29/50-49 Primer: B1 izvaja žogo iz avta. A1 prestreže žogo in pride do takojšnje nedvoumne posesti na igrišču v svojem

- (a) zadnjem polju
- (b) prednjem polju.

Tolmačenje: V obeh primerih bo imelo moštvo za napad novo obdobje 24 sekund.

29/50-50 Ugotovitev. Sodnik zaustavi igro zaradi napake ali prekrška (tudi, če je žoga šla izven igrišča), ki ga je povzročila ekipa, ki je imela žogo v posesti. Če ima nasprotno moštvo žogo na voljo v svoji napadalni polovici, bodo imeli na voljo 14 sekund za dokončanje napada.

29/50-51 Primer: A1 v svoji obrambni polovici poda žogo A2, ki se prav tako nahaja v svoji obrambni polovici. A2 se žoge dotakne, vendar je ne ujame. Žoga gre v avt v obrambni polovici moštva A.

Tolmačenje: Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro moštva B v prednjem polju moštva. Moštvo B bo imelo za napad na voljo 14 sekund.

29/50-52 Ugotovitev. Kadarkoli med tekmo katerokoli moštvo dobi novo posest žive žoge na igrišču in je na uri za merjenje igralnega časa prikazano manj kot 24 sekund, mora merilec dolžine napada uro za merjenje dolžine napada izklopiti.

Ko se je žoga dotaknila obroča nasprotnikovega moštva in je ekipa prišla do posesti žive žoge na igrišču in je na uri za merjenje igralnega časa manj kot 24 sekund in več kot 14 sekund, bo imelo moštvo 14 sekund za napad. Če je na uri za merjenje igralnega časa prikazano 14 sekund ali manj, se uro za merjenje dolžine napada izklopi.

29/50-53 Primer: Na uri za merjenje igralnega časa je še 12 sekund, ko ekipa A dobi novo posest žoge.

Tolmačenje: Ura za merjenje dolžine napada se izklopi.

29/50-54 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa 23 sekund, dobi A1 novo posest žoge na igrišču. Uro za merjenje igralnega časa se izklopi. Ko ostane na uri za merjenje igralnega časa še 18 sekund, B1 v svoji obrambni polovici namenoma igra z nogo.

Tolmačenje: Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A v njihovem prednjem polju. Na uri za merjenje igralnega časa ostaja 18 sekund. Ura za merjenje dolžine napada se izklopi.

29/50-55 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 23 sekund, je A1 prišel do nove posesti žoge. Uro za merjenje dolžine napada se izklopi. Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 19 sekund, je A1 izvedel met na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča, nakar A2 pri skoku ujame žogo. Ko je A2 prišel do skoka, je bilo na uri za merjenje dolžine napada še 16 sekund.

Tolmačenje: Ko je moštvo A prvič prišlo do posesti žoge, se uro za merjenje dolžine napada izklopi. Ko pa A2 pride do posesti žoge, se uro za merjenje dolžine napada nastavi na 14 sekund, saj je na uri za merjenje igralnega časa ostalo še več kot 14 sekund.

29/50-56 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 23 sekund, je A1 prišel do nove posesti žoge. Uro za merjenje dolžine napada se izklopi. Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 15 sekund, je A1 izvedel met na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča, nakar je B1 izbil žogo izven igrišča. Na uri za merjenje igralnega časa je ostalo še 12 sekund.

Tolmačenje: Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A. Na uri za merjenje igralnega časa je preostalo še 12 sekund. Uro za merjenje dolžine napada se še naprej pusti izklopljeno, saj je na uri za merjenje igralnega časa manj kot 14 sekund.

29/50-57 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 22 sekund, je A1 prišel do posesti žoge na igrišču. Uro za merjenje dolžine napada se izklopi. Ko je še 18 sekund na uri za merjenje igralnega časa, je A1 vrgel proti košu. Žoga zgreši obroč in B1 žogo odbije v avt v svoji obrambni polovici. Na uri za merjenje igralnega časa je ostalo še

(a) 15,5 sekunde.

(b) 12 sekund.

Tolmačenje: Igra se bo nadaljevala z izvajanjem žoge v prednjem polju moštva A, ki je najbližje mestu, kjer se je prekršek zgodil in s preostankom časa na uri za merjenje igralnega časa. Ker je na uri za merjenje dolžine napada preostalo manj kot 24 sekund, se uro za merjenje dolžine napada izklopi.

30. člen Prekršek vrnitve žoge v zadnje polje

30-1 Ugotovitev: Dokler je igralec po skoku v zraku, ohrani enak položaj, kot ga je imel, kjer se je zadnjič dotaknil tal, pred skokom v zrak.

Ko pa igralec skoči iz svojega prednjega polja in v zraku pride do nove posesti žoge, lahko pristane v prednjem ali zadnjem polju moštva. Žoge ne sme podati svojemu soigralcu v zadnjem polju preden pristane na tleh.

30-2 Primer: A1, ki je v svojem zadnjem polju, poskuša podati A2, ki stoji v prednjem polju. B1, ki stoji v svojem prednjem polju, skoči in v zraku prestreže podajo, nakar doskoči:

- (a) z obema nogama v zadnje polje.
- (b) tako, da ima sredinsko črto med nogami.
- (c) tako, da ima sredinsko črto med nogami in nato začne z vodenjem žoge v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Brez prekrška. Ko je B1 prišel do nove moštvene posesti žoge, medtem ko je bil še v zraku, njegov položaj glede na prednje/zadnje polje še ni bil določen, dokler z obema nogama ni doskočil na tla. V vseh primerih je B1 pravilno doskočil v svoje zadnje polje.

30-3 Primer: Ob sodniškem metu na začetku tekme med A1 in B1, je bila žoga pravilno odbita, ko A2 skoči iz svojega prednjega polja, pride v zraku do posesti žoge in doskoči:

- (a) z obema nogama v svoje zadnje polje.
- (b) tako, da ima sredinsko črto med nogami.
- (c) tako, da ima sredinsko črto med nogami in nato poda ali pa začne z vodenjem žoge v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Brez prekrška. Moštvo A je prišlo do posesti žoge, ko je A2 prišel v zraku do posesti žoge. V vseh treh primerih je A2 pravilno doskočil v svoje zadnje polje.

30-4 Primer: A1, ki stoji v svojem prednjem polju, vrača žogo v igro tako, da jo poskuša podati A2. A2 skoči v zrak iz svojega prednjega polja, v zraku pride do posesti žoge in doskoči:

- (a) z obema nogama v svoje zadnje polje.
- (b) tako, da ima sredinsko črto med nogami.
- (c) tako, da ima sredinsko črto med nogami in nato poda ali pa začne z vodenjem žoge v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Prekršek moštva A. A1 je vzpostavil posest žoge moštva A v svojem prednjem polju že preden je A2 v zraku prišel do posesti žoge in pristal v zadnjem polju. V vseh primerih je A2 povzročil prekršek vrnitve žoge v zadnje polje.

- 30-5** **Primer:** A1, ki vrača žogo v igro in stoji v svojem zadnjem polju, poskuša podati žogo A2, ki stoji v prednjem polju. B1, ki stoji v svojem prednjem polju, skoči in v zraku prestreže podajo, nakar, preden doskoči v svoje zadnje polje, poda žogo B2, ki stoji v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Moštvo B je naredilo prekršek vrnitve žoge v zadnje polje.

- 30-6** **Primer:** Ob sodniškem metu na začetku tekme med A1 in B1, je bila žoga pravilno odbita, ko A2 skoči iz svojega prednjega polja nakar, preden doskoči v svoje zadnje polje, poda žogo A1, ki stoji v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Moštvo A je naredilo prekršek vrnitve žoge v zadnje polje. Ko je A2 še v zraku, lahko pristane v svojem zadnjem polju, ne sme pa, preden pristane, podati žoge svojemu soigralcu v zadnjem polju.

- 30-7** **Ugotovitev.** Živa žoga je bila nepravilno vrnjena v zadnje polje, ko igralec moštva A, ki je v celoti v prednjem polju, povzročil, da se je žoga dotaknila zadnjega polja, nakar se je igralec moštva A prvi dotaknil žoge v prednjem ali zadnjem polju. Je pa dovoljeno, ko igralec moštva A, ki je v zadnjem polju, povzroči, da se žoga dotakne prednjega polja, nakar se igralec moštva A prvi dotakne žoge v prednjem ali zadnjem polju.

- 30-8** **Primer:** A1 in A2 stojita z obema nogama v prednjem polju blizu sredinske črte. Nato A1 poizkuša s podajo ob tla podati žogo A2. Ob podaji se žoga dotakne zadnjega polja nato pa se jo dotakne A2 v svojem prednjem polju.

Tolmačenje: Prekršek vrnitve žoge v zadnje polje moštva A.

- 30-9** **Primer:** A1 stoji z obema nogama v zadnjem polju blizu sredinske črte. Nato A1 poizkuša s podajo ob tla podati žogo A2, ki prav tako stoji z obema nogama v zadnjem polju blizu sredinske črte. Ob podaji se žoga dotakne prednjega polja moštva A, preden se jo dotakne A2.

Tolmačenje: Brez prekrška. Ni prišlo do prekrška vrnitve žoge v zadnje polje, ker noben igralec moštva A z žogo ni bil v prednjem polju. Ker pa je bila žoga prenesena v prednje polje, se štetje 8 sekund zaključi v trenutku, ko se žoga dotakne prednjega polja. Novo štetje 8 sekund se začne takoj, ko se žoge v zadnjem polju dotakne A2.

- 30-10** **Primer:** A1, ki stoji v svojem zadnjem polju, poda žogo proti svojemu prednjemu polju. Žoga se odbije od sodnika, ki ima sredinsko črto med nogama, nakar se jo dotakne A2, ki je še vedno v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Brez prekrška. Ni prišlo do prekrška vrnitve žoge v zadnje polje, ker noben igralec moštva A z žogo ni bil v prednjem polju. Ker pa je bila žoga prenesena v prednje

polje, se štetje 8 sekund zaključi v trenutku, ko se žoga dotakne sodnika. Novo štetje 8 sekund se začne takoj, ko se žoga v zadnjem polju dotakne A2.

- 30-11 Primer:** Moštvo A je v posesti žoge v svojem prednjem polju, ko se žoge hkrati dotakneta A1 in B1, nakar žoga pade v zadnje polje moštva A, kjer se jo prvi dotakne A2.

Tolmačenje: Moštvo A je naredilo prekršek vrnitve žoge v zadnje polje.

- 30-12 Primer:** A1 vodi žogo iz zadnjega v prednje polje. Ko ima obe nogi v prednjem polju, žogo še vedno vodi v zadnjem polju. Nato se žoga dotakne njegove noge in odbije v zadnje polje, kjer nato A2 začne z vodenjem.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. A1 še ni imel posesti žoge v prednjem polju.

- 30-13 Primer:** A1 iz zadnjega polja poda proti A2, ki je v prednjem polju. A2 se dotakne žoge nato pa žoga ponovno pride do A1, ki je še vedno v zadnjem polju.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. A2 še ni pridobil posesti žoge v prednjem polju.

- 30-14 Primer:** Ob vračanju žoge v igro v svojem prednjem polju A1 poda žogo A2. A2 skoči preko sredinske črte, ujame žogo in doskoči na igrišče tako, da ima svojo levo nogo v prednjem polju, desna noga pa je še vedno v zraku. Nato se s svojo desno nogo dotakne zadnjega polja.

Tolmačenje: A2 je povzročil, da je bila žoga nepravilno vrnjena v zadnje polje, ker je ob vračanju žoge v igro, A1 že imel žogo v posesti v prednjem polju moštva A.

- 30-15 Primer:** A1 vodi žogo v prednjem polju blizu sredinske črte, ko mu jo B1 odbije v zadnje polje moštva A. A1, ki ima še vedno obe nogi v svojem prednjem polju nadaljuje z vodenjem žoge, ki pa je v njegovem zadnjem polju.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. A1 se ni zadnji dotaknil žoge v njegovem prednjem polju. A1 lahko tudi v celoti nadaljuje z vodenjem v zadnje polje z novim štetjem 8 sekund.

- 30-16 Primer:** A1 v svojem zadnjem polju poda žogo A2. A2 skoči iz prednjega polja in v zraku ujame žogo, nato pa doskoči:

- (a) z obema nogama v svoje zadnje polje.
- (b) tako, da se dotika sredinske črte.
- (c) tako, da ima sredinsko črto med nogami.

Tolmačenje: V vseh primerih je moštvo A naredilo prekršek vrnitve žoge v zadnje polje. A2 je pridobil posest žoge moštva A v prednjem polju, ko je v zraku ujel žogo.

31. člen Prekršek pri igri na žogo nad obročem in prekršek pri igri na žogo

31-1 Ugotovitev. Do prekrška pri igri na žogo pride, ko je pri metu na koš iz igre ali prostem metu, žoga nad ravniyo obroča in seže igralec skozi koš od spodaj ter se dotakne žoge.

31-2 Primer: Ob zadnjem prostem metu A1:

- (a) preden se je žoga dotaknila obroča ali
- (b) potem, ko se je žoga dotaknila obroča in ima še vedno možnost pasti v koš, seže B1 skozi koš od spodaj in se dotakne žoge.

Tolmačenje: B1 je v obeh primerih naredil prekršek, ker se je nepravilno dotaknil žoge. A1 se prizna 1 točka.

- (a) B1 se dosodi tehnična napaka.
- (b) B1 ne ne dosodi tehnične napake.

31-3 Ugotovitev. Do prekrška pri igri na žogo pride, ko je pri podaji ali potem, ko se je dotaknila obroča, žoga nad ravniyo obroča in igralec seže skozi koš od spodaj ter se dotakne žoge.

31-4 Primer: Ob podaji A1 je žoga nad ravniyo obroča, ko B1 seže skozi koš od spodaj ter se dotakne žoge.

Tolmačenje: Prekršek pri igri na žogo B1. Moštvu A bosta priznani 2 ali 3 točke.

31-5 Ugotovitev. Potem ko se žoga po zadnjem prostem metu dotakne obroča in se jo nato (preden pade v koš) pravilno dotakne katerikoli igralec, bo met spremenil svoj status in bo dosežen koš štel 2 točki.

31-6 Primer: Ob zadnjem prostem metu A1 se žoga odbija po obroču, ko jo poskuša B1 odbiti stran, toda žoga ob tem pade v koš.

Tolmačenje: Ker je bil dotik žoge pravilen, je poskus meta na koš iz prostega meta spremenil svoj status. Kapetanu moštva A na igrišču se priznata 2 točki.

31-7 Ugotovitev. Potem, ko se je žoga dotaknila obroča:

- pri metu na koš iz igre
- pri zadnjem prostem metu
- potem ko se oglasi zvočni signal, ki označuje konec igralnega časa v četrtini ali podaljšku

in ima žoga še vedno možnost, da pade v koš, je dosojena napaka. Če se takrat katerikoli igralec dotakne žoge, je to prekršek.

31-8 Primer: Ob zadnjem prostem metu A1 se je žoga odbila od obroča. Takrat pri skoku B2 naredi osebno napako nad A2. To je tretja napaka moštva B v četrtini. Žoga ima še vedno možnost, da pade v koš, ko se jo dotakne:

- (a) A3
- (b) B3

Tolmačenje: V obeh primerih je to prekršek pri igri na žogo A3 ali B3.

- (a) Koš se ne prizna. Igra se bo nadaljevala po pravilu izmenične posesti s čelne črne, na mestu, ki je najbližje prekršku, razen neposredno za tablo.
- (b) A1 se prizna 1 točka. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A s čelne črne, na mestu, ki je najbližje prekršku, razen neposredno za tablo.

31-9 Primer: Ob zadnjem prostem metu A1 se je žoga odbila od obroča. Takrat pri skoku B2 naredi osebno napako nad A2. To je peta napaka moštva B v četrtini. Žoga ima še vedno možnost, da pade v koš, ko se jo dotakne:

- (a) A3
- (b) B3

Tolmačenje: V obeh primerih je to prekršek pri igri na žogo A3 ali B3.

- (a) Koš se ne prizna.
- (b) A1 se prizna 1 točka.

V obeh primerih bo imel A2 zaradi osebne napake B2 na voljo 2 prosta meta, nato pa se bo igra nadaljevala kot po vsakem zadnjem prostem metu

31-10 Primer: A1 izvaja zadnji prosti met in žoga se odbije od obroča. Ob skoku za odbito žogo, A2 stori osebno napako nad B2. To je peta napaka moštva A v četrtini, žoga pa še vedno ima možnost, da pade v koš, ko se jo dotakne:

- (a) A3
- (b) B3

Tolmačenje: V obeh primerih gre za prekršek pri igri na žogo A3 ali B3:

- (a) Koš ne velja
- (b) A1 se vpiše ena točka, kot po uspešno zadetem prostem metu.

V obeh primerih bo B2 imel 2 prosta meta, po katerih se bo tekma nadaljevala kot po vsakih prostih metih.

31-11 Primer: Ob zadnjem prostem metu A1 se je žoga dotaknila obroča in se po njemu odbija. Takrat pri skoku naredita obojestransko napako B2 in A2. Žoga ima še vedno možnost, da pade v koš, ko se jo dotakne:

- (a) A3
- (b) B3

Tolmačenje: V obeh primerih je to prekršek pri igri na žogo igralca A3 ali B3. Osebni napaki se vpišeta B2 in A2.

(a) Koš se ne prizna. Žoga se izvaja po pravilu izmenične posesti za čelno črto z mesta, ki je najbližje kjer se je zgodila obojestranska napaka, razen neposredno za tablo.

(b) A1 se prizna 1 točka. Igra se nadaljuje z izvajanjem žoge v igro za moštvo B kjer koli za čelno črto kot po vsakem zadnjem prostem metu.

31-12 Primer: A1 je vrgel žogo proti košu. Žoga se je dotaknila ter odbila od obroča in ima še možnost, da pade v koš, ko se oglasi signal za konec tretje četrtine. Žoge se je dotaknil:

(a) A2. Žoga pade v koš.

(b) B2. Žoga pade v koš.

(c) A2. Žoga ne pade v koš.

(d) B2. Žoga ne pade v koš.

Tolmačenje: V vseh primerih gre za prekršek pri igri na žogo s strani igralca A2 ali B2. Ko se oglasi signal za konec četrtine, se ne sme noben igralec dotakniti žoge, če ima ta še možnost, da bi padla v koš.

(a) Koš A1 ne bo veljal.

(b) Koš A1 bo priznan za 2 ali 3 točke.

(c) Četrtna se je končala.

(d) Koš A1 bo priznan za 2 ali 3 točke.

V vseh primerih je prišlo do zaključka tretje četrtine. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge na nasprotni strani zapisnikarske mize v podaljšku srednje črte skladno s pravilom izmenične posesti.

31-13 Ugotovitev. Če se igralec med poskusom meta na koš iz igre dotakne žoge, ko je ta v dvigajočem delu krivulje, veljajo vse omejitve pri igri na žogo in igri na žogo nad obročem.

31-14 Primer: Ko je ob metu A1 na koš žoga v zraku, se jo v dvigajočem delu dotakne A2 ali B2. V padajočem delu proti košu se jo dotakne:

(a) A3

(b) B3

Tolmačenje: Dotik žoge A2 ali B2 v dvigajočem delu je pravilen in ne spremeni statusa meta na koš iz igre. Toda naslednji dotik žoge v padajočem delu A3 ali B3 je prekršek.

(a) Žoga bo na voljo moštvo B, da jo vrnejo v igro v podaljšku črte za proste mete.

(b) Igralcu A1 bosta priznani 2 ali 3 točke.

31-15

Primer: Žoga je v zraku po metu igralca A1, ko B1 naredi osebno napako nad metalcem A1. Po osebni napaki je žoga v dvigajočem delu krivulje, ko na njo pravilno igra igralec B2. Žoga pade v koš.

Tolmačenje: Koš ne velja. Po sodnikovem pisku, ki označuje osebno napako, žoga postane mrtva v trenutku, ko se je pravilno dotakne igralec B2.

31-16

Primer: Ko je ob metu A1 na koš žoga v zraku in v dvigajočem delu doseže najvišjo točko in je nad nivojem obroča, se jo dotakneta A2 ali B2.

Tolmačenje: To je dovoljena akcija A2 ali B2. Do prekrška pride samo, ko je žoga v padajočem delu krivulje.

31-17

Ugotovitev. Kadar ob metu na koš igralec povzroči tresenje table ali obroča tako močno, da je to po mnenju sodnika žogi preprečilo ali omogočilo pasti skozi koš, je to prekršek pri igri na žogo.

31-18

Primer: Blizu konca tekme A1 izvede poskus meta na koš iz polja za 3 točke. Medtem, ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure, ki označuje konec igralnega časa. Po zvočnem signalu:

- (a) B1 povzroči tresenje table ali obroča tako močno, da je to po mnenju sodnika žogi preprečilo pasti skozi koš.
- (b) A2 povzroči tresenje table ali obroča tako močno, da je to po mnenju sodnika žogi pripomoglo pasti skozi koš.

Tolmačenje: Čeprav se je oglasil zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec igralnega časa, žoga še naprej ostaja živa. Prišlo je do prekrška pri igri na žogo igralca:

- (a) B1. A1 se priznajo 3 točke.
- (b) A2. Koš A1 ne bo priznan

31-19

Ugotovitev. Do prekrška pri igri na žogo pride, ko se obrambni igralec ali napadalec dotakne koša ali table, medtem ko se žoga po metu na koš dotika obroča in ima še vedno možnost, da pade v koš.



Slika 3 Žoga se dotika obroča

31-20

Primer: Po metu na koš A1, se je žoga odbila od obroča in nato zopet padla na obroč. Žoga je še vedno na obroču, ko se B1 dotakne koša ali table.

Tolmačenje: Prekršek B1. Omejitve prekrška pri igri na žogo veljajo, dokler ima žoga še možnost, da pade v koš.

31-21

Primer: Met na koš iz igre A1 je v padajočem delu in v celoti nad obročem, ko se žoge hkrati dotakneta A2 in B2. Žoga nato:

- (a) pade skozi koš.
- (b) ne pade skozi koš.

Tolmačenje: Prekršek sta storila A2 in B2. V obeh primerih zadetek ni priznan. Pride do situacije s sodniškim metom.

31-22

Ugotovitev. Če igralec zgrabi koš (obroč ali mrežico), da bi igral na žogo, je to prekršek.

31-23

Primer: A1 meče na koš. Žoga se odboje od obroča, ko:

- (a) A2 se prime za obroč in jo odbije v koš.
- (b) A2 se prime za obroč, ko ima žoga še možnost, da pade v koš. Žoga nato pade v koš.
- (c) B2 se prime za obroč in izbije žogo stran od koša.
- (d) B2 se prime za obroč, ko ima žoga še možnost, da pade v koš. Žoga ne pade v koš.

Tolmačenje: V vseh primerih gre za prekršek A2 ali B2.

- (a) in (b) Koš ne velja. Žogo bo v igro vrnilo moštvo B v podaljšku črte prostih metov.
- (c) in (d) A1 se vpišejo 2 ali 3 točke in igra se nadaljuje kot po vsakem košu iz igre.

31-24 Ugotovitev. Če se obrambni igralec dotakne žoge, medtem ko je ta v košu, je to prekršek



Slika 4 Žoga je v košu

31-25 Primer: A1 meče na koš iz igre. Medtem ko žoga kroži po obroču in je del žoge v ali pod nivojem obroča, ko se:

- (a) B1 dotakne žoge.
- (b) A2 dotakne žoge

Tolmačenje: Žoga je v košu, ko je njen najmanjši del v ali pod nivojem obroča.

- (a) To je prekršek B1. A1 se priznata dve točki.
- (b) Dotik A2 je dovoljen. Igralec moštva A, ki je v napadu, se lahko dotakne žoge

31-26 Primer: A1 meče na koš iz igre za 2 točki. Medtem ko žoga kroži po obroču in je del žoge v ali pod nivojem obroča, se oglasi zvočni signal ure, ki označuje konec igralnega časa, nakar se:

- (a) Žoge dotakne A2.
- (b) Žoge dotakne B2.

Tolmačenje: To je prekršek:

- (a) A2. Morebitni dosežen zadetek, ne velja.
- (b) B2. A1 se priznata dve točki.

Ko se oglasi zvočni signal uri, ki označuje konec igralnega časa, postane žoga mrtva takoj, ko se jo dotakne igralec kateregakoli moštva.

31-27 Primer: A1 izvaja zadnji prosti met. Žoga se odboje od obroča, se dotakne table ter nato ponovno pristane na obroču tako, da je njen najmanjši del v košu oz. pod nivojem obroča. Nato se:

(a) Žoge dotakne B2, ko je še ta v stiku z obročem.

(b) Žoge dotakne A2, ko je še ta v stiku z obročem.

Tolmačenje:

(a) Prekršek B2.

(b) Dovoljena akcija A2.

V obeh primerih morajo sodniki igralcu A1 priznati 1 točko.

33. člen Dotik: osnovna načela

33-1 **Ugotovitev.** Osnovni valj velja za vse igralce, ne glede nato, ali gre za napadalca ali obrambnega igralca.

33-2 **Primer:** A1 meče na koš iz igre za tri točke, ko gre z nogo izven svojega osnovnega valja in povzroči kontakt z igralcem B1.

Tolmačenje: To je osebna napaka igralca A1, ker je nogo pomaknil izven meje svojega valja in povzročil kontakt z obrambnim igralcem B1

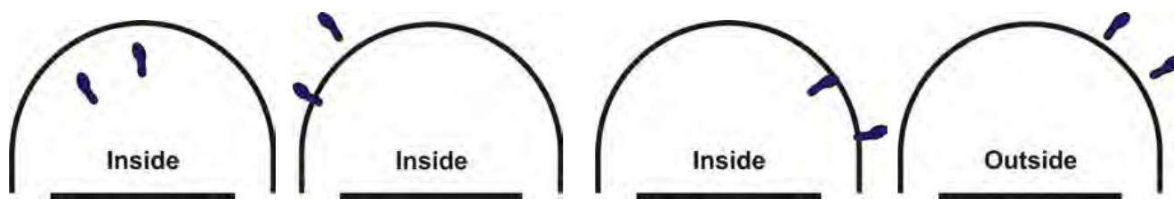
33-3 **Ugotovitev.** Namen pravila polkroga (člen 33-10) ni nagrajevanje obrambnega igralca, ki je zavzel prostor pod svojim košem z namenom, da izsili osebno napako v napadu napadalca, ki ima žogo v posesti in prodira proti košu.

Da se lahko uporabi pravilo polkroga:

- (a) se mora obrambni igralec z eno ali obema nogama dotikati polja polkroga (glej sliko 5). Črta polkroga je del polja polkroga.
- (b) mora napadalec prodirati proti košu s prečkanjem polkroga in med tem, ko je v zraku izvesti met na koš ali podajo.

Pravilo polkroga se **ne** upošteva in se vsak kontakt obravnava v skladu z običajnimi pravili, npr. osnovni valj igralca, princip prebijanja/blokiranja:

- (a) v vseh situacijah, ki se zgodijo zunaj polkroga, kot tudi pri situacijah, ki se zgodijo v polju med čelno črto in poljem polkroga.
- (b) v vseh situacijah pri skokih, ko se po metu na koš iz igre žoga odbije od obroča in pride do kontakta.
- (c) ob nepravilni uporabi dlani, rok, nog ali telesa tako obrambnega igralca kot napadalca



Slika 5 Položaj igralca znotraj/zunaj polja polkroga

33-4 **Primer:** A1 izvede met na koš tako, da se odrine izven polkroga in se nato zaleti v B1, ki se dotika polja polkroga.

Tolmačenje: Akcija A1 je dovoljena, saj se upošteva pravilo polkroga.

33-5 **Primer:** A1 vodi žogo ob čelni črti. Ko prispe pod tablo skoči diagonalno ali nazaj in se zaleti v B1, ki je v pravilnem obrambnem položaju in se dotika polja polkroga.

Tolmačenje: To je osebna napaka A1 v napadu zaradi prebijanja. Pravilo polkroga se tu ne uporabi, saj je A1 prišel v polkrog z dela igrišča direktno za tablo.

- 33-6 Primer:** Ob metu na koš iz igre A1 se žoga odbije od obroča. A2 skoči v zrak, ujame žogo in nato pade na B1, ki je v pravilnem obrambnem položaju in se dotika polja polkroga.

Tolmačenje: To je osebna napaka A2 v napadu zaradi prebijanja. V tem primeru se pravilo polkroga ne upošteva.

- 33-7 Primer:** A1 vodi žogo proti košu in je že v fazi meta na koš. Namesto, da bi izvedel met na koš do konca, raje poda žogo A2, ki mu sledi za hrbtom. A1 nato pade na B1, ki se dotika polja polkroga. V približno istem trenutku je A2, ki ima žogo v svojih rokah, v direktnem prodoru proti košu in ima možnost doseči koš.

Tolmačenje: A1 je naredil osebno napako v napadu zaradi prebijanja. Pravilo polkroga se tu ne upošteva, saj A1 nepravilno uporabi svoje telo z namenom, da pripravi prosto pot do koša A2.

- 33-8 Primer:** A1 vodi žogo proti košu in je že v fazi meta na koš. Medtem, ko je v zraku, namesto, da bi izvedel met na koš do konca, raje poda žogo A2, ki stoji v kotu igrišča. A1 nato pade na B1, ki se dotika polja polkroga.

Tolmačenje: Pravilna akcija A1. V tem primeru se pravilo polkroga upošteva.

- 33-9 Primer:** A1 vodi žogo proti košu in je že v fazi meta na koš. A1 odrine z roko B1, ki je v pravilnem obrambnem položaju in se dotika polja polkroga preden izvede met na koš.

Tolmačenje: A1 je naredil osebno napako v napadu. Pravilo polkroga se tu ne upošteva, saj je A1 nepravilno z rokami odrinil B1.

- 33-10 Primer:** A1 izvede met na koš, ki se je pričel izven polkroga, ko pride do kontakta z B1, ki je vertikalno skočil iz polkroga.

Tolmačenje: Pravilna akcija B1. Pravilo polkroga za B1 ne velja, ker B1 ni z nobenim delom svoje noge v polkrogu, ko se je zgodil kontakt z igralcem A1. Vsak kontakt bo presojen v skladu s pravili.

- 33-11 Ugotovitev:** Osebna napaka je nedovoljen kontakt igralca z nasprotnim igralcem. Igralec, ki povzroči nedovoljen kontakt z nasprotnim igralcem bo temu primerno kaznovan.

33-12 **Primer:** A1 izvede poskus meta na koš. B1 odrine svojega soigralca B2, ki nato povzroči nedovoljen kontakt nad A1, ko je A1 v fazi meta na koš. Žoga pade v koš.

Tolmačenje: Koš A1 bo priznan (za 2 ali 3 točke). B2 se je dotaknil A1, zato mu bo dosojena osebna napaka. A1 bo imel na voljo še dodaten prosti met. Po izvedenem prostem metu se bo igra nadaljevala kot po vsakem zadnjem prostem metu.

33-13 **Primer:** A1 izvede poskus meta na koš. B2 odrine A2, ki nato povzroči nepotreben kontakt nad soigralcem A1, ko je A1 v fazi meta na koš. Žoga pade v koš. To je tretja napaka moštva B v četrtini.

Tolmačenje: Koš A1 bo priznan (za 2 ali 3 točke). Moštvo A bo imelo žogo na voljo za vračanje v igro, z najbližjega kjer je bila storjena napaka.

34. člen Osebna napaka

34-1 Ugotovitev: Ura za merjenje igralnega časa kaže 2:00 ali manj v četrti četrtini ali v vsakem podaljšku, ko je žoga v rokah sodnika ali na voljo izvajalcu. Če v tem času obrambni igralec povzroči nedovoljen kontakt z napadalcem na igrišču, je prišlo do »throw-in foul-a« oz. do osebne napake pri vračanju žoge v igro, razen, če sodniki kontakt ocenijo kot nešportno napako. Igralec, nad katerim je prišlo do kontakta, bo imel na voljo en (1) prosti met brez postavitve, ne glede na število napak ekipe v četrti četrtini. Igra se nadaljuje z izvajanjem žoge izven igrišča z mesta najbližje storjeni napaki.

34-2 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa še 1:31 do konca četrte četrtine je B2 povzročil nedovoljen kontakt z A2 še preden je A1 izvajal žogo iz avta. Sodniki dosodijo osebno napako ob vračanju žoge v igro oz. »throw-in foul« B2.

Tolmačenje: Ne glede na število napak moštva B v četrti četrtini, bo imel A2 na voljo en (1) prosti met. Ob tem se ostali igralci ne postavijo na mesta ob polju omejitve. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A, in sicer najbližje mestu kjer se je zgodila napaka B2. Če je

(c) v obrambni polovici, bo imelo moštvo A 24 sekund za dokončanje napada.

(d) v napadalni polovici, bo imelo moštvo A preostanek časa, če je na uri za merjenje dolžine napada več kot 14 sekund in 14 sekund, če je na uri za merjenje dolžine napada 13 sekund ali manj.

34-3 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa še 1:24 do konca četrte četrtine, potem, ko je B1 dosegel zadetek iz igre ali pa prosti met, ima A1 žogo na voljo izza čelne črte. Ko ima A1 žogo še v rokah, je B2 povzročil nedovoljen kontakt z A2. Sodniki dosodijo »throw-in foul« B2. To je peta napaka moštva B v četrtini.

Tolmačenje: To je osebna napaka ob vračanju žoge v igro oz. »throw-in foul« razen, če kontakt B2 izpolnjuje kriterije za nešportno napako. Ne glede na število napak moštva B v četrti četrtini, bo imel A2 na voljo en (1) prosti met. Ob tem se ostali igralci ne postavijo na mesta ob polju omejitve. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A, in sicer najbližje mestu kjer se je zgodila napaka B2 razen neposredno za tablo. Igralec, ki vrača žogo v igro se ne sme gibati po čelni črti kot po doseženem košu iz igre, ampak mora žogo vrniti v igro z mesta, ki ga je določil sodnik. Prav tako ta igralec ne sme podati žoge soigralcu za čelno črto, kot po doseženem košu iz igre ali zadnjem prostem metu.

34-4 Primer: 58 sekund do konca zadnje četrtine in preden A1 vrne žogo v igro oz. ko še ima v svojih rokah, naredi B2 osebno napako nad A2 na igrišču.

Tolmačenje: To je osebna napaka ob vračanju žoge v igro (»throw – in foul«), razen v primeru ko napaka B2 izpolnjuje kriterije za nešportno napako. A2 bo izveden en (1) prosti met, ki mu sledi še posest žoge za moštvo A, najbližje mestu, kjer se je osebna napaka zgodila.

34-5 **Primer:** 55 sekund do konca zadnje četrtine in preden A1 vrne žogo v igro oz. ko še ima v svojih rokah, pride **na igrišču** do kontakta med B2 in A2 in sicer napaka izpolnjuje kriterije za nešportno napako. Sodniki dosodijo nešportno napako igralcu B2.

Tolmačenje: A2 bo izvedel dva (2) prosta meta, igro pa bo nadaljevalo moštvo A z mesta za vračanje žoge v igro v prednjem polju in 14 sekundami za dokončanje napada.

34-6 **Primer:** 54 sekund do konca zadnje četrtine in preden A1 vrne žogo v igro oz. ko še ima v svojih rokah, pride **na igrišču** do kontakta med B2 in A2. Igralcu B2 je dosojena osebna napaka ob vračanju žoge v igro (»throw-in foul«), A2 pa nato dobi tehnično napako.

Tolmačenje: Tekma se bo nadaljevala, da bo katerikoli igralec moštva B izvedel en (1) prosti met zaradi tehnične napake, nato pa bo en (1) prosti met izvedel igralec A1 zaradi dosojene napake ob vračanju žoge v igro, moštvo A pa bo imelo še posest žoge najbližje mestu, kjer se je napaka zgodila. Če je to v zadnjem polju bo imelo moštvo A na razpolago 24 sekund za dokončanje napada. Če bo vračanje žoge v igro potekalo v prednjem polju, se bo ura za merjenje napada nastavila kot ob vsaki drugi osebni napaki. Če bo na uri 13 sekund ali manj, bo imelo moštvo 14 sekund za napad, če bo ura kazala 14 sekund ali več, bo imelo moštvo na voljo preostanek časa za dokončanje napada.

34-7 **Primer:** 53 sekund do konca zadnje četrtine, in preden A1 vrne žogo v igro oz. ko še ima v svojih rokah, naredi A2 osebno napako nad B2. Sodniki dosodijo osebno napako A2 v posesti žoge.

Tolmačenje: Moštvo A s to osebno napako ni prišlo do prednosti, zato gre v tem primeru za osebno napako v posesti žoge. Napaka A2 se interpretira kot navadna osebna napaka, razen če napaka izpolnjuje kriterije za nešportno ali izključujočo napako. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge za moštvo B, najbližje mestu, kjer se je napaka A2 zgodila.

34-8 **Primer:** 51 sekund do konca zadnje četrtine je rezultat A 83 – B 80, in preden A1 vrne žogo v igro oz. ko še ima v svojih rokah, naredi B2 osebno napako nad A2 na drugi strani igrišča oz. povsem drugje kot se izvaja vračanje žoge v igro. Sodniki dosodijo osebno napako B2 pri vračanju žoge v igro (»throw – in foul«).

Tolmačenje: Odločitev sodnikov je pravilna, razen v primeru, če dosojena napaka izpolnjuje kriterije za nešportno ali izključujočo napako. A2 bo izveden en (1) prosti met, ki mu sledi še posest žoge za moštvo A in sicer najbližje mestu, kjer se je napaka zgodila.

34-9 **Primer:** 48 sekund do konca zadnje četrtine je rezultat A 83 – B 80, je žoga ob vračanju žoge v igro že zapustila roke igralca A1, ko naredi B2 osebno napako nad A2 na drugi strani igrišča oz. povsem drugje kot se izvaja vračanje žoge v igro.

Tolmačenje: To je navadna osebna napaka, saj je žoga že zapustila roke igralca, ki jo vrača v igro. Če napaka izpolnjuje kriterije za nešportno ali izključujočo napako, je potrebno te kriterije upoštevati. Igra se nadaljuje skladno s kaznijo za navadno osebno napako.

35. člen Obojestranska napaka

35-1 Ugotovitev. Napaka je lahko osebna, nešportna, izključujoča ali tehnična. Da pride do obojestranske napake, morata biti obe napaki nasprotnih igralcev in imeti enaki kazni, tj. lahko sta obe osebni napaki ali pa kombinacija nešportne in izključujoče napake. Pri obojestranski napaki ne bo nobena ekipa izvedla prostih metov ne glede na to ali je nasprotna ekipa izpolnila bonus. Pri obojestranski napaki mora priti do fizičnega kontakta, zato se tehnične napake ne štejejo med obojestranske napake.

Napaki, ki se zgodita ob približno istem času in nimata enakih kazni (osebna napaka in nešportna/izključujoča napaka) nista obojestranski napaki. Kazni se ne moreta izničiti. Če pride do omenjene kombinacije se šteje, da se je osebna napaka zgodila prva in ji je nato sledila nešportna/izključujoča napaka.

35-2 Primer: A1 vodi žogo, ko sta dosojeni tehnični napaki A2 in B2.

Tolmačenje: Tehnični napaki nista del obojestranske napake. Kazni se izničita. Igra se nadaljuje z izvajanjem žoge za moštvo A z mesta, ki je najbližje kjer se je nahajala žoga v času, ko sta bili dosojeni tehnični napaki. Moštvo A bo imelo še preostanek dolžine napada.

35-3 Primer: Moštvo A ima 2 napaki, moštvo B pa 5 napak moštva v četrtini. A1, ki vodi žogo in B1 nato naredita napaki en nad drugim ob približno istem času.

Tolmačenje: Obe napaki sta osebni napaki, zato gre za obojestransko napako. Različno število osebnih napak, ki jih ima posamezno moštvo se v tem primeru ne upošteva. Igra se nadaljuje z izvajanjem žoge iz avta za moštvo A, ki bo imelo za dokončanje napada še preostanek časa.

35-4 Primer: A1, ki ima žogo še vedno v rokah ob metu na koš, in B1 naredita osebno napako ob približno istem času drug nad drugim.

Tolmačenje: Obe napaki sta osebni napaki, zato gre za obojestransko napako. Nadaljevanje tekme bo naslednje:

Če A1 doseže koš, ta ne bo veljal in tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A v podaljšku črte za proste mete.

Če koš ni dosežen, se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A, in sicer najbližje mestu, kjer se je zgodila obojestranska napaka.

V obeh primerih bo imelo moštvo A za dokončanje napada preostanek časa.

35-5 Primer: A1, ki meče na koš (žoga je že zapustila roki) in B1 naredita osebno napako ob približno istem času drug nad drugim.

Tolmačenje: Obe napaki sta osebni napaki, zato gre za obojestransko napako.

Če A1 doseže zadetek, bo veljal. tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A kot po vsakem doseženem košu.

Če zadetek ni dosežen, pride do situacije s sodniškim metom.

- 35-6 Primer:** Moštvo A ima 2 napaki, moštvo B pa 3 napake moštva v četrtini. Nato:
- (a) Med tem, ko A2 vodi žogo, naredita A1 in B1 osebno napako drug nad drugim ob približno istem času.
 - (b) Med skokom naredita A1 in B1 osebno napako drug nad drugim ob približno istem času.
 - (c) A2 poda žogo A1, ko naredita A1 in B1 osebno napako drug nad drugim ob približno istem času.

Tolmačenje: V vseh treh primerih gre za obojestransko napako.

(a) in (c) Tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A, in sicer najbližje mestu kjer se je zgodila obojestransko napaka.

(b) To je situacija s sodniškim metom.

- 35-7 Primer:** B1 je dosojena osebna napaka (to je tretja napaka moštva B v četrtini) zaradi odtrganja nasprotnika, ob približno istem času pa je A1 dosojena nešportna napaka nad B1 zaradi namernega udarca s komolcem.

Tolmačenje: Ker sta dosojeni osebna in nešportna napaka, ne gre za obojestransko napako. **Upošteva se, da se je osebna napaka vedno zgodila pred nešportno.** Tekma se bo nadaljevala za dvema prostima metoma za B1, moštvo B pa bo imelo na voljo žogo iz avta v svoji napadalni polovici in 14 sekund na voljo za napad.

- 35-8 Primer:** B1 je dosojena osebna napaka (to je peta napaka moštva B v četrtini) zaradi odtrganja nasprotnika, ob približno istem času pa je A1 dosojena nešportna napaka nad B1, zaradi namernega udarca s komolcem.

Tolmačenje: Ker sta dosojeni osebna in nešportna napaka ne gre za obojestransko napako. **Upošteva se, da se je osebna napaka vedno zgodila pred nešportno.** Najprej bo A1 imel na voljo dva prosta meta (brez skakalcev), nato pa bo imel dva prosta meta še B1. Moštvo B bo imelo na voljo žogo iz avta v svoji napadalni polovici in 14 sekund na voljo za napad.

- 35-9 Primer:** Igralec A1 vodi žogo in naredi osebno napako nad B1. To je peta napaka moštva A v četrtini. Približno ob istem času pa je B1 dosojena nešportna napaka, ker je udaril A1 s komolcem.

Tolmačenje: Napaki nista enake kategorije in zato ne gre za obojestransko napako, zato kazni ni mogoče izničiti. **V tem primeru velja, da se je osebna napaka zgodila prva.** Pravica do posesti žoge se v tem primeru prekliče, saj so za nadaljevanje tekme potrebne še dodatne kazni. A1 bo izvedel 2 prosta meta, ki jim bo sledila še posest žoge v prednjem polju in 14 sekund za napad.

- 35-10** **Primer:** A1 vodi žogo, ko sta med A1 in B1 dosojeni napaki ob približno istem času:
- (a) Obe napaki sta osebni napaki
 - (b) Obe napaki sta nešportni.
 - (c) A1 je dosojena nešportna, B1 pa izključujoča napaka.
 - (d) A1 je dosojena izključujoča, B1 pa nešportna napaka.

Tolmačenje: V vseh primerih gre za kazni enake kategorije, zato pride do obojestranske napake. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A, in sicer najbližje mestu kjer se je zgodila obojestranska napaka, moštvo A pa bo imelo še preostanek časa za dokončanje napada.

36. člen Tehnična napaka

36-1 Ugotovitev. Kadar sodnik opozori igralca zaradi neprimernega obnašanja ali nedovoljene akcije, ki bi v ponovljenem primeru lahko privedla do tehnične napake, mora sodnik obenem obvestiti tudi trenerja njegovega moštva. To opozorilo velja do konca tekme za vse člane tega moštva, ki bi naredili kakršnokoli podobno akcijo. Sodnik lahko izreče opozorilo le, ko je žoga postala mrtva in ura za merjenje igralnega časa zaustavljena.

36-2 Primer: Igralcu moštva A je bilo izrečeno opozorilo zaradi oviranja vračanja žoge v igro ali katerekoli druge akcije, zaradi katere bi lahko bila v ponovljenem primeru dosojena tehnična napaka :

Tolmačenje: Z opozorilom mora biti seznanjen tudi trener moštva A. To opozorilo velja do konca tekme za vse člane tega moštva, ki bi naredili podobno akcijo.

36-3 Ugotovitev. Nasprotniki igralca, ki meče na koš, ne smejo metalca dekoncentrirati z mahanjem z rokami pred njegovim obrazom, z glasnim vzklikanjem, glasnim cepetanjem ali ploskanjem blizu igralca. Tako obnašanje lahko privede do tehnične napake, če je bil metalec zaradi tega v podrejenem položaju, ali vsaj do opozorila, če metalec ni bil v podrejenem položaju.

36-4 Primer: A1 je pri metu na koš in ko ima žogo še vedno v rokah, ga B1 poskuša dekoncentrirati z glasnim vzklikanjem ali glasnim cepetanjem. Met na koš je bil nato:

- (a) uspešen.
- (b) neuspešen.

Tolmačenje:

- (a) Zadelek A1 velja. B1 je treba opozoriti, o tem pa je potrebno obvestiti tudi trenerja moštva B. Moštvo B bo nadaljevalo igro z vračanjem žoge v igro kot po vsakem prejetem košu.

Če je bilo moštvu B zaradi podobnega razloga že dano opozorilo, se B1 dosodi tehnično napako. Katerikoli igralec moštva A bo imel na voljo en (1) prosti met.

- (b) B1 je potrebno dosoditi tehnično napako. Po izvedenem prostem metu, bo imelo žogo na voljo moštvo A z mesta, ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka.

36-5 Ugotovitev. Če sodniki ugotovijo, da je na igrišču hkrati prisotnih več kot 5 igralcev istega moštva, morajo napako takoj popraviti, razen če s tem ne postavijo nasprotnega moštva v podrejen položaj.

Ker se predpostavlja, da so sodniki in pomožni sodniki opravljali svoje delo pravilno, je 1 od igralcev neupravičeno vstopil ali ostal na igrišču. Sodniki zato določijo 1 igralca, ki mora takoj zapustiti igrišče, trenerju njegovega moštva pa prisoditi tehnično napako (zapiše se z 'B1'). Trener je odgovoren za pravilno izvajanje zamenjav ter da igralec po zamenjavi takoj zapusti igrišče.

- 36-6** **Primer:** Medtem, ko ura za merjenje igralnega časa teče, je bilo ugotovljeno, da ima moštvo A na igrišču 6 igralcev. Ko je bilo to odkrito
- (a) je imelo moštvo B (ki je imelo na igrišču 5 igralcev) žogo v posesti.
 - (b) je imelo moštvo A (ki je imelo na igrišču več kot 5 igralcev) žogo v posesti.

Tolmačenje:

Igro je potrebno takoj prekiniti, razen če bi s tem moštvo B postavili v podrejeni položaj. En igralec moštva A ki ga določi trener mora zapustiti igrišče. Trenerju moštva A se dosodi tehnična napaka (zapiše se kot 'B1').

- 36-7** **Primer:** Medtem, ko ura za merjenje igralnega časa teče, ima moštvo A 6 igralcev na igrišču. To je bilo ugotovljeno, ko je:
- (a) A1 naredil osebno napako v napadu.
 - (b) A1 dosegel zadetek iz igre.
 - (c) B1 naredil osebno napako nad A1 ob neuspešnem poizkusu meta na koš.
 - (d) Šesti igralec že zapustil igrišče.

Tolmačenje:

V vseh primerih se trenerju moštva A dosodi tehnična napaka (zapiše se kot 'B1'), poljuben igralec moštva B pa bo izvedel 1 prosti met brez skakalcev ob polju omejitve. Tekma se bo nato nadaljevala:

- (a) Osebna napaka šteje kot napaka igralca A1, tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B najbližje mestu napake.
 - (b) Zadetek igralca A1 velja, žogo bo vrnilo v igro moštvo B kot po vsakem košu iz igre.
 - (c) A1 bo imel na voljo 2 ali 3 proste mete.
 - (d) Tekma se bo nadaljevala najbližje metu, kjer je bila igra zaustavljena za moštvo, katero je imelo žogo v posesti. V primeru, ko nobeno moštvo nima žoge v posesti, pride do situacije s sodniškim metom in igra se nato nadaljuje skladno s pravilom izmenične posesti.
- (a), (b) in (c) Šesti igralec moštva A, ki ga določi trener mora zapustiti igrišče.

- 36-8** **Ugotovitev:** Po tem, ko je bila igralcu dosojena 5. napaka (osebna, nešportna, tehnična), je tak igralec postal izločen igralec. Tak igralec lahko še naprej ostane na klopi moštva. Ko sodniki odkrijejo, da je izločen igralec na igrišču, med tem, ko je ura za merjenje igralnega časa tekla, je tak igralec prišel ali ostal na igrišču na nedovoljen način. Napako je potrebno odpraviti, a nasprotno moštvo ne sme biti postavljeno v podrejen položaj. Vse kar se je zgodilo v času, ko je bil izločen igralec na igrišču in preden je bila igra zaustavljena, obvelja. Izločeni igralec mora zapustiti igrišče, trenerju moštva pa se dosodi tehnična napaka (zapiše se kot B1). Trener je odgovoren, da lahko v igro vstopijo samo igralci, ki imajo to pravico.

36-9 **Primer:** Sodniki opazijo igralca B1, ki ne sme več nastopati na tekmi zaradi (5 osebnih napak), medtem ko ura teče, na igrišču. To je odkrito:

- (a) ko je žoga ponovno postala živa in je v posesti moštva A.
- (b) ko je žoga ponovno postala živa in je v posesti moštva B.
- (c) ko je žoga ponovno postala mrtva in je B1 še vedno v igri.

Tolmačenje:

Tekmo je potrebno takoj zaustaviti, razen če bi s tem moštvo A postavili v podrejeni položaj. B1 mora takoj zapustiti igrišče. Trenerju moštva B je potrebno dosoditi tehnično napako (zapiše se kot 'B1')

36-10 **Primer:** Sodniki opazijo igralca A1, ki ne sme več nastopati na tekmi zaradi (5 osebnih napak), medtem ko ura teče, na igrišču. To je odkrito ko:

- (a) A1 doseže zadetek iz igre.
- (b) A1 naredi osebno napako nad B1.
- (c) Potem ko B1 naredi osebno napako nad A1 (to je peta napaka moštva B v četrtini).

Tolmačenje:

Tekmo je potrebno takoj zaustaviti. Igralec A1 mora zapustiti igrišče. Trenerju moštva A je potrebno dosoditi tehnično napako (zapiše se kot 'B1')

- (a) Doseženi zadetek A1 obvelja.
- (b) Napaka A1 šteje kot napaka igralca in se zapiše v zapisnik v prostor za njegovo 5 napako.
- (c) Namestnik A1 bo imel na voljo 2 prosta meta.

36-11 **Primer:** Ko je na uri za merjenje igralnega časa je preostalo še 7 sekund v četrti četrtini in je izid je A 70 – B 70, je A1 dosojena osebna napaka, ki je njegova peta. A1 postane izločen igralec. Po minuti odmora, je do posesti žoge prišlo moštvo A in A1 je dosegel zadetek. Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostala še ena (1) sekunda, sodniki ugotovijo, da je izločen igralec A1 v igri.

Tolmačenje: Zadetek A1 obvelja. Trenerju moštva A se dosodi tehnična napaka (zapiše se kot 'B1'). Katerikoli igralec moštva B bo imel na voljo en prosti met. Igra se nadaljuje z izvajanjem žoge iz avta za moštvo B. Na uri za merjenje igralnega časa bo ostala še ena (1) sekunda.

36-12 Ugotovitev. Kadar igralec simulira osebno napako je potrebno storiti naslednje:

- Sodnik še med igro pokaže sodniški znak za simuliranje osebne napake tako, da dvakrat dvigne podlaket.
- Takoj, ko je igra zaustavljena mora opozoriti igralca in njegovega trenerja. Obe moštvi sta upravičeni do enega opozorila.
- Če kasneje katerikoli igralec tega moštva simulira napako je potrebno dosoditi tehnično napako. To velja tudi, če igra še ni bila zaustavljena zaradi prejšnjega simuliranja in sodniki še niso opozorili kateregakoli igralca ali trenerja tega moštva.
- Če se zgodi pretirano simuliranje napake brez kontakta, lahko sodniki dosodijo tehnično napako brez predhodnega opozorila.

36-13 Primer: A1 vodi žogo, B1 pa ga pokriva v obrambi. A1 naredi hiter gib z glavo s katerim poizkuša ustvariti vtis, da je B1 naredil nad njim osebno napako. Sodnik je A1 pokazal sodniški znak za simuliranje osebne napake tako, da dvakrat dvigne podlaket. Kasneje med tekmo:

(a) A1 pade na tla in poizkuša ustvariti vtis, da ga je B1 odrinil.

(b) B2 pade na tla in poizkuša ustvariti vtis, da ga je A2 odrinil.

Tolmačenje:

- (a) Sodnik bo z uradnim sodniškim znakom (dvakrat dvigne podlaket) opozoril A1 za njegovo prvo simuliranje. Zaradi drugega primera simuliranja pa mu bo dosojena tehnična napaka, kljub temu, da igra še ni bila prekinjena in igralec A1 in trener moštva A še nista bila uradno opozorjena zaradi prvega primera simuliranja.
- (b) Sodnik bo z uradnim sodniškim znakom (dvakrat dvigne podlaket) najprej opozoril A1 za prvo simuliranje. Nato bo z enakim postopkom opozoril še B2. Ob prvi prekinitvi bodo sodniki še uradno opozorili A1 in B2 in oba trenerja.

36-14 Ugotovitev. Pretirano zamahovanje s komolci lahko povzroči resno poškodbo posebej ob skoku za odbito žogo ali tesnem pokrivanju igralca. Če v takem primeru pride do kontakta, je potrebno dosoditi osebno, nešportno ali celo izključujočo napako. Če do kontakta ne pride, se lahko dosodi tehnična napaka.

36-15 Primer: A1 je pri skoku za odbito žogo prišel do posesti žoge in je doskočil na tla. Takoj ga tesno pokrije B1. Ne da bi prišlo do kontakta z B1, začne A1 pretirano zamahovati s komolci z namenom, da bi prestrašil B1 ali da bi si pridobil dovolj prostora za pivotiranje, podajo ali vodenje žoge.

Tolmačenje: Akcija A1 ni v skladu z namenom in duhom pravil. A1 se lahko dosodi tehnična napaka.

36-16 Ugotovitev. Igralec bo izključen, ko sta mu dosojeni dve tehnični napaki.

36-17 Primer: A1 je bila v prvem polčasu dosojena prva tehnična napaka zaradi obešanja na obroč. Zaradi nešportnega vedenja mu je bila v drugem polčasu dosojena še druga tehnična napaka.

Tolmačenje: A1 bo avtomatično izključen. Izvede se samo kazen za to drugo tehnično napako. Dodatna kazen zaradi izključitve se ne izvede. Kadarkoli je igralec dobil svojo drugo tehnično napako na tekmi, mora zapisnikar o tem takoj obvestiti sodnika, ki bo takega igralca izključil.

36-18 **Ugotovitev.** Potem ko igralec naredi pet napak postane tak igralec izločeni igralec. Po njegovi peti napaki se morebitne njegove naslednje tehnične napake vpišejo njegovemu trenerju in v zapisniku označijo kot 'B1'. To velja tudi, če je bila katera izmed petih napak tehnična ali nešportna. Izločeni igralec ne bo izključen in lahko ostane na klopi moštva.

36-19 **Primer:** B1 je bila v prvi četrtini dosojena:

(a) tehnična napaka

(b) nešportna napaka

V četrti četrtini je B1 naredil peto osebno napako. To je druga napaka moštva B v tej četrtini. Ko je B1 na poti proti svoji klopi, mu je bila dosojena še tehnična napaka.

Tolmačenje: S peto napako je B1 postal izključen igralec. S peto napako je B1 postal izločeni igralec. Njegove naslednje tehnične napake se vpišejo njegovemu trenerju in v zapisniku označijo kot 'B1'. B1 ne bo izključen. Katerikoli igralec moštva A bo izvedel 1 prosti met, igra pa se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta, ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka.

36-20 **Primer:** B1 naredi osebno napako nad A1, ki vodi žogo. To je peta napaka B1 in druga napaka moštva B v četrtini. Ko je B1 na poti proti svoji klopi, mu je bila dosojena še izključujoča napaka.

Tolmačenje: Zaradi dosojene izključujoče napake, mora B1 zapustiti klop moštva in oditi v garderobo ali pa, če se bo tako odločil, zapusti dvorano. Izključujoča napaka B1 se v zapisniku označi kot D v prostoru za 5. napako igralca, trenerju pa kot tehnična napaka in v zapisniku označi kot 'B2'. Katerikoli igralec moštva A bo izvedel 2 prosta meta, igra pa se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Moštvo A bo imelo za napad na voljo 14 sekund.

36-21 **Primer:** B1 naredi osebno napako nad A1, ki vodi žogo. To je peta napaka B1 in peta napaka moštva B v četrtini. Ko je B1 na poti proti svoji klopi, mu je bila dosojena še izključujoča napaka.

Tolmačenje: Zaradi dosojene izključujoče napake, mora B1 zapustiti klop moštva in oditi v garderobo ali pa, če se bo tako odločil, zapusti dvorano. Izključujoča napaka B1 se v zapisniku označi kot D v prostoru za 5. napako igralca, trenerju pa kot tehnična napaka in v zapisniku označi kot 'B2'. A1 bo imel na voljo 2 prosta meta. Nato bo katerikoli igralec moštva A imel na voljo 2 meta, igra pa se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Moštvo A bo imelo za napad na voljo 14 sekund.

36-22 **Ugotovitev:** Igralec bo izključen, ko sta mu dosojeni ena tehnična in ena nešportna napaka.

36-23 **Primer:** A1 je bila v prvem polčasu zaradi zavlačevanja igre dosojena tehnična napaka. V drugem polčasu mu je bila dosojena nešportna napaka zaradi grobega kontakta nad B1.

Tolmačenje: A1 bo avtomatično izključen. Izvede se samo kazen zaradi nešportne napake, dodatne kazni zaradi izključitve pa ni. Zapisnikar mora takoj obvestiti sodnika kadar je igralec naredil eno nešportno in eno tehnično napako in mora biti izključen. B1 bo izvedel 2 prosta meta brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Moštvo B bo imelo za napad na voljo 14 sekund.

36-24 **Primer:** A1 je v prvem polčasu naredil nešportno napako ker je z nepotrebnim kontaktom zaustavil nasprotno moštvo v protinapadu. V drugem polčasu A2 vodi žogo v zadnjem polju, nato pa je A1 dosojena tehnična napaka zaradi simuliranja osebne napake nad njim stran od žoge.

Tolmačenje: A1 bo avtomatično izključen. Izvede se samo kazen zaradi tehnične napake, dodatne kazni zaradi izključitve pa ni. Zapisnikar mora takoj obvestiti sodnika kadar je igralec naredil eno nešportno in eno tehnično napako in mora biti izključen. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka. Za napad bodo imeli na voljo preostanek časa na uri za merjenje dolžine napada.

36-25 **Ugotovitev:** Igralec, ki je tudi trener bo izključen, če so mu bile dosojene naslednje napake:

- 2 tehnični napaki kot igralcu.
- 2 nešportni napaki kot igralcu.
- 1 nešportna napaka in 1 tehnična napaka kot igralcu.
- 1 tehnična napaka trenerju vpisana kot 'C1' in 1 nešportna ali tehnična napaka kot igralcu.
- 1 tehnična napaka kot trenerju, vpisana kot 'B1' ali 'B2', 1 tehnična napaka kot trenerju vpisana kot 'C1' in 1 nešportna ali tehnična napaka kot igralcu.
- 2 tehnični napaki kot trenerju vpisani kot 'B1' ali 'B2' in 1 nešportna ali tehnična napaka kot igralcu.
- 2 tehnični napaki kot trenerju vpisani kot 'C1'.
- 1 tehnična napaka kot trenerju vpisana kot 'C1' in 2 tehnični napaki kot trenerju vpisani kot 'B1' ali 'B2'.
- 3 tehnične napake kot trenerju vpisane kot 'B1' ali 'B2'.

Ko je igralec, ki je tudi trener, izključen v skladu s pravili, bo v zapisniku zapisnikar zapisal oznako GD za napako, ki je privedla do izključitve v skladu s pravili igre. Igralec, ki bo novi kapetan, bo hkrati tudi novi trener.

36-26

Primer: Igralec trener A1 je v prvi četrtini zaradi simuliranja kot igralec dobil tehnično napako. V četrti četrtini A2 vodi žogo, nato pa je igralcu trenerju A1 dosojena tehnična napaka zaradi njegovega nešportnega obnašanja kot trener in vpisana kot 'C₁'.

Tolmačenje: Igralec trener A1 bo avtomatično izključen. Izvede se samo kazen zaradi druge tehnične napake, dodatne kazni zaradi izključitve pa ni. Zapisnikar mora takoj obvestiti sodnika kadar je igralec trener naredil eno tehnično napako kot igralec in eno osebno tehnično napako kot trener in mora biti izključen. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka.

36-27

Primer: Igralec trener A1 je v drugi četrtini naredil nešportno napako nad B1 kot igralec. V tretji četrtini A2 vodi žogo, nato pa je igralcu trenerju A1 dosojena tehnična napaka zaradi nešportnega obnašanja njegovega fizioterapevta in vpisana kot 'B₁'. V četrti četrtini mu je bila dosojena še tehnična napaka kot trenerju zaradi namestnika A6 in vpisana kot 'B₁'.

Tolmačenje: Igralec trener A1 bo avtomatično izključen. Izvede se samo kazen zaradi druge tehnične napake, dodatne kazni zaradi izključitve pa ni. Zapisnikar mora takoj obvestiti sodnika kadar je igralec trener naredil eno nešportno napako kot igralec in dve tehnični napaki kot trener zaradi spremljevalcev moštva in mora biti izključen. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka.

36-28

Primer: Igralec trener A1 je v drugi četrtini zaradi njegovega nešportnega obnašanja kot trener dobil tehnično napako in je vpisana kot 'C₁'. V četrti četrtini je naredil še nešportno napako nad B1 kot igralec.

Tolmačenje: Igralec trener A1 bo avtomatično izključen. Izvede se samo kazen zaradi nešportne napake, dodatne kazni zaradi izključitve pa ni. Zapisnikar mora takoj obvestiti sodnika kadar je igralec trener naredil eno osebno tehnično napako kot trener in eno nešportno napako kot igralec in mora biti izključen. B1 bo izvedel 2 prosta meta brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Moštvo B bo imelo za napad na voljo 14 sekund.

36-29

Primer: Igralec trener A1 je v igri, ko je namestniku A6 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Tehnična napaka dosojena članom moštva, ki jim je dovoljeno sedeti na klopi (namestnikom in spremljevalcem) se vpiše trenerju igralcu in to tudi v primeru, ko ima ekipa v zapisniku vpisanega pomočnika trenerja.

36-30

Primer: Med intervalom igre je tehnična napaka dosojena:

- (a) namestniku A6
- (b) igralcu trenerju A1
- (c) zdravniku moštva A

Tolmačenje: Tehnična napaka se vpiše:

- (a) A6 kot igralcu
- (b) A1 kot igralcu
- (c) A1 kot igralcu trenerju

Tehnična napaka se zapiše na omenjeni način, tudi ko ima ekipa v zapisniku vpisanega prvega pomočnika trenerja.

36-31 Primer: Igralec trener A1 je prejel štiri napake kot igralec in eno tehnično napako kot trener.

Tolmačenje: Igralec trener A1 lahko nadaljuje z igro kot igralec vse dokler ne naredi pete napake kot igralec ali pa je izključen kot trener. Ko je igralec trener A1 naredil peto napako kot igralec, lahko nadaljuje s tekmo kot trener.

36-32 Ugotovitev. Kadar ura za merjenje igralnega časa v zadnji četrtini ali vsakem podaljšku kaže 2:00 ali manj in obrambni igralec pri vračanju žoge v igro pokriva igralca, ki bo vrnil žogo v igro je potrebno uporabiti naslednji postopek:

- Sodnik mora kot opozorilo uporabiti sodniški znak za nepravilno prečkanje mejne črte preden bo vročil žogo igralcu, ki bo žogo vrnil v igro.
- Če potem obrambni igralec premakne katerikoli del svojega telesa čez mejno črto, da bi oviral vračanje žoge v igro, mu je brez opozorila potrebno dosoditi tehnično napako.

36-33 Primer: Ko je do konca četrte četrtine še 1:08 ima A1 žogo v rokah, da jo bo vrnil v igro v svojem

- (a) prednjem polju.
- (b) Zadnjem polju

Sodnik uporabi sodniški znak za nepravilno prečkanje mejne črte. B1 položi svoje roke čez mejno črto, da bi oviral A1 pri vračanju žoge v igro.

Tolmačenje: Ker je sodnik s sodniškim znakom opozoril B1 preden je vročil žogo A1, je potrebno B1 dosoditi tehnično napako zaradi oviranja izvajanja žoge v igro. Katerikoli igralec moštva A bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka. Moštvo A bo imelo za napad na voljo

(a) 14 sekund, če bo na uri za merjenje dolžine napada 13 sekund ali manj, oz. preostanek časa na uri za merjenje dolžine napada, če bo prikazano 14 sekund ali več.

(b) 24 sekund.

36-34 **Ugotovitev:** V prvih treh četrtinah in ko ura za merjenje igralnega časa prikazuje več kot 2:00 v četrti četrtini in v vsakem podaljšku ima ekipa na voljo žogo, da jo izvaja izza mejnih črt. Če obrambni igralec premakne katerikoli del svojega telesa čez mejno črto, da bi oviral vračanje žoge v igro:

- Sodnik bo opozoril igralca in njegovega trenerja. Opozorilo velja za vse igralce moštva.
- Če gre obrambni igralec ponovno premakne katerikoli del svojega telesa čez mejno črto, da bi oviral vračanje žoge v igro, mu je potrebno dosoditi tehnično napako.

36-35 **Primer:** Ko je v drugi četrtini na uri za merjenje igralnega časa 4:27, potem ko je B1 dosegel zadetek, ima A1 žogo v rokah izza mejnih črt. B1 pomakne roke čez mejno črto, da bi oviral vračanje žoge v igro s strani A1.

Tolmačenje:

- (a) Če je igralec moštva B prvič oviral vračanje žoge v igro, bo sodnik opozoril igralca in njegovega trenerja. Opozorilo velja za vse igralce moštva B do konca tekme.
- (b) Če je sodnik že opozoril igralce moštva B zaradi oviranja vračanja žoge v igro, bodo sodniki B1 dosodili tehnično napako. Katerikoli igralec moštva A bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A s čelne črte. Moštvo A bo imelo za napad na voljo 24 sekund.e do konca četrte četrtine še 1:06 in na uri za merjenje časa napada 21 sekund ima A1 žogo v rokah, da jo bo vrnil v igro v svojem zadnjem polju. B1 položi svoje roke čez mejno črto, da bi oviral A1 pri vračanju žoge v igro.

36-36 **Ugotovitev.** Kadar je dosojena tehnična napaka, se kazen izvede takoj in igralci se ne postavijo ob polje omejitve. Po izvedenem prostem metu se igra nadaljuje z mesta ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka.

36-37 **Primer:** Ko je do konca napada 21 sekund, A1 vodi žogo v svojem zadnjem polju, nato pa je B1 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Katerikoli igralec moštva A bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka. Moštvo A bo imelo na voljo novo obdobje 8 sekund in 24 sekund za dokončanje napada.

36-38 **Primer:** Ko je do konca napada 21 sekund, A1 vodi žogo v svojem zadnjem polju, nato pa je A2 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka. Moštvo A bo imelo za prenos žoge v prednje polje na voljo 5 sekund in 21 sekund za dokončanje napada.

36-39

Primer: B1 je naredil osebno napako nad A1 pri njegovem poizkusu meta iz igre za 2 točki. Žoga ni šla skozi obroč.

- (a) Pred začetkom izvajanja prvega prostega meta je A2 dosojena tehnična napaka.
- (b) Ko je A1 izvedel prvi prosti met od dveh, je A2 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje:

- (a) Najprej bo 1 prosti met izvedel katerikoli igralec moštva B zaradi tehnične napake A2, nato pa bo A1 izvedel 2 prosta meta.
- (b) Po koncu izvajanja prostega meta, ki ga bo izvedel katerikoli igralec moštva B zaradi tehnične napake A2, bo A1 izvedel svoj drugi prosti met.

V obeh primerih se bo igra nadaljevala kot po vsakem drugem prostem metu.

36-40

Primer: Med minuto odmora je A1 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Minuto odmora je potrebno dokončati. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro z mesta kjer je bila žoga, ko je bila odobrena minuta odmora.

36-41

Primer: A1 meče na koš iz igre. Medtem, ko je žoga v zraku je dosojena tehnična napaka:

- (a) B1 ali zdravniku moštva B.
- (b) A2 ali zdravniku moštva A.

Tolmačenje:

- (a) Prosti met bo izvedel katerikoli igralec moštva A
- (b) Prosti met bo izvedel katerikoli igralec moštva B

Če je bil met na koš A1 uspešen, zadetek velja. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s čelne črte.

Če met na koš A1 ni bil uspešen, se bo igra nadaljevala po pravilu izmenične posesti.

36-42

Primer: A1 je v fazi meta na koš in ima žogo še v rokah, ko je dosojena tehnična napaka:

- (a) B1 ali zdravniku moštva B.
- (b) A2 ali zdravniku moštva A

Tolmačenje:

- (a) Prosti met bo izvedel katerikoli igralec moštva A. Če je bil met na koš A1 uspešen, zadetek velja. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s čelne črte.
- (b) Prosti met bo izvedel katerikoli igralec moštva B. Če je bil met na koš A1 uspešen, zadetek ne velja. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A s strani s podaljška črte prostih metov.

V obeh primerih, če met na koš A1 ni bil uspešen, se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka

37. člen Nešportna napaka

37-1 Ugotovitev. Če obrambni igralec povzroči kontakt z nasprotnikom od zadaj ali s strani z namenom, da bi zaustavil protinapad, ob tem pa med napadalcem in nasprotnikovim košem ni nobenega obrambnega igralca, je potrebno dosoditi nešportno napako samo dokler napadalec ni v fazi meta na koš. Vendar pa lahko nešportno napako kadarkoli med tekmo dosodimo igralcu, ki ni neposredno pravilno igral na žogo ali pa je povzročil pretiran kontakt.

37-2 Primer: A1 vodi žogo proti košu v nasprotnem napadu. Med A1 in nasprotnikovim košem ni obrambnega igralca. B1 povzroči nepravilni kontakt od zadaj in sodnik dosodi napako.

Tolmačenje: To je nešportna napaka B1.

37-3 Primer: Ob koncu nasprotnega napada in še preden ima A1 žogo v rokah, da bi začel fazo meta na koš, B1 povzroči kontakt po roki A1 od zadaj:

- (a) ker želi ukrasti žogo.
- (b) z močnim pretiranim kontaktom, ki ustreza kriteriju za nešportno napako.

Tolmačenje: V obeh primerih je to nešportna napaka B1.

37-4 Primer: Ob koncu nasprotnega napada začne A1 fazo meta na koš, takrat pa B1 povzroči kontakt po roki A1 od zadaj:

- (a) ker želi blokirati žogo.
- (b) z močnim pretiranim kontaktom, ki ustreza kriteriju za nešportno napako.

Tolmačenje:

- (a) To je osebna napaka B1.
- (b) To je nešportna napaka B1.

37-5 Primer: A1 poda žogo iz svojega zadnjega polja soigralcu A2, ki je v prednjem polju moštva in ima odprto pot do koša, brez nasprotnikovih igralcev med njim in košem. A2 skoči v zrak in še preden lahko sprejme žogo, B1 povzroči, da pride do kontakta od zadaj. Dosojena je napaka igralcu B1.

Tolmačenje: To je nešportna napaka B1 zaradi nedovoljenega dotika napredujočega igralca od zadaj ali s strani brez igralca ekipe B med A2 in košem, potem ko je bila žoga izpuščena pri podaji A2

37-6 Primer: A1 ima žogo v rokah v svojem zadnjem polju. A2, je v prednjem polju moštva, se premika proti nasprotnikovemu košu in ima odprto pot do koša, brez nasprotnikovih igralcev med njim in košem. Preden A1 poda žogo proti A2, je B1 povzročil kontakt od zadaj nad A2.

Tolmačenje: To ni nešportna napaka B1 zaradi nedovoljenega dotika napredujočega igralca od zadaj ali bočno brez igralca ekipe B med A2 in košem, saj A1 še ni podal A2.

- 37-7 Primer:** B1 je v svoji obrambni polovici, ko zbije žogo igralcu A1. B1 nato poskuša priti do žoge. Med B1 in košem ni nobenega igralca moštva A. A2 povzroči kontakt z B1 od zadaj ali s strani.

Tolmačenje: To je nešportna napaka A2 nad B1 zaradi nedovoljenega kontakta od zadaj ali s strani, ko je B1 poskušal priti do žoge in med njim in košem ni bilo nobenega igralca moštva A

- 37-8 Ugotovitev.** Potem, ko je igralec naredil svojo peto osebno napako je postal izločeni igralec. Vsako naslednjo tehnično, nešportno ali izključujočo napako je potrebno ustrezno kaznovati. Morebitne napake se vpišejo trenerju z oznako B.

- 37-9 Primer:** B1 je naredil svojo peto osebno napako nad A1. To je druga napaka moštva B v četrtini. Ko zapušča igrišče B1 odrine A2.

Tolmačenje: B1 je postal izločen igralec. Njegova nešportna napaka se vpiše kot tehnična napaka trenerju moštva B in označi kot 'B₁'. Katerikoli igralec moštva A bo izvedel en prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta kjer je bila žoga, ko je bila dosojena nešportna napaka A1.

- 37-10 Primer:** A1, ki vodi žogo je naredil svojo peto osebno napako v četrtini nad B1. Ko zapušča igrišče žali sodnika, zato mu sodnik dosodi tehnično napako.

Tolmačenje: Zaradi pete osebne napake je A1 postal izločen igralec. Njegova tehnična napaka se vpiše kot tehnična napaka trenerju moštva A in označi kot 'B₁'. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel en prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B z mesta kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka A1.

- 37-11 Primer:** A1 je naredil svojo peto osebno napako nad B1. To je druga napaka moštva A v četrtini. Ko A1 zapušča igrišče, odrine B1. B1 nato odrine nazaj A1. Sodniki dosodijo B1 nešportno napako.

Tolmačenje: Zaradi pete osebne napake je A1 postal izločen igralec. Njegovo nešportno obnašanje bo kaznovano kot tehnična napaka trenerju moštva A in se označi kot 'B₁'. Nešportna napaka B1 se vpiše njemu in označi kot 'U2'. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel en prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igralec, ki je zamenjal A1 bo izvedel 2 prosta meta brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Za dokončanje napada bo moštvo A imelo na voljo 14 sekund.

38. člen Izključujoča napaka

38-1 Ugotovitev. Katerikoli izključena oseba ni več oseba, ki lahko sedi na klopi ekipe. Zato ta oseba ne more biti več kaznovana za kakršno koli nešportno vedenje.

38-2 Primer: A1 je bil izključen zaradi svojega izjemno nešportnega obnašanja. Ko zapušča igrišče, grdo verbalno žali sodnika.

Tolmačenje: A1 je bil že izključen, zato ne more biti več kaznovan zaradi njegovega verbalnega žaljenja. Sodnik ali tehnični komisar (če je prisoten) mora vodstvu tekmovanja poslati poročilo, v katerem natančno opiše incident.

38-3 Ugotovitev. Ko je igralec izključen zaradi izjemno nešportnega obnašanja, je kazen enaka, kot v kateremkoli drugem primeru izključitve kjer ni bilo kontakta.

38-4 Primer: A1 je dosojen prekršek korakov. A1 živčno reagira in verbalno napade sodnika, zato je izključen.

Tolmačenje: A1 je postal izključeni igralec. Njegova izključujoča napaka se vpiše njemu in označi kot 'D₂'. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel dva prosta meta brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Za dokončanje napada bodo imeli na voljo 14 sekund.

38-5 Ugotovitev. Kadar je izključen trener ekipe, se v zapisnik zapiše 'D₂'. Kadar je izključen katerikoli drugi član moštva, ki ima pravico sedeti na klopi, je trener moštva kaznovan s tehnično napako (zapiše se kot 'B₂'). Kazen je enaka kot za vsako drugo izključujočo napako kjer ni bilo kontakta.

38-6 Primer: A1 je dosojena 5. osebna napaka. To je druga napaka moštva A v četrtini. Ko A1 odhaja proti klopi moštva:

(a) A1 verbalno napade sodnika

(b) A1 udari v obraz B2.

Sodniki v obeh primerih izključijo igralca A1.

Tolmačenje: Ko mu je bila dosojena peta napaka, je A1 postal izločen igralec. A1 je postal izključen igralec zaradi verbalnega napada na sodnika ali udarca v obraz igralca B1. Njegova izključujoča napaka se vpiše za njegovo peto osebno napako kot D in kot tehnična napaka trenerju moštva (označi se kot 'B₂').

(a) Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 2 prosta meta brez postavitve igralcev ob polju omejitve.

(b) Igralec B2 bo izvedel 2 prosta meta brez postavitve igralcev ob polju omejitve.

V obeh primerih bo imelo moštvo B v svoji napadalni polovici na razpolago 14 sekund za dokončanje napada.

38-7 Ugotovitev. Izključujoča napaka je vsako grobo nešportno dejanje igralca, trenerja, pomočnika trenerja, namestnika, izključenega igralca ali drugega spremljevalca moštva. To je lahko:

- Proti osebi nasprotnega moštva, sodnikom, pomožnim sodnikom, komisarju ali gledalcem
- Proti kateremukoli članu lastnega moštva.
- Zaradi namernega fizičnega poškodovanja opreme v dvorani.

38-8 Primer: Zgodilo se je naslednje grobo nešportno dejanje:

- (a) V tretji četrtini je A1 udaril soigralca A2.
- (b) A1 zapušča igrišče in udari gledalca.
- (c) A6 na klopi moštva udari soigralca A7
- (d) A6 udari po zapisnikarski mizi in poškoduje uro za merjenje časa napada.

Tolmačenje:

- (a) in (b) A1 bo izključen. Njegova izključujoča napaka se mu vpiše in označi kot 'D₂'.
- (c) in (d) A6 bo izključen. Njegova izključujoča napaka se vpiše njemu kot D in njegovemu trenerju in označi kot 'B₂'.

Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 2 prosta meta brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Za dokončanje napada bodo imeli na voljo 14 sekund.

38-9 Ugotovitev. Če je igralec izključen in na poti v garderobo z dejanjem, ki je podoben nešportni ali izključujoči napaki, za njegovo dejanje ne bo nobene dodatne kazni, ampak je potrebno vodstvu tekmovanja poslati poročilo, v katerem se natančno opiše incident.

38-10 Primer: A1 je bila zaradi živčne reakcije in verbalnega napada na sodnika dosojena izključujoča napaka. Na poti v garderobo:

- (a) A1 odrine B1. Sodniki to ocenijo kot nešportno napako
- (b) A1 odrine B1. Sodniki to ocenijo kot izključujočo napako.

Tolmačenje: A1 je bil že izključen, zato ne more biti več kaznovan zaradi odrivanja B1. Sodnik ali tehnični komisar (če je prisoten) mora vodstvu tekmovanja poslati poročilo, v katerem natančno opiše incident.

V obeh primerih bo katerikoli igralec moštva B izvedel 2 prosta meta brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Za dokončanje napada bodo imeli na voljo 14 sekund.

39. člen Pretep

39-1 Ugotovitev. Če se po pretepu vse kazni medsebojno izničijo, bo moštvo, ki je imelo žogo v posesti pred pretepom, vrnilo žogo v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Za dokončanje napada bo imelo moštvo na voljo še preostanek časa na uri za merjenje dolžine napada.

39-2 Primer: Moštvo A ima žogo v posesti že:

(a) 20 sekund,

(b) 5 sekund,

ko je prišlo do dogodka, ki je vodil v pretep. Sodniki so izključili 2 namestnika vsake ekipe, ker sta zapustila prostor pred klopjo moštva.

Tolmačenje: Moštvo A, ki je imelo žogo v posesti pred pretepom, bo vrnilo žogo v igro s črte za vračanje žoge v igro v svojem prednjem polju. Za dokončanje napada bodo imeli še:

(a) 4 sekunde,

(b) 19 sekund

39-3 Ugotovitev. Trener bo kaznovan s tehnično napako, ker bil izključen njegov pomočnik (če eden ali oba nista pomagala sodnikom vzpostaviti reda na igrišču), namestnik, igralec, ki nima več pravice igrati ali spremljevalec moštva, ker so med pretepom zapustili prostor pred klopjo moštva. Če je bil izključen trener, se to zapiše kot D₂. Če je izključen katerikoli drugi predstavnik moštva (z izjemo trenerja), se tehnična napaka zapiše kot B₂. Kazen sta 2 prosta meta in posest žoge za nasprotnika.

Za vsako dodatno izključujočo napako, je kazen 2 prosta meta in posest žoge za nasprotnika.

Vse kazni je potrebno izvesti, razen, če gre za enake kazni, ki se lahko izničijo. V tem primeru se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju kot ob vsaki drugi izključujoči napaki. Uro za merjenje dolžine napada je potrebno ponastaviti na 14 sekund.

39-4 Primer: Med pretepom je A6 vstopil na igrišče, zato je bil izključen.

Tolmačenje: Izključujočo napako A6 se vpiše kot D in v vsa preostala polja za napake A6 se vpiše F. Trener moštva A bo kaznovan s tehnično napako, ki se vpiše kot 'B2'. Katerikoli igralec moštva B bo imel na voljo 2 prosta meta brez igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Uro za merjenje dolžine napada je potrebno ponastaviti na 14 sekund.

39-5 Primer: A1 in B1 sta začela pretep na igrišču. A6 in B6 vstopita na igrišče, vendar se ne vključita v pretep. A7 prav tako vstopi na igrišče in udari B1 v obraz.

Tolmačenje: A1 in B1 bosta izključena, njuni izključitvi pa vpisani kot 'DC'. A7 bo izključen in napaka vpisana kot 'D2'. V zapisniku se v preostala polja za napake A7 vpiše 'F'. A6 in B6 bosta izključena ker sta med pretepom vstopila na igrišče. Trener moštva A in trener

moštva B bosta kaznovana s tehničnima napakama, ki se vpišeta kot 'BC'. V zapisniku se v preostala polja za napake A6 in B6 vpiše 'F'. Kazni za obe izključujoči napaki (A1, B1) in obe tehnični napaki (A6, B6) se medsebojno izničijo. Namestnik B1 bo imel na voljo 2 prosta meta brez igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Uro za merjenje dolžine napada je potrebno ponastaviti na 14 sekund.

39-6 **Primer:** A1 in B1 sta začela pretep na igrišču. A6 in direktor moštva A vstopita na igrišče in se aktivno vključita v pretep.

Tolmačenje: A1 in B1 bosta izključena, njuni izključitvi pa vpisani kot 'DC'. Kazni za obe izključujoči napaki (A1, B1) se medsebojno izničita. Trener moštva A bo kaznovan s tehnično napako, ki se vpiše kot 'B2'. A6 bo izključen, napaka pa se vpiše kot 'D2'. V zapisniku se v preostala polja za napake A6, vpiše 'F'. Direktor moštva A bo prav tako izključen. Njegova izključujoča napaka se vpiše trenerju moštva A in označi kot 'B2'.

Katerikoli igralec (igralci) moštva B bo imel na voljo 6 prostih metov (2 prosta meta zaradi tehnične napake trenerja moštva A, ker sta A6 in direktor moštva A zapustila prostor pred klopjo moštva, 2 prosta meta zaradi izključujoče napake A6, ker je aktivno sodeloval v pretepu, 2 prosta meta zaradi tehnične napake trenerja moštva A, ker je bil direktor moštva A izključen zaradi aktivnega sodelovanja v pretepu).

Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Uro za merjenje dolžine napada je potrebno ponastaviti na 14 sekund.

39-7 **Primer:** Trener moštva A je vstopil na igrišče in se aktivno vključil v pretep tako, da je odrinil B1.

Tolmačenje: Trenerju moštva A bo dosojena izključujoča napaka, ki se vpiše kot D2. V preostala polja trenerja moštva A se vpiše F. Katerikoli igralec moštva B bo izvajal 2 prosta meta. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B v prednjem polju. Uro za merjenje dolžine napada je potrebno ponastaviti na 14 sekund.

39-8 **Primer:** Med minuto odmora je nekaj namestnikov in spremljevalcev obeh moštev na igrišču, a ostanejo pred klopjo moštva. V tem trenutku pride na igrišču do situacije, ki lahko privede do pretepa.

- (a) Člani moštva, ki so bili na igrišču med minuto odmora ostanejo v bližini prostora pred klopjo moštva.
- (b) Nekaj članov moštva, ki so že bili na igrišču v bližini prostora pred klopjo moštva, med minuto odmora zapustijo omenjeni prostor in se aktivno vključijo v situacijo, ki bi lahko privedla do pretepa.

Tolmačenje:

- (a) Nihče ne bo izključen.
- (b) Vsi člani moštva, ki so zapustili prostor pred klopjo moštva in so bili aktivno vključeni v situacijo, ki bi lahko privedla do pretepa bodo izključeni.

42. člen Posebni primeri

42-1 Ugotovitev. V posebnih primerih, ko je potrebno izvesti več kazni za napake, ki so bile storjene v istem obdobju, ko je bila ura za merjenje igralnega časa ustavljena, morajo biti sodniki posebej pozorni na vrstni red, v katerem so se prekrški ali napake zgodile. To je pomembno zato, da se lahko ugotovi, katere kazni je možno izničiti in katere ne.

42-2 Primer: B1 je dosojena nešportna napaka nad A1. Medtem, ko je žoga še vedno v zraku, se oglasi signal za merjenje dolžine napada in:

- (a) žoga zgreši obroč.
- (b) žoga se dotakne obroča, toda ne pade skozi koš.
- (c) žoga pade skozi koš.

Tolmačenje: V vseh treh primerih ne smemo prezreti nešportne napake B1.

- (a) Nad A1, ki je bil v fazi meta na koš, je bila storjena nešportna napaka s strani B1. Prekršek dolžine napada moštva A (žoga je zgrešila obroč) se prezre, ker se je zgodil po nešportni napaki. A1 bo izvedel 2 ali 3 proste mete.
- (b) Do prekrška dolžine napada ni prišlo. A1 bo izvedel 2 ali 3 proste mete.
- (c) A1 se priznata 2 ali 3 točke, ki jim sledi še 1 dodatni prosti met.

V vseh primerih se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A v prednjem polju. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund.

42-3 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1, ko je v fazi meta na koš. Po dosojeni osebni napaki, ko je A1 še vedno v fazi meta na koš, B2 naredi osebno napako nad A1.

Tolmačenje: Osebna napaka B2 se prezre, razen, če gre za nešportno ali izključujočo napako.

42-4 Primer: B1 naredi nešportno napako nad A1. Takoj zatem sta dosojeni še tehnični napaki trenerju moštva A in trenerju moštva B.

Tolmačenje: Izničijo se lahko le enake kazni in to po vrstnem redu, kot so se zgodile. Zato se kazni za tehnični napaki trenerjema lahko izničita. A1 bo imel na voljo 2 prosta meta, nato pa bo moštvo A žogo vrnilo s črte za vračanje žoge v igro v svojem prednjem polju.

42-5 Primer: A1 je izvedel uspešen met na koš iz igre, pri katerem je nad njim naredil osebno napako B1. Nato je A1 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Doseženi zadetek A1 se prizna. Kazni za obe napaki sta enaki in se zato lahko medsebojno izničita. Igra se bo nadaljevala kot po vsakem zadetem metu iz igre.

- 42-6** **Primer:** A1 je izvedel uspešen met na koš iz igre, nad njim pa je B1 naredil osebno napako. Nato je bila najprej A1 dosojena tehnična napaka, nato pa še trenerju moštva B.
- Tolmačenje:** Dosežen zadetek A1 se prizna. Prosti meti za osebno napako B1 in tehnično napako A1 se izničijo. Za tehnično napako trenerja moštva B pa bo 1 prosti met izvajal katerikoli igralec moštva A. Igra se nadaljuje kot po vsakem doseženem košu.
- 42-7** **Primer:** A1 je izvedel uspešen met na koš iz igre, nad njim pa je B1 naredil nešportno napako. Nato je bila A1 dosojena tehnična napaka.
- Tolmačenje:** Dosežen zadetek A1 se prizna. Kazni za obe napaki nista enaki in ju ne moremo izničiti. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met. Potem bo A1 bo izvedel 1 prosti met. Na koncu pa bo moštvo A žogo vrnilo s črte za vračanje žoge v igro v svojem prednjem polju. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund.
- 42-8** **Primer:** Nad A1, ki vodi žogo, je B1 naredil osebno napako v prednjem polju moštva A.
- (a) To je tretja napaka moštva B v četrtini.
- (b) To je peta napaka moštva B v četrtini.
- Nato A1 vrže žogo v B1 (v roke, noge, telo itd.).
- Tolmačenje:** B1 bo dosojena osebna napaka. A1 bo dosojena tehnična napaka. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve.
- (a) Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta, kjer je bila dosojena osebna napaka B1. Moštvo A bo imelo na voljo za napad preostanek časa, če je na uri za merjenje časa napada 14 sekund ali več. Če je na uri 13 sekund ali manj, se uro nastavi na 14 sekund.
- (b) A1 bo izvedel 2 prosta meta, po katerih se bo igra normalno nadaljevala.
- 42-9** **Primer:** Nad A1, ki vodi žogo, je B1 naredil osebno napako.
- (a) To je tretja napaka moštva B v četrtini.
- (b) To je peta napaka moštva B v četrtini.
- Nato A1 od blizu vrže žogo v obraz (glavo) B1
- Tolmačenje:** B1 bo dosojena osebna napaka. A1 bo dosojena izključujoča napaka, ki ni posledica dotika z nasprotnikom.
- (a) Pravica do posesti žoge za moštvo A se izniči, saj se morajo izvesti še dodatne kazni.
- (b) Namestnik igralca A1 bo izvedel 2 prosta meta zaradi osebne napake B1 ter izpolnjenega bonusa
- V obeh primerih bo katerikoli igralec moštva B izvajal 2 prosta meta pri katerih se igralci ne postavijo na skakalna mesta ob polju omejitve. Moštvo B bo vrnilo žogo v igro z mesta predvidenega za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Ura za merjenje napada se nastavi na 14 sekund.
- 42-10** **Primer:** Ko je do konca napada še 8 sekund, je B1 v svojem zadnjem polju naredil napako nad A1. Nato je B2 dosojena tehnična napaka.

- (a) Napaka B1 je četrta, tehnična napaka B2 pa peta napaka moštva B v četrtini.
- (b) Napaka B1 je peta, tehnična napaka B2 pa šesta napaka moštva B v četrtini.
- (c) A1 je bil ob napaki v fazi meta na koš, žoga pa ni padla v koš.
- (d) A1 je bil ob napaki v fazi meta na koš, žoga pa je padla v koš.

Tolmačenje: V vseh primerih bo katerikoli igralec moštva A izvedel 1 prosti met zaradi tehnične napake B2 brez igralcev ob polju omejitve. Po prostem metu:

- (a) se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta, kjer je bila A1 dosojena napaka. Uro za merjenje dolžine napada se ponastavi na 14 sekund.
- (b) A1 bo izvedel 2 prosta meta, igra pa se bo nadaljevala kot po vsakem zadnjem prostem metu.
- (c) A1 bo izvedel 2 ali 3 proste mete, igra pa se bo nadaljevala kot po vsakem zadnjem prostem metu.
- (d) Zadelek A1 velja. A1 bo izvedel 1 prosti met, igra pa se bo nadaljevala kot po vsakem zadnjem prostem metu.

42-11 Primer: Ko je do konca napada še 8 sekund, je B1 naredil nešportno napako nad A1. Nato pa:

- (a) A2
- (b) B2

dobi tehnično napako.

Tolmačenje:

- (a) Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met brez igralcev ob polju omejitve.
- (b) Katerikoli igralec moštva A bo izvedel 1 prosti met brez igralcev ob polju omejitve.

V obeh primerih bo po prostem metu zaradi tehnične napake, A1 izvedel 2 prosta meta brez igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Moštvo A bo imelo za napad na voljo 14 sekund.

42-12 Ugotovitev. Če se med izvajanjem prostih metov zgodi obojestranska napaka ali pa napake z enakimi kaznimi, se napake vpišejo, kazni pa se ne izvedejo.

42-13 Primer: A1 ima na voljo 2 prosta meta.

- (a) Po prvem prostem metu,
- (b) Po zadnjem uspešnem prostem metu in preden jo ima moštvo B na razpolago, da jo vrne v igro iz čelne črte,
- (c) Po zadnjem zgrešenem prostem metu in preden katero od moštev pride v posest žoge,
- (d) Po zadnjem zgrešenem prostem metu, ko je eno od moštev že prišlo do posesti žoge,

A2 in B2 naredita obojestranski napaki ali tehnični napaki.

Tolmačenje: Napaki se vpišeta A2 in B2, kazni pa se izničita.

- (a) A1 bo imel na voljo drugi prosti met in **igra se bo nadaljevala kot po vsakem zadnjem ali edinem prostem metu.**
- (b) Moštvo B bo vrnilo žogo v igro izza čelne črte.
- (c) To je situacija s sodniškim metom.
- (d) Moštvo, ki je prišlo do posesti žoge, jo bo nato tudi vrnilo v igro.

42-14 Ugotovitev. Ko je dosojena tehnična napaka, se prosti meti izvajajo takoj. To ne velja, ko je tehnična napaka dosojena trenerju ekipe zaradi izključujoče napake kateregakoli člana moštva. Kazen za takšno tehnično napako (2 prosta meta in posest žoge v napadalni polovici), bo izvedena po vrstnem redu kot so si kazni sledile **razen, če se kazni izničijo.**

42-15 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1. To je peta napaka moštva B v četrtini. Na igrišču pride do situacije, ki lahko privede do pretepa. Namestnik A6 je prišel na igrišče, vendar ni bil aktivno udeležen v pretepu.

Tolmačenje: A6 bo izključen. Trenerju moštva A se vpiše tehnična napaka B2. A1 bo imel na voljo 2 prosta meta. Katerekoli igralec moštva B bo imel na voljo 2 prosta meta zaradi dosojene tehnične napake trenerju. Igra se nadaljuje z izvajanjem žoge v igro za moštvo B v njihovi napadalni polovici. Uro za merjenje dolžine napada se ponastavi na 14 sekund.

42-16 Ugotovitev: V primeru obojestranske napake ali ko po izničenju kazni za enake napake za izvedbo ni preostala nobena kazen, se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo, ki je imelo žogo v posesti ali je bilo upravičeno do posesti žoge, ko je bila dosojena prva kršitev.

V primeru, da nobeno moštvo ni imelo žoge v posesti, niti ni bilo upravičeno do posesti žoge, ko se je zgodila prva kršitev, pride do situacije s sodniškim metom. Igra se bo nadaljevala v skladu s pravilom izmenične posesti.

42-17 Primer: V intervalu igre med prvo in drugo četrtino je bila dosojena izključujoča napaka A1 in B1 oziroma tehnična napaka trenerju moštva A in trenerju moštva B.

Puščica izmenične posesti kaže v smer:

- (a) moštva A.
- (b) moštva B.

Tolmačenje: Kazni se izničita.

V obeh primerih se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. V trenutku, ko se žoga dotakne igralca ali se je pravilno dotakne igralec na igrišču, se puščica izmenične posesti obrne v smer napada nasprotnega moštva.

42-18 Primer: A1 je naredil osebno napako v napadu ali pa prekršek dvojnega vodenja. Preden se igra nadaljuje z izvajanjem žoge za moštvo B, naredi B2 osebno napako nad A2:

(a) Preden

(b) Potem, ko

je žoga na voljo moštvo B, da jo izvaja iz avta. To je tretja napaka moštva B v četrtini.

Tolmačenje: Obe kršitvi sta se zgodili v istem obdobju, ko je bila zaustavljena ura za merjenje igralnega časa:

(a) in preden je žoga ponovno postala živa pred drugo kršitvijo. Zaradi tega se kazni iste teže izniči.

Ker je bilo moštvo A v posesti žoge preden se je zgodila prva kazen, se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A najbližje mestu, kjer se je zgodila osebna napaka ali prekršek dvojnega vodenja. Moštvo A bo imelo preostanek časa za dokončanje napada.

(b) vendar pa se je osebna napaka B2 zgodila, ko je bila žoga že živa. V tem primeru se kazni iste teže ne morejo več izničiti.

Kazen vračanja žoge v igro zaradi osebne napake igralca B2 namreč izniči predhodno pravico do posesti zaradi kršitve moštva A. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A najbližje mestu, kjer se je zgodila napaka B2. Če se je osebna napaka zgodila v zadnjem polju bo imelo moštvo na razpolago 24 sekund za napad. Če se je napaka zgodila v prednjem polju, bo imelo moštvo A na voljo 14 sekund za napad.

43. člen Prosti meti

43-1 Ugotovitev: Igralci na mestih za skok ob prostem metu imajo pravico zasedati izmenične položaje na teh mestih. Igralci, ki niso na mestih za skok ob prostem metu, morajo ostati za podaljšano črto prostega meta in za črto, ki označuje met za 3 točke dokler prosti meti niso zaključeni.

43-2 Primer: A1 izvede zadnji prosti met. Noben od igralcev moštva B ne zaseda mest za skok ob prostem metu, do katerih so upravičeni.

Tolmačenje: Med prostimi meti igralci smejo zavzeti le tista mesta za skok, do katerih so upravičeni. Če se odločijo, da ne bodo zasedli svojih mest za skok, morajo ostati za podaljšano črto prostega meta in za črto, ki označuje met za 3 točke dokler prosti meti niso zaključeni.

43-3 Ugotovitev: Če igralci obeh ekip med zadnjim prostim metom storijo prekršek, pride do situacije s sodniškim metom.

43-4 Primer: B2 vstopi v polje omejitve, še preden žoga zapusti roke igralca A1 pri zadnjem prostem metu. Žoga zgreši obroč.

Tolmačenje: B2 in A1 sta storila prekršek pri izvajanju prostih metov. Prišlo je do situacije s sodniškim metom.

44. člen Napaka, ki jo je mogoče popraviti

44-1	Ugotovitev. Da bi bilo napako mogoče popraviti, jo morajo sodniki, pomožni sodniki ali tehnični komisar, če je prisoten, ugotoviti preden žoga postane živa po prvi mrtvi žogi, potem ko je ura za merjenje igralnega časa po napaki tekla. To je:
Napaka se zgodi, ko je žoga mrtva.	Napako je mogoče popraviti.
Žoga je živa.	Napako je mogoče popraviti.
Ura za merjenje igralnega časa se sproži ali teče naprej.	Napako je mogoče popraviti.
Žoga je mrtva	Napako je mogoče popraviti.
Žoga je živa	Napake ni mogoče popraviti.
Ko je napaka popravljena, se bo igra nadaljevala. Žoga bo na voljo moštvu, ki je bilo upravičeno do posesti žoge v trenutku, ko je bila igra prekinjena.	

44-2 Primer: B1 je naredil osebno napako nad A1. To je četrta napaka moštva B v tej četrtini. Sodniki pomotoma dodelijo A1 2 prosta meta. Po uspešnem zadnjem prostem metu, se igra nadaljuje in ura za merjenje igralnega časa teče. B2 sprejme žogo in iz prodora doseže zadetek.

Napaka je bila ugotovljena:

- (a) preden
- (b) potem ko

je žoga že na voljo igralcu moštva A, da jo bo s čelne črte vrnil v igro.

Tolmačenje:

Zadetek B2 velja.

- (a) Napako je še mogoče popraviti, zato se dosežena zadetka iz prostih metov razveljavi, moštvo A pa bo imelo na voljo žogo, da jo vrne v igro iz čelne črte kot po vsakem doseženem zadetku.
- (b) Napake ni več mogoče popraviti in igra se nadaljuje.

44-3 Primer: B1 je naredil osebno napako nad A1. To je peta napaka moštva B v tej četrtini. A1 bo imel na voljo 2 prosta meta. Po uspešno izvedenem prvem prostem metu, B2 pomotoma vzame žogo in jo s čelne črte poda B3. Do konca napada je še 18 sekund.

- (a) B3 vodi žogo v svojem prednjem polju,
- (b) B3 doseže zadetek

ko sodniki ugotovijo napako, da bi moral A1 izvesti še drugi prosti met

Tolmačenje: Igra je potrebno takoj zaustaviti. A1 bo izvedel svoj drugi prosti met, brez igralcev ob polju omejitve.

- (a) Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B z mesta, kjer je bila igra zaustavljena. Do konca napada ostane še 18 sekund.

- (b) Zadelek B3 bo veljal. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A kot po vsakem doseženem zadetku.

44-4 Ugotovitev. Če je proste mete izvedel napačen igralec, se prosti meti razveljavijo. Žoga se dodeli nasprotnemu moštvu, da jo vrne v igro v višini podaljška črte za proste mete, razen če je ura za merjenje igralnega časa že tekla. V tem primeru, se žoga dodeli nasprotnemu moštvu, da jo vrne v igro z mesta, ki je najbližje mestu, kjer je bila igra prekinjena, razen če obstajajo še dodatne kazni, ki jih je potrebno izvesti.

Če sodniki ugotovijo, da je napačen igralec pristopil k izvajanju prostih metov (preden je žoga pri prvem prostem metu zapustila roke igralca), ga morajo takoj zamenjati s pravim igralcem. Pri tem ni potrebna nobena dodatna kazen.

44-5 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1. To je 6 napaka moštva B v tej četrtini. A1 sta dodeljena 2 prosta meta. Namesto A1 je A2 tisti, ki izvede 2 prosta meta. Napaka je ugotovljena:

- (a) preden je žoga, pri prvem prostem metu, zapustila roke A2.
- (b) potem, ko je žoga, pri prvem prostem metu, zapustila roke A2.
- (c) po uspešno izvedenem drugem prostem metu.

Tolmačenje:

- (a) Napako se takoj popravi in zahteva, da k prostim metom pristopi A1. Moštvo A ne dobi nobene kazni.
 - (b) in (c) Izvedena 2 prosta meta se razveljavi, igra pa se nadaljuje z vračanjem žoge v igro, v podaljšku črte za proste mete, za moštvo B v njihovem zadnjem polju.
- Če je napaka B1 nešportna, se izgubi pravica do posesti žoge kot del kazni. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro, v podaljšku črte za proste mete, za moštvo B v njihovem zadnjem polju.

44-6 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1, ki je v fazi meta na koš. Met na koš ni bil uspešen. A1 ima na voljo 2 prosta meta. Namesto A1, ki bi moral izvesti 2 prosta meta, je A2 izvedel oba prosta meta. Pri drugem prostem metu, se žoga dotakne obroča, A3 ujame odbito žogo in doseže koš za 2 točki. Napaka je ugotovljen preden ima moštvo B žogo na voljo, da jo vrne s čelne črte.

Tolmačenje: 2 prosta meta se razveljavita. Koš A3 velja. Igra se nadaljuje iz najbližjega mesta, kjer je bila napaka ugotovljena (v tem primeru bo moštvo B imelo žogo na voljo s čelne črte, da jo vrne v igro kot po vsakem doseženem košu).

44-7 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1, ki je v fazi meta na koš, ki ni bil uspešen. Takoj zatem je dosojena še tehnična napaka trenerju moštva B. Namesto A1, ki bi moral izvesti 2 prosta meta zaradi napake B1, A2 izvaja 3 proste mete. Napaka je ugotovljena preden je žoga zapustila roke A2 za njegov tretji prosti met.

Tolmačenje: Prvi prosti met zaradi tehnične napake je A2 pravilno izvedel. Če ga je zadel, je zadetek veljaven. Naslednja 2 prosta meta, ki bi ju moral izvesti A1 (izvedel pa jih je A2), se razveljavita. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro, v podaljšku črte za proste mete, za moštvo B v njihovem zadnjem polju.

44-8

Primer: B1 je dosojena nešportna napaka nad A1 pri metu na koš. Koš je dosežen. Nato se razburi trener B, ki je kaznovan s tehnično napako. Oba prosta meta nato uspešno izvede igralec A2. Pomota je odkrita s strani sodnikov takoj po drugem uspešno izvedenem prostem metu.

Tolmačenje: Koš igralca A1 velja, prav tako pa je bil pravilno izveden prvi prosti met igralca A2, saj je bil posledica tehnične napake trenerja moštva B. Drugi prosti met A2 pa je bil izveden napačno, saj A2 ni pravilen izvajalec, ampak bi moral prosti met izvesti A1, nad katerim je bila storjena napaka. Sodniki morajo razveljaviti drugi prosti met A2, igra pa se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B iz podaljška črte za proste mete.

44-9

Primer: B1 naredi osebno napako nad A1, ko se oglasi zvočni signal za konec tretje četrtine. To je 6. napaka moštva B v četrtini. A1 bo imel na voljo 2 prosta meta. Na uri za merjenje igralnega časa so preostale še 0,3 sekunde. Namesto A1, 2 prosta meta izvaja A2. Napaka je ugotovljena potem, ko je žoga zapustila roke A2 po prvem prostem metu.

Tolmačenje: 2 prosta meta se razveljavita. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B v podaljšku črte za proste mete v njihovi obrambni polovici. Ura za merjenje igralnega časa prikazuje še 0,3 sekunde.

44-10

Primer: Do konca tretje četrtine so še 3 sekunde. B1 naredi osebno napako nad A1 v fazi meta na koš. Met na koš ni bil uspešen. Namesto A1 bo proste mete izvedel A2. Četrtine je konec.

(a) Napaka je odkrita v intervalu igre.

(b) Napaka je odkrita pred pričetkom četrte četrtine, ko je žoga že živa.

Tolmačenje:

(a) Napako je mogoče popraviti. Prosti meti A2 se razveljavijo. Četrta četrtina se prične z izvajanjem žoge po pravilu izmenične posesti.

(b) Napake ni več mogoče popraviti. Igra se nadaljuje.

44-11

Ugotovitev. Ko je napaka popravljena, se igra nadaljuje z mesta, kjer je bila prekinjena zaradi popravljanja napake, razen če je bila napaka v nedodeljenih prostih metih in:

- (a) če ni bilo med napako in ugotovitvijo napake nobene spremembe posesti žoge, se igra po popravljanju napake nadaljuje tako kot po vsakem zadnjem prostem metu.
- (b) če po napaki ni bilo nobene spremembe posesti žoge in je isto moštvo doseglo zadetek iz igre, se napaka prezre in igra nadaljuje kot po vsakem drugem zadetku iz igre.

44-12

Primer: B1 naredi osebno napako nad A1. To je peta napaka moštva B v tej četrtini. A1 pomotoma nista dodeljena 2 prosta meta, pač pa vračanje žoge v igro iz outa. A2 vodi žogo na igrišču, nakar mu jo B2 izbije izven igrišča. Trener moštva A zahteva minuto odmora. Med minuto odmora sodniki ugotovijo, da so naredili napako, ki se jo da popraviti ali pa jim povedo, da bi moral A1 izvesti 2 prosta meta.

Tolmačenje: A1 se dodeli 2 prosta meta, nakar se igra nadaljuje tako kot po vsakem zadnjem prostem metu.

44-13

Primer: B1 naredi osebno napako nad A1. To je peta napaka moštva B v četrtini. Na uri za merjenje igralnega časa sta preostali še dve sekundi. A1 pomotoma nista dodeljena dva prosta meta, pač pa vračanje žoge v igro iz outa. A2 izvaja žogo iz outa tako, da jo poda do A3. V tem trenutku je konec četrtine. Napaka v ne dodeljenih prostih metih je bila ugotovljena med intervalom igre. Puščica za izmenično posest je obrnjena v smer napada moštva A.

Tolmačenje: Napako je mogoče popraviti. A1 bo izvaja dva prosta meta, pri tem se ostali igralci ne postavijo vzdolž polja omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A po pravilu izmenične posesti.

44-14

Primer: B1 naredi osebno napako nad A1. To je 5 napaka moštva B v tej četrtini. A1 pomotoma nista dodeljena 2 prosta meta, pač pa vračanje žoge v igro iz outa. Po vračanju žoge v igro je B1 storil osebno napako nad A2, ki je bil v fazi meta na koš. Zadetek ni bil dosežen, zato sta bila A2 dodeljena 2 prosta meta. Trenerju moštva A je dodeljena minuta odmora. Med minuto odmora sodniki ugotovijo, da so naredili napako, ki se jo da popraviti ali pa jim povedo, da bi moral A1 izvesti 2 prosta meta.

Tolmačenje: A1 mora izvesti 2 prosta meta. Pri tem se ostali igralci ne postavijo vzdolž polja omejitve. Nato pa A2 izvede 2 prosta meta, nakar se igra nadaljuje tako kot po vsakem zadnjem prostem metu.

44-15

Primer: B1 naredi osebno napako nad A1. To je 5 napaka moštva B v tej četrtini. A1 pomotoma nista dodeljena 2 prosta meta, pač pa vračanje žoge v igro iz outa. Po vrnitvi

žoge v igro A2 izvede uspešen met na koš iz igre. Preden žoga postane živa, sodniki ugotovijo, da so naredili napako.

Tolmačenje: Napaka se prezre in igra se nadaljuje kot po vsakem običajnem uspešnem metu iz igre.

44-16

Primer: B1 naredi osebno napako nad A1, ki vodi žogo. Sodniki ugotovijo, da ima A1 na majici napačen logotip. Vodja ekipe pomaga A1 prekriti napačen logotip, zato je A1 prejel pomoč in je bil zamenjan z namestnikom A6. To je peta napaka moštva B v četrtini. Igra se namesto z dvema prostima metoma A1, pomotoma nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A. Sodniki napako ugotovijo, ko je A2 že podal žogo A3 na igrišču ter takoj zaustavijo igro.

Tolmačenje: Napako je še mogoče popraviti. Ker je bil A1 zamenjan zaradi prejete pomoči in ker je za tem ura za merjenje igralnega časa tekla, se mora A1 vrniti v igro ter izvesti pripadajoča prosta meta, po katerih se bo igra normalno nadaljevala.

44-17

Primer: B1 naredi osebno napako nad A1, ki vodi žogo. Sodniki ugotovijo, da ima A1 na majici napačen logotip. Vodja ekipe pomaga A1 prekriti napačen logotip, zato je A1 prejel pomoč in je bil zamenjan z namestnikom A6. To je peta napaka moštva B v četrtini. Sodniki spregledajo, da je moštvo A upravičeno do izvajanja prostih metov. Preden moštvo A vrne žogo v igro, sodniki ugotovijo pomoto.

Tolmačenje: Napako je še mogoče popraviti. Ker je bil A1 zamenjan zaradi prejete pomoči in ker po zamenjavi ura za merjenje igralnega časa še ni tekla, bo namestnik A6 izvedel 2 prosta meta, po katerih se bo igra normalno nadaljevala.

44-18

Ugotovitev. Če se zgodi napaka na uri za merjenje igralnega časa, jo sodniki lahko popravijo kadarkoli, a preden prvi sodnik podpiše zapisnik.

44-19

Primer: Na uri za merjenje igralnega časa je preostalo še 7 sekund v četrti četrtini. Izid je A 76 – B 76. Moštvo A ima žogo na voljo v njihovem prednjem polju. Ko se žoge dotakne igralec na igrišču, je časomerilec uro za merjenje igralnega časa sprožil 3 sekunde prepozno. Po nadaljnjih 4 sekundah, je A1 dosegel koš iz igre. V tem trenutku sodniki ugotovijo, da je časomerilec uro za merjenje igralnega časa sprožil 3 sekunde prepozno.

Tolmačenje: Če se sodniki strinjajo, da je bil met na koš A1 pravočasen (v času 7 sekund), bo zadetek A1 veljal. Če se sodniki strinjajo, da je bila ura sprožena 3 sekunde prepozno, potem se je igralni čas iztekel. Sodniki odločijo, da je tekma končana.

B - zapisnik - Izključujoče napake

B-1 Primeri izključujočih napak različnih oseb

Član moštva zapusti prostor pred klopjo moštva, vendar ni aktivno udeležen v pretepu.

Kadar je aktivno udeležen v pretepu.

1. Izključen je samo **glavni trener**

Glavni trener	D ₂	F	F
Prvi pomočnik trenerja			
Kazen: 2 prosta meta + posest			

Glavni trener	D ₂	F	F
Prvi pomočnik trenerja			
Kazen: 2 prosta meta + posest			

2. Izključen je samo **prvi pomočnik trenerja**

Glavni trener	B ₂		
Prvi pomočnik trenerja	D	F	F
Kazen: 2 prosta meta + posest			

Glavni trener	B ₂		
Prvi pomočnik trenerja	D ₂	F	F
Kazen: 4 prosti meti + posest			

3. Izključena sta **glavni trener in prvi pomočnik trenerja**

Glavni trener	D ₂	F	F
Prvi pomočnik trenerja	D	F	F
Kazen: 2 prosta meta + posest			

Glavni trener	D ₂	F	F
Prvi pomočnik trenerja	D ₂	F	F
Kazen: 4 prosti meti + posest			

4. Izključen je **namestnik**

Glavni trener	B ₂		
Prvi pomočnik trenerja			
Igralec št. 7	P ₂	P ₂	D F F
Kazen: 2 prosta meta + posest			

Glavni trener	B ₂		
Prvi pomočnik trenerja			
Igralec št. 7	P ₂	P ₂	D ₂ F F
Kazen: 4 prosti meti + posest			

5. Izključena sta dva **namestnika in izločen igralec**

Glavni trener	B ₂		
Prvi pomočnik trenerja			
Igralec št. 7	P ₂	P ₂	D F F
Igralec št. 10	P ₂	T ₁	P P D F
Igralec št. 11	P ₃	T ₁	P P P DF
Kazen: 2 prosta meta + posest			

Glavni trener	B ₂		
Prvi pomočnik trenerja			
Igralec št. 7	P ₂	P ₂	D ₂ F F
Igralec št. 10	P ₂	T ₁	P P D ₂ F
Igralec št. 11	P ₃	T ₁	P P P D ₂ F
Kazen: 8 prostih metov + posest			

6. Izključen je **spremljevalec moštva**

Glavni trener	B ₂	B	
Prvi pomočnik trenerja			
Kazen: 2 prosta meta + posest			

Glavni trener	B ₂	B ₂	
Prvi pomočnik trenerja			
Kazen: 4 prosti meti + posest			

7. Izključena sta dva **spremljevalca moštva**

Glavni trener	B ₂	B	B
Prvi pomočnik trenerja			
Kazen: 2 prosta meta + posest			

Glavni trener	B ₂	B ₂	B ₂
Prvi pomočnik trenerja			
Kazen: 6 prostih metov + posest			

B-2 Primeri dosojenih tehničnih napak trenerju zaradi njegovega nešportnega vedenja ali kateregakoli drugega razloga v kombinaciji z izključujočo napako spremljevalca moštva, ki zapusti prostor pred klopjo moštva, ko pride do situacije s pretepom:

1. V prvi četrtini je prišlo do situacije s pretepom, ob tem pa je bila dosojena izključujoča napaka **spremljevalcu moštva**. V tretji četrtini je **glavni trener** dobil tehnično napako zaradi njegovega nešportnega vedenja.

Glavni trener	B ₂	B	C ₁
Prvi pomočnik trenerja			
Kazen: 1 prosti met			

Glavni trener ni izključen.

2. V prvi četrtini je prišlo do situacije s pretepom, kjer je bil izključen **spremljevalec moštva**. V tretji četrtini je tehnično napako dobil **glavni trener** zaradi nešportnega vedenja spremljevalca na klopi.

Glavni trener	B ₂	B	B ₁
Prvi pomočnik trenerja			
Kazen: 1 prosti met			

Glavni trener ni izključen.

3. V prvi četrtini je prišlo do situacije s pretepom v katerem je bil izključen **spremljevalec moštva**. V tretji četrtini je tehnično napako dobil **glavni trener** moštva zaradi njegovega nešportnega vedenja. V četrti četrtini je **glavni trener** dobil še eno tehnično napako zaradi njegovega nešportnega vedenja.

Glavni trener	B ₂	B	C ₁	C ₁ GD
Prvi pomočnik trenerja				
Kazen: 1 prosti met				

Glavni trener je izključen zaradi dosojenih dveh tehničnih napak trenerju.

4. V prvi četrtini je prišlo do situacije s pretepom v katerem je bil izključen **spremljevalec moštva**. V tretji četrtini je tehnično napako dobil glavni trener moštva zaradi nešportnega vedenja enega od članov moštva na klopi. V četrti četrtini je **glavni trener** dobil še eno tehnično napako zaradi nešportnega vedenja enega od članov moštva na klopi.

Glavni trener	B ₂	B	B ₁	B ₁ GD
Prvi pomočnik trenerja				
Kazen: 1 prosti met				

Glavni trener je izključen zaradi dosojenih treh tehničnih napak zaradi nešportnega vedenja članov moštva na klopi.

B-3 Primeri, ko različne vrste napak naredi igralec, ki je hkrati tudi trener

1. Igralec, ki je hkrati tudi trener, je naredil štiri napake kot igralec, eno napako je dobil kot trener.

Igralec št. 22 (CAP)	P	P ₂	P ₁	P ₂	B ₁
Glavni trener (CAP)	B ₁				
Prvi pomočnik trenerja					
Kazen: 1 prosti met					

Igralec, ki je hkrati tudi trener, je postal izločen igralec.

2. Igralec, ki je hkrati tudi trener, je dobil eno tehnično napako kot igralec, in eno tehnično napako kot trener.

Igralec št. 22 (CAP)	P	T ₁	P ₂	B ₁	GD
Glavni trener (CAP)	B ₁				
Prvi pomočnik trenerja					
Kazen: 1 prosti met					

Igralec, ki je hkrati tudi trener, je postal izključen igralec.

F – Tehnična oprema za ogled posnetkov (IRS)

F-1 Pravilo

F-1.1 Ugotovitev: Pred tekmo mora prvi sodnik odobriti uporabo tehnične opreme za ogled video posnetka in o tem obvestiti oba glavna trenerja. Uporabi se lahko samo tehnična oprema za ogled posnetka, ki jo je odobril prvi sodnik.

F-1.2 Primer: A1 izvede met na koš in doseže zadetek. Ob približno istem času se je oglasil signal ure, ki označuje konec tekme. IRS pred tekmo ni bil odobren, uradni predstavnik moštva B pa je sodnikom povedal, da je tekmo snemal s kamero in želi posnetek pokazati sodnikom.

Tolmačenje: Posnetek, ki ga želi sodnikom pokazati predstavnik moštva B, se ne uporabi.

F-2 Splošno

F-2.1 Ugotovitev: Ekipi morata ostati na igrišču v kolikor se ob koncu četrtnine ali podaljška uporabi IRS. Interval igre med posameznimi četrtinami ali podaljški se prične, ko prvi sodnik sporoči končno odločitev.

F-2.2 Primer: A1 izvede met na koš in doseže zadetek. Ob približno istem času se je oglasil signal ure, ki označuje konec četrtnine. Sodniki niso prepričani, če je bil met izveden pravočasno, zato se odločijo uporabiti IRS. Igralci obeh moštev se premaknejo k svojim klopem.

Tolmačenje: Dokler traja ogled IRS morajo igralci ostati na igrišču. Interval igre se bo pričel, ko bodo sodniki sprejeli dokončno odločitev.

F-2.3 Ugotovitev. Ko želijo sodniki uporabiti IRS za ogled situacije, če je igralec izvedel met za 2 ali 3 točke, si bodo posnetek ogledali ob prvi priložnosti za ogled. To je takrat, ko ura za merjenje igralnega časa ne bo tekla in bo žoga mrtva. Vendar, pa v primeru, če sodnik ne ustavi igre, po doseženem zadetku, se bo ogled posnetka izvedel ob prvi priložnosti, ko sodniki zaustavijo igro. Pri tem morajo biti sodniki pozorni, da nobene od ekipe ne spravijo v podrejeni položaj.

F-2.4 Primer: A1 izvede met na koš in doseže zadetek za 3 točke. Tekma se takoj nadaljuje z vračanjem žoge v igro igralca B1, moštvo B pa hitro nadaljuje z nasprotnim napadom. Sodniki niso povsem prepričani, ali je šlo za uspešen met za 2 ali za 3 točke ter se odločijo uporabiti IRS.

Tolmačenje: Sodniki lahko IRS uporabijo ob prvi priložnosti, ko je ura za merjenje igralnega časa zaustavljena in je žoga mrtva. Prva možnost je, ko sodnik zapiska in igro zaustavi iz kateregakoli razloga. Zgodi se lahko, da sodniki nimajo dovolj časa za zaustavitev igre, saj je moštvo B že izvedlo nasprotni napad. V tem primeru morajo sodniki ustaviti igro takoj, ko se konča nasprotni napad moštva B ali takoj, ko je dosežen zadetek iz igre.

F-2.5 Ugotovitev. Zahteva za zamenjavo ali minuto odmora se lahko prekliče, ko po uporabi IRS-a sodniki sporočijo dokončno odločitev.

F-2.6 Primer: A1 doseže zadetek iz igre. Trener moštva B zahteva minuto odmora. Sodniki niso prepričani ali je bil zadetek A1 dosežen iz polja za 2 ali 3 točke, zato se odločijo, da bodo uporabili IRS. Med ogledom posnetka se trener moštva B odloči in zahtevo po minuti odmora prekliče.

Tolmačenje: Trenerju moštva B ne bo odobrena minuta odmora, saj sodniki še niso sporočili končne odločitve. Zahteva po minuti odmora se lahko prekliče v vsakem trenutku med ogledom posnetka in sicer do trenutka, ko je sodnik sporočil končno odločitev in se je moštvu že odobrila minuta odmora.

F-2.7 Primer: B1 je dosojena nešportna napaka. Sodniki so v dvomu ali je napaka B1 nešportna. B6 zahteva zamenjavo B1. Med ogledom posnetka se B6 vrne na klopi.

Tolmačenje: Zamenjava ni dovoljena, dokler sodniki ne sporočijo končne odločitve. Po končni odločitvi sodnikov zaradi uporabe IRS-a, se ugotovi zahtevi za preklic zamenjave igralca B1. Zahteva po zamenjavi se lahko prekliče v vsakem trenutku med ogledom posnetka in sicer do trenutka, ko je sodnik sporočil končno odločitev in se je moštvu zamenjava že odobrila.

F-3.1 Ob koncu četrtine in vsakega podaljška

F-3.1.1 Primer: A1 doseže zadetek iz igre, ko se oglasi zvočni signal za konec četrtine. Sodniki niso prepričani, če je bil met A1 pravočasen.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, da se prepričajo ali je bil met A1 pravočasen. Če sodniki ugotovijo, da met A1 ni bil pravočasen, zadetek ne bo veljal. V kolikor je bil met pravočasen, bodo sodniki priznali zadetek A1.

F-3.1.2 Primer: Moštvo B vodi za 2 točki. B1 naredi osebno napako nad A1, ko se oglasi signal, ki označuje konec prvega podaljška. To je peta napaka moštva B. Sodniki niso prepričani, če je bila osebna napaka, ki jo je naredil B1 storjena pred zaključkom prvega podaljška.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS. Če je bila osebna napaka narejena preden se je oglašil signal, ki označuje konec prvega podaljška, bo A1 izvajal 2 prosta meta, uro za merjenje igralnega časa pa se ustrezno ponastavi.

Če sodniki ugotovijo, da se je osebna napaka zgodila po izteku igralnega časa, se taka napaka ne upošteva, razen, če gre za nešportno ali izključujočo napako, po kateri sledi nov podaljšek. Vsako dodatno nešportno obnašanje po končani tekmi, pa je potrebno prijaviti vodstvu tekmovanja, ki nato ustrezno ukrepa.

F-3.1.3 Primer: B1 je naredil osebno napako nad A1 pri neuspešnem metu na koš za 2 točki, ko se oglasi zvočni signal, ki označuje konec drugega podaljška.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS ob koncu drugega podaljška, da ugotovijo, če je bila osebna napaka B1 storjena preden se je oglašil signal za konec drugega podaljška. Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da je bila osebna napaka storjena preden se je oglašil signal, ki označuje konec drugega podaljška, bo A1 imel na voljo 2 prosta meta. Uro za merjenje igralnega časa se ustrezno ponastavi.

Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da je bila osebna napaka B1 storjena po tem, ko se je oglašil signal za merjenje igralnega časa, se napaka prezre, razen, če je napaka B1 nešportna ali izključujoča po kateri bi lahko sledil tretji podaljšek.

F-3.1.4 Primer: A1 doseže zadetek iz igre za 3 točke, ko se oglasi zvočni signal za konec četrtine. Sodniki niso prepričani, če je pri metu na koš A1 stopil na mejno črto.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS ob koncu četrtine, da se prepričajo ali je bil met A1 pravočasen. Če sodniki ugotovijo, da je bil met A1 pravočasen, lahko sodniki IRS uporabijo tudi za to, da vidijo ali je igralec stopil na mejno črto in če je do tega prišlo lahko s pomočjo IRS določijo tudi koliko časa je še ostalo za zaključek četrtine.

F-3.1.5 Primer: A1 je zadel met za dve točki, ko se je oglašil signal, ki označuje konec igralnega časa. Sodniki niso prepričani, če je bil met na koš izveden pred iztekom ure za merjenje dolžine napada.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, da ugotovijo, če je bil met na koš izveden preden se je oglašil signal, ki označuje konec tekme. IRS lahko uporabijo tudi, da ugotovijo ali je bil met na koš izveden preden se je oglašil signal za merjenje dolžine napada.

Če posnetek potrdi, da je bil met A1 izveden 0,4 sekunde preden se je oglašil signal, ki označuje konec četrtine in če sodniki ugotovijo, da je imel A1 žogo v rokah, ko je bilo na uri za merjenje dolžine napada še 0,2 sekundi, preden je žoga zapustila roke A1, zadetek A1 ne bo priznan. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B iz mesta, ki je najbližje prekršku. Uro za merjenje igralnega časa se nastavi na 0,6 sekunde, uro za merjenje dolžine napada pa se izklopi.

F-3.1.6 Primer: A1 je zadel met na koš, ko se je oglašil signal, ki označuje konec druge četrtine. Sodniki niso prepričani, če je bil met na koš igralca A1 izveden pred iztekom časa in če je v primeru veljavnega zadetka iz igre, moštvo A pred tem naredilo prekršek 8 sekund.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, da ugotovijo, če je bil met na koš izveden preden se je oglašil signal, ki označuje konec četrtine. IRS lahko uporabijo tudi, da ugotovijo ali je moštvo A naredilo prekršek 8 sekund.

Če posnetek potrdi, da je bil met A1 izveden preden se je oglašil signal, ki označuje konec četrtine in če sodniki ugotovijo, da je moštvo A naredilo prekršek 8 sekund, ko je bilo na uri za merjenje igralnega časa še 3,4 sekunde, zadetek A1 ne bo priznan. Igra se

nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B v prednjem polju moštva B. Uro za merjenje igralnega časa se nastavi na 3,4 sekunde, uro za merjenje dolžine napada pa izklopi. Če pa IRS potrdi, da moštvo A ni naredilo prekrška 8 sekund, bo zadetek A1 veljal. Obdobje igre se je končalo, igra pa se bo nadaljevala z naslednjim obdobjem igre po pravilu izmenične posesti.

F-3.1.7 Primer: Ura za merjenje igralnega časa prikazuje še 2,5 sekunde, ko A1 vrže žogo proti košu. Žoga se odbije od obroča, v skoku pride do nje B1 in začne voditi žogo, ko se oglasi zvočni signal, ki označuje konec tekme. Sodniki niso prepričani ali je B1 pri doskoku z žogo prestopil mejno črto.

Tolmačenje: Sodniki v tem primeru (za igralca, ki ni metal na koš) ne morejo uporabiti IRS.

3.2 Ura za merjenje igralnega časa kaže 2:00 ali manj v četrti četrtini in vsakem podaljšku.

F-3.2.1 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa 1:41 v četrti četrtini, je A1 izvedel uspešen met na koš, ko se oglasi ura za merjenje dolžine napada. Sodniki niso prepričani, če je žoga že zapustila roke A1, ko se je oglasil signal za merjenje dolžine napada

- a) preden žoga postane živa, da jo moštvo B vrne v igro po prejetem košu.
- b) po tem, ko žoga postane živa po prejetem košu in so sodniki zaustavili igro zaradi kateregakoli razloga.
- c) po tem, ko žoga ponovno postane živa po zaustavljeni igri s strani sodnikov

Tolmačenje: Sodniki lahko v zadnjih 2 minutah zadnje četrtine ali podaljška uporabijo IRS, da se prepričajo o tem, če je bil met na koš izveden pred iztekom napada.

Sodniki so pooblaščen, da takoj zaustavijo igro ter z uporabo IRS ugotovijo, ali je bil met na koš izveden pravočasno. Igro morajo zaustaviti, ko je žoga padla v koš in je ura za merjenje igralnega časa zaustavljena. Kljub temu pa možnost za ogled posnetka traja do naslednje zaustavitve igre s strani sodnikov, če je ura za merjenje igralnega časa vmes tekla.

V točki a) morajo sodniki takoj ustaviti igro ter izvesti ogled posnetka preden se igra nadaljuje.

V točki b) morajo sodniki uporabiti IRS takoj, ko so zaustavili igro iz kateregakoli razloga.

V točki c) se je iztekla časovna omejitev za ogled posnetka, saj je žoga že postala živa po zaustavitvi igre. V tem primeru se IRS ne sme več uporabiti.

Če v a) in b) primerih posnetek pokaže, da je bila žoga še v rokah metalca A1, ko se je oglasil signal za merjenje 24 sekund, je moštvo A naredilo prekršek. Koš A1 ne bo veljal. V primeru a) se bo tako igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B najbližje mestu, kjer se je zgodil prekršek. V primeru b) se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za tisto moštvo, ki je imelo žogo v posesti v trenutku, ko so sodniki prekinili igro zaradi ogleda IRS. Žogo bo moštvo vrnilo v igro z najbližjega mesta, kjer se je nahajala žoga ob prekinitvi igre.

Če v a) in b) primerih posnetek pokaže, da je žoga zapustila roke metalca A1 preden se je oglasil signal za merjenje 24 sekund, to ni prekršek moštva A in koš A1 bo veljal 2 ali 3 točke. Prekršek izteka napada se v tem primeru zanemari. V primeru a) bo moštvo B vrnilo žogo v igro s čelne črte, kot po vsakem prejetem košu iz igre. V primeru b) se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za tisto moštvo, ki je imelo žogo v posesti v trenutku, ko so sodniki prekinili igro zaradi ogleda IRS. Žogo bo moštvo vrnilo v igro z najbližjega mesta, kjer se je nahajala žoga ob prekinitvi igre.

F-3.2.2 Primer: Ura za merjenje igralnega časa kaže 1:39 do konca četrte četrtine. A1 je v fazi meta na koš, ko se zgodi osebna napaka stran od žoge. Sodniki dosodijo osebno napako:

- (a) B2 naredi osebno napako nad A2. Napaka B2 je tretja napaka moštva B.
- (b) B2 naredi osebno napako nad A2. Napaka B2 je peta napaka moštva B.
- (c) A2 naredi osebno napako nad B2.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS v zadnjih dveh minutah zadnje četrtine in vsakega podaljška, da se odločijo:

- (i) Se je pričela faza meta na koš in je bila osebna napaka dosojena nasprotniku metalca.
- (ii) Je bila žoga še v rokah metalca, ko je naredil osebno napako soigralec metalca.

V omenjenih primerih morajo sodniki upoštevati naslednje:

- (a) Če ogled posnetka pokaže, da A1 še ni bil v fazi meta na koš, postane žoga ob osebni napaki B2 mrtva in dosežen zadetek ne bo veljal. V primeru, ko je A1 že pričel fazo meta na koš, bo dosežen zadetek veljal. V obeh primerih se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A in sicer najbližje mestu, kjer se je zgodila osebna napaka igralca B2.
- (b) Če ogled posnetka pokaže, da A1 še ni bil v fazi meta na koš, postane žoga ob osebni napaki B2 mrtva in dosežen zadetek ne bo veljal. V primeru, ko je A1 že pričel fazo meta na koš, bo dosežen zadetek veljal. V obeh primerih se bo igra nadaljevala s prostima metoma za igralca A2, po katerih se bo igra normalno nadaljevala, kot po vsakem zadnjem ali edinem prostem metu.
- (c) Če ogled posnetka pokaže, da je žoga zapustila roke metalca, bo dosežen zadetek veljal. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B najbližje mestu, kjer se je zgodila osebna napaka A2. Če posnetek pokaže, da je bila žoga še v rokah metalca ob osebni napaki, doseženi zadetek ne bo veljal in igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B v namišljenem podaljšku črte prostih metov.

F-3.2.3 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa 1:37 v četrti četrtini, se oglasi ura za merjenje dolžine napada. Ob približno istem času je A1 zadel met na koš iz svoje napadalne polovice, A2 pa je naredil napako nad B2 v igri stran od žoge v napadalni polovici moštva A. To je tretja napaka moštva A v četrtini. Sodniki niso prepričani, če je bila žoga še v rokah A1, ko se je oglasil signal za merjenje dolžine napada in, ko se je zgodila osebna napaka igralca A2.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, ko je na uri za merjenje igralnega časa 2:00 ali manj v četrti četrtini, da ugotovijo ali je bila žoga še vedno v rokah A1, ko se je oglasil signal, ki označuje konec dolžine napada in ko se je zgodila osebna napaka igralca A2.

- (a) Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da je žoga že zapustila roke A1 pri metu na koš preden se je oglasil signal, ki označuje konec dolžine napada in če je žoga že zapustila roke A1 preden je A2 naredil napako nad B2, bo zadetek A1 obveljal. V tem primeru ni prišlo do prekrška dolžine napada in se signal, ki označuje konec dolžine napada zanemari.
- (b) Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da je A2 naredil napako preden je žoga zapustila roke A1 pri metu na koš in če po ogledu posnetka ugotovijo, da je A2 naredil napako preden se je oglasil zvok, ki označuje konec dolžine napada, bo osebna napaka A2 zapisana v zapisnik. Zadetek A1 ne bo priznan, prav tako pa ni prišlo do prekrška 24 sekund, saj se je osebna napaka zgodila pred tem.
- (c) Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da je se je oglasil zvok, ki označuje konec dolžine napada preden je žoga zapustila roke A1 in če po ogledu posnetka ugotovijo, da je se je zvok za merjenje dolžine napada oglasil preden je A2 naredil osebno napako, je prišlo do prekrška 24 sekund. Koš A1 ne bo priznan. Napaka A2 se prezre.

V primeru (a) se bo igra nadaljevala z izvajanjem žoge v igro za moštvo B z najbližjega mesta, kjer se je zgodila napaka A2.

V primeru (b) in (c) se bo igra nadaljevala z izvajanjem žoge v igro za moštvo B v njihovi obrambni polovici v podaljšku črte prostih metov.

F-3.2.4 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa 1:34 v četrti četrtini, se oglasi ura za merjenje dolžine napada. Ob približno istem času je A1 zadel met na koš iz svoje napadalne polovice, B2 pa je naredil napako nad A2 v igri stran od žoge v napadalni polovici moštva A. To je tretja napaka moštva B v četrtini. Sodniki niso prepričani, če je bila žoga še v rokah A1, ko se je oglasil signal za merjenje dolžine napada in, ko se je zgodila osebna napaka igralca A2.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, ko je na uri za merjenje igralnega časa 2:00 ali manj v četrti četrtini, da ugotovijo ali je bila žoga še vedno v rokah A1, ko se je oglasil signal, ki označuje konec dolžine napada in, ko se je zgodila osebna napaka igralca A2.

Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da je B2 naredil napako preden se je oglasil zvočni signal za merjenje dolžine napada in po ogledu posnetka ugotovijo, da je B2 naredil napako pred tem, ko je bil A1 v fazi meta na koš, ni prišlo do prekrška 24 sekund. Zvočni signal, ki označuje konec obdobja 24 sekund se prezre. B2 se vpiše napaka. Koš A1 velja. Igra se nadaljuje z izvajanjem žoge v igro za moštvo A v prednjem polju najbližje mestu, kjer je bila dosojena napaka B2. Moštvo A bo imelo no voljo 14 sekund za dokončanje napada.

Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da je bila žoga še v rokah A1, ko se je oglasil signal, ki označuje konec dolžine napada in če po ogledu posnetka ugotovijo, da se je zvočni signal oglasil preden je B2 naredil napako, je prišlo do prekrška 24 sekund. Zadetek A1 ne bo priznan. Napaka B2 se zanemari, razen, če gre za nešportno ali izključujočo napako. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro v podaljšku črte za proste mete v zadnjem polju moštva B. Moštvo B bo imelo 24 sekund na voljo za napad.

F-3.2.5 Primer: Ko ura za merjenje igralnega časa kaže 1:39 v četrti četrtini, naredi B1 osebno napako nad A1 pri metu na koš. Približno ob istem času pa naredi osebno napako še B2 nad A2 stran od žoge. To je tretja napaka moštva v tej četrtini.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS v zadnjih dveh minutah zadnje četrtine in vsakega podaljška, da se prepričajo, če se je pričela faza meta na koš, ko se je zgodila osebna napaka igralca B1 in igralca B2 stran od žoge.

Če posnetek pokaže, da se je napaka B1 zgodila prva in A1 še ni pričel faze meta na koš, ko se je zgodila napaka igralca B2, postane žoga mrtva ob osebni napaki B1 in koš (če je dosežen) ne bo veljal. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A, najbližje kjer se je zgodila napaka B1. Napaka igralca B2 se ne upošteva, razen če gre za tehnično, nešportno ali izključujočo napako.

Če posnetek pokaže, da se je napaka B1 zgodila prva in je A1 že pričel fazo meta na koš, bo doseženi koš veljal in A1 bo izvajal 1 prosti met. Če koš ni dosežen, bo A 2 izvajal 2 ali 3 proste mete, igra pa se bo nadaljevala kot po vsakem zadnjem ali edinem prostem metu. Napaka igralca B2 se ne upošteva, razen če gre za tehnično, nešportno ali izključujočo napako.

Če posnetek pokaže, da se je prvo zgodila napaka igralca B2 in je A1 že bil v fazi meta na koš, bo doseženi zadetek veljal. Ker je napaka B2 tretja napaka moštva v tej četrtini, se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A najbližje mestu, kjer se je osebna napaka zgodila. Če je napaka igralca B2 peta napaka moštva v tej četrtini, bo moštvo A imelo na razpolago 2 prosta meta zaradi izpolnjenega bonusa. Napaka B1 se je upošteva, razen če gre za tehnično, nešportno ali izključujočo napako.

F-3.2.6 Primer: Na uri za merjenje igralnega časa je še 7,5 sekunde v četrti četrtini in tik preden izvajalec A1 izvaja žogo v prednji polovici moštva A, je B1 dobil tehnično napako. Ob približno istem času so sodniki B2 dosodili nešportno napako nad A2. Sodniki niso prepričani kakšen je pravilen vrstni red dosojenih napak.

Tolmačenje: Sodniki ne smejo uporabiti IRS za določitev vrstnega reda. Obe napaki se zapišeta v zapisnik. Šteje se, da je bila tehnična napaka dosojena prva. Katerikoli igralec moštva A bo imel na voljo 1 prosti met. A2 bo nato imel še 2 prosta meta. Tekma se nadaljuje z izvajanjem žoge v igro za moštvo A v prednjem polju moštva A.

F-3.2.7 Ugotovitev: IRS lahko sodniki uporabijo v zadnjih 2 minutah tekme in vsakega podaljška, da se odločijo ali je šlo za prekršek pri igri na žogo ali za prekršek pri igri na žogo nad obročem. Sodniki morajo v tem primeru prinesiti odločitev o prekršku ter si šele nato lahko ogledajo posnetek. Če posnetek pokaže, da je bila odločitev sodnikov napačna, se igra nadaljuje:

- Žoga je padla v koš, koš velja in žogo bo v igro vrnilo nasprotno moštvo na čelni črti, kot po vsakem košu iz igre.
- Igralec kateregakoli moštva je pridobil jasno posest žoge, bo to moštvo ponovno upravičeno do posesti žoge.
- Nobeno moštvo ni prišlo do posesti žoge. To je situacija s sodniškim metom in igra se nadaljuje skladno s pravilom izmenične posesti.

Jasna posest žoge pomeni, da je igralec enega od moštev po sodniški odločitvi pridobil posest žoge na igrišču.

Jasna posest žoge mora biti prva akcija po sodniški odločitvi, več dotikov žoge s strani več igralcev, se ne šteje kot jasna posest žoge po sodniški odločitvi.

Ko gre žoga izven igrišča, brez da bi imelo katero od moštev posest žoge na igrišču, je do posesti upravičeno tisto moštvo, ki ni bilo odgovorno, da je žoga padla izven igrišča.

F-3.2.8 Primer: Na uri za merjenje igralnega časa je še 1:33 do konca četrte četrtine, sodniki dosodijo prekršek pri igri na žogo nad obročem igralcu B1. Sodniki niso prepričani, če je bila žoga že v padajočem delu krivulje. Žoga ni padla v koš.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, da ugotovijo ali je bila odločitev o dosojenem prekršku pri igri na žogo pravilna, če je na uri za merjenje igralnega časa preostalo 2:00 v četrti četrtini.

Če po ogledu posnetka ugotovijo, da je bila žoga že v padajočem delu krivulje, potem odločitev sodnikov o dosojenem prekršku pri igri na žogo obvelja.

Če po pogledu posnetka ugotovijo, da žoga še ni bila v padajočem delu krivulje, se odločitev sodnikov prekliče. Igra se nato nadaljuje po naslednjih pravilih, saj žoga ni padla v koš:

- Če je eno od moštev pridobilo jasno posest žoge, bo to moštvo upravičeno do žoge. Žogo bo moštvo vrnilo v igro najbližje mestu, kjer se je nahajala žoga od odločitvi.
- Če nobeno moštvo ni prišlo do posesti žoge pride do situacije s sodniškim metom. Če je do žoge upravičeno moštvo A, bo imelo na razpolago še preostanek napada.

Če bo do posesti žoge upravičeno moštvo B v zadnjem polju, bo imelo na razpolago novih 24 sekund. Če je moštvo upravičeno do posesti v svojem prednjem polju, bo imelo za dokončanje napada 14 sekund.

F-3.2.9 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa 1:27 v četrti četrtini, je igralcu B1 dosojen prekršek pri igri na žogo. Žoga pade v koš.

Tolmačenje: Ker je žoga padla v koš, ni potrebe za uporabo IRS in dosežen zadetek velja. Žogo bo v igro vrnilo moštvo B s čelne črte ter novim obdobjem 24 sekund za napad.

F-3.2.10 Primer: Ura za merjenje igralnega časa kaže 1:23 v četrti četrtini, ko je igralcu A1 ali B1 dosojen prekršek pri igri na žogo nad obročem. Po tej odločitvi je dosojen še prekršek pri igri na žogo:

(a) Igralcu B2

(b) Igralcu A2

Žoga pade v koš.

Tolmačenje: IRS pokaže, da se prekršek pri igri na žogo nad obročem igralca A1 ali B1 ni zgodil, vendar pa posnetek pokaže, da je prišlo do prekrška pri igri na žogo igralca B2 ali A2. V tem primeru je potrebno upoštevati kazen za prekršek pri igri na žogo. Če je prekršek dosojen:

(a) Igralcu B2, koš velja. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B s čelne črte in novim obdobjem 24 sekund za napad.

(b) Igralcu A2, koš ne velja. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B v podaljšku črte prostih metov. Moštvo B bo imelo za napad novo obdobje 24 sekund.

F-3.2.11 Primer: Ura za merjenje igralnega časa kaže 1:19 v četrti četrtini, ko je dosojen prekršek pri igri na žogo:

(a) Igralcu B1

(b) Igralcu A1

Žoga se ne dotakne obroča in ne pade v koš in nobeno moštvo ne dobi jasne posesti žoge.

Tolmačenje: IRS pokaže, da se prekršek pri igri na žogo ni zgodil. V obeh primerih bo do žoge upravičeno moštvo, katero je prišlo dol jasne posesti žoge, žogo pa bo vrnilo v igro z mesta, katero je najbližje tistemu, kjer se je ob odločitvi sodnika nahajala žoga.

V primeru, ko je do posesti upravičeno moštvo A, bo imelo to moštvo na razpolago preostanek časa za dokončanje napada.

V primeru, ko je do posesti upravičeno moštvo B, bo imelo to moštvo na voljo novih 24 sekund za dokončanje napada.

F-3.2.12 Primer: Ura za merjenje igralnega časa kaže 1:15 v četrti četrtini, ko je dosojen prekršek pri igri na žogo nad obročem.

(a) Igralcu B1

(b) Igralcu A1

Žoga se dotakne obroča in ne pade v koš in nobeno moštvo ne dobi jasne posesti žoge.

Tolmačenje: IRS pokaže, da se prekršek pri igri na žogo ni zgodil. V obeh primerih bo do žoge upravičeno moštvo, katero je prišlo dol jasne posesti žoge, žogo pa bo vrnilo v igro z mesta, katero je najbližje tistemu, kjer se je ob odločitvi sodnika nahajala žoga.

V primeru, ko je do posesti upravičeno moštvo A, bo imelo to moštvo na razpolago 14 sekund za dokončanje napada.

V primeru, ko je do posesti upravičeno moštvo B, bo imelo to moštvo na voljo novih 24 sekund za dokončanje napada.

F-3.2.13 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa 1:11 v četrti četrtini, je dosojen prekršek pri igri na žogo:

(a) Igralcu B1

(b) Igralcu A1

Žoga ni padla v koš in se nato odbije izven igrišča, brez da bi katero moštvo prišlo do jasne posesti žoge na igrišču.

Tolmačenje: IRS pokaže, da se prekršek pri igri na žogo ni zgodil. V obeh primerih bo do žoge upravičeno moštvo, ki ni povzročilo, da je žoga padla izven igrišča.

Če je do žoge upravičeno moštvo A, bo imelo za napad preostanek časa.

Če je do žoge upravičeno moštvo B, bo imelo za napad novih 24 sekund.

F-3.2.14 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa 1:07 v četrti četrtini, je dosojen prekršek pri igri na žogo nad obročem:

(a) Igralcu B1

(b) Igralcu A1

Žoga ni padla v koš ali se ni dotaknila obroča. Po odločitvi sodnika, se je žoge najprej dotaknil igralec A2, nato B2 in B3, nato pa je žogo osvojil igralec A4.

Tolmačenje: IRS pokaže, da se prekršek pri igri na žogo ni zgodil. V obeh primerih nobeno moštvo ni prišlo do jasne posesti žoge, zato pride do situacije s sodniškim metom.

Če je po pravilu izmenične posesti do žoge upravičeno moštvo A, bo imelo to moštvo na razpolago preostanek časa za dokončanje napada.

Če je po pravilu izmenične posesti do žoge upravičeno moštvo B, bo imelo to moštvo na razpolago 24 sekund za napada, če izvaja vračanje žoge v igro v svojem zadnjem polju. Če moštvo vrača žogo v igro v svojem prednjem polju, bo imelo na razpolago 14 sekund za dokončanje napada.

F-3.2.15 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa 1:03 v četrti četrtini, je dosojen prekršek pri igri na žogo:

(a) Igralcu B1

(b) Igralcu A1

Žoga ni padla v koš in se ni dotaknila obroča. Med skokom za odbito žogo je bila dosojena osebna napaka B2 ali A2 in to še preden je bila vzpostavljena jasna posest žoge za eno od moštev.

Tolmačenje: Ogled IRS potrdi, da ni prišlo do prekrška. V obeh primerih osebna napaka ostane v veljavi.

F-3.2.16 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa 1:03 v četrti četrtini, je dosojen prekršek pri igri na žogo nad obročem:

(a) Igralcu B1

(b) Igralcu A1

Žoga ne pade v koš ali se ne dotakne obroča. Med skokom za odbiti žogo, je nato dosojena osebna napaka B2 ali A2 in to preden je eno od moštev prišlo v posest žoge.

Tolmačenje: Ogled IRS potrdi, da je prišlo do prekrška pri igri na žogo. V obeh primerih se osebna napaka igralca B2 ali A2 ne upošteva, razen če gre za tehnično, nešportno ali izključujočo napako, saj se je osebna napaka zgodila po tem, ko je žoga že postala mrtva.

Nadaljevanje:

- (a) Koš velja in igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za nasprotnika kot po vsakem košu iz igre.
- (b) Koš ne velja. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B, najbližje mestu kjer se je zgodila kršitev, razen neposredno pod tablo.

F-3.2.17 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa je še 38 sekund do konca četrte četrtine, ko A1 izvede met na koš. Ko se žoga dotakne table nad nivojem obroča, nanjo igra B1. Sodniki ocenijo, da je bil dotik B1 pravilen.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS samo v primeru, če bi sodili prekršek pri igri na žogo.

F-3.2.18 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa je še 36 sekund do konca četrte četrtine, B1 naredi napako nad A1, ko je ta v fazi meta na koš. Žoga se dotakne table nad nivojem obroča in nato se žoge dotakne B2. Sodniki ne dosodijo prekrška pri igri na žogo. Sodniki niso prepričani, če je bil dotik igralca B2 v skladu s pravili.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS samo v primeru, če bi sodili prekršek pri igri na žogo.

F-3.2.19 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa je še 28 sekund do konca četrte četrtine, B1 naredi napako nad A1, ko je ta v fazi meta na koš. Ko je žoga na poti proti košu, nanjo igral B2. Sodniki dosodijo prekršek pri igri na žogo. Žoga ne gre v koš. Sodniki niso prepričani, če je bil dotik igralca B2 v skladu s pravili.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, da ugotovijo, če je bila odločitev pravila, če ura za merjenje igralnega časa prikazuje 2:00 ali manj v četrti četrtini.

Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da se je B2 dotaknil žoge v padajočem delu krivulje, bodo A1 priznali zadetek. A1 bo imel na voljo še dodaten prosti met. Nato se igra nadaljuje kot po vsakem izvedenem prostem metu.

Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da se je B2 dotaknil žoga v dvigajočem se delu krivulje, bodo razveljavili odločitev o prekršku pri igri na žogo. A1 bo imel na voljo dva prosta meta. Igra se bo nato nadaljevala kot po vsakem izvedenem zadnjem prostem metu.

F-3.2.20 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa je še 1:37 do konca četrte četrtine, gre žoga v avt. Žogo bo imelo na voljo moštvo A. Moštvo A je odobrena minuta odmora. Sodniki niso prepričani kdo se je zadnji dotaknil žoge.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, da ugotovijo kdo se je zadnji dotaknil žoge preden je šla v avt, če je na uri za merjenje igralnega časa 2:00 ali manj v četrti četrtini. Minuta odmora se bo pričela, ko bodo sodniki prinesli dokončno odločitev po ogledu posnetka.

F-3.2.21 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa je še 5:53 do konca prve četrtine, se žoga kotili po igrišču v bližini bočne črte, ko se žoge dotakneta A1 in B1. Sodniki dodelijo žogo moštvu A, nato pa niso prepričani, če je njihova odločitev pravilna.

Tolmačenje: Sodniki IRS-a v tem delu tekme ne smejo uporabiti, da bi določili kdo se je zadnji dotaknil žoge. IRS lahko v takem primeru uporabijo samo v zadnjih dveh minutah četrte četrtine.

F-3.2.22 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa je še 1:45 do konca podaljška, je A1 blizu bočne črte, ko poda žogo A2. Med podajo žogo v avt odbije B1. Sodniki niso prepričani ali je bil A1 že med podajo do A2 v avtu.

Tolmačenje: Sodniki ne smejo uporabiti IRS-a, da preverijo ali je bil igralec, ki ni metal na koš oz. žoga v avtu.

F-3.3 V vsakem trenutku tekme

F-3.3.1 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš. Koš je dosežen. Sodniki postanejo neodločni:

- (a) ali je A1 že prišel s fazo meta na koš, ko se je zgodila osebna napaka.
- (b) Napaka B1 se je zgodila preden je A1 z obema nogama doskočil na tla.

Tolmačenje: Sodniki ne morejo kadarkoli uporabiti IRS-a za odločitev, ali se je pričela faza meta na koš.

F-3.3.2 Primer: Ura za merjenje časa v drugi četrtini kaže 3:47, ko A1 uspešno meče na koš za tri (3) točke. Sodniki niso prepričani, ali je bil met izveden iz polja za dve (2) ali tri (3) točke in sicer:

- a) Preden je žoga živa, da jo moštvo B vrne v igro po prejetem košu.
- b) Ko je žoga živa ob vračanju žoge v igro za moštvo B, vendar pa takojšnje vračanje žoge v igro sodnikom ne omogoča zaustavitve igre in ogled IRS.
- c) Žoga je živa po doseženem zadetku in moštvo B zahteva minuto odmora

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, da določijo ali je bil met na koš izveden iz polja za dve (2) ali tri (3) točke. Sodniki bodo uporabili IRS ob prvi možnosti, ko je ura za merjenje igralnega časa ustavljena in je žoga mrtva. Kljub temu, pa lahko sodniki v vsakem trenutku tekme ustavijo tekmo, če se sodnikom to zdi nujno potrebno.

Postopek ogleda IRS je v posameznem navedenem primeru naslednji:

- (a) Sodniki takoj ustavijo igro ter si ogledajo IRS pred nadaljevanjem tekme.
- (b) Sodniki takoj ustavijo igro, brez da katero od moštev postavijo v podrejen položaj. Ogled IRS se mora izvesti po doseženem zadetku, ko so sodniki zaustavili igro na legalen način in preden je žoga ponovno postala živa. To velja tudi, ko ura za merjenje igralnega časa kaže 2:00 v četrti četrtini in vsakem podaljšku.
- (c) Sodniki si bodo IRS ogledali preden bo odobrena minuta odmora. Ko bodo sodniki udeležencem tekme sporočili svojo odločitev, se bo pričela minuta odmora, razen v primeru, ko bo trener pravočasno preklical zahtevo o minuti odmora.

V vseh primerih se bo po dokončni odločitvi oz. v primeru c) po dokončani minuti odmora, igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B, kot po vsakem doseženem košu iz igre.

F-3.3.3 Primer: Ko ura za merjenje igralnega časa kaže 3:44 v drugi četrtini, zadene A1 met za tri (3) točke. Sodniki niso prepričani, ali je šlo za zadetek za dve (2) ali tri (3) točke. Ko je žoga že živa in jo v igro vrne moštvo B, naredi A2 osebno napako nad B2 pri metu na koš.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, da določijo ali je bil met na koš izveden iz polja za dve (2) ali tri (3) točke. Sodniki bodo uporabili IRS ob prvi možnosti, ko je ura za merjenje igralnega časa ustavljena in je žoga mrtva. Kljub temu, pa lahko sodniki v vsakem trenutku tekme ustavijo tekmo, če se sodnikom to zdi nujno potrebno.

Sodniki se bodo za ogled IRS odločili, ko je bila igra ustavljena zaradi osebne napake igralca A2, saj je to prvi primer, ko je bila igra ustavljena po doseženem zadetku. Po končni odločitvi, se bo tekma nadaljevala s prostimi meti igralca B2.

F-3.3.4 Primer: Ko ura za merjenje igralnega časa kaže 3:43 v drugi četrtini, zadene A1 met za tri (3) točke. Sodniki niso prepričani, ali je šlo za zadetek za dve (2) ali tri (3) točke. Ko je žoga že živa in jo v igro vrne moštvo B, naredi A2 osebno napako nad B2 pri metu na koš. Sodniki želijo pogledati IRS, ko je žoga že živa za prvi ali edini prosti met igralca B2.

Tolmačenje: Časovni limit za ogled IRS je potekel, ko je žoga postala živa za prvi ali edini prosti met igralca B2. Sodniki si več ne morejo ogledati posnetka in v veljavi ostane prvotna odločitev.

F-3.3.5 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš. Žoga ne pade v koš. A1 so dodeljeni 3 proti meti. Sodniki postanejo neodločni, ali je A1 resnično metal na koš iz polja za 3 točke.

Tolmačenje: Sodniki lahko kadarkoli uporabijo IRS za dokončno odločitev, ali je bil met na koš izveden iz polja za 2 ali 3 točke. Sodniki si morajo IRS ogledati preden je žoga postala živa za prvi ali edini prosti met igralca A1.

F-3.3.6 Primer: 40 sekund pred koncem zadnje četrtine ima A1 žogo v rokah izven igrišča, da jo vrne v igro. V tem trenutku naredi B2 nešportno napako na igrišču in sodniki B2 dosodijo nešportno napako. Sodniki postanejo neodločni, ali dosojena napaka izpolnjuje kriterije za nešportno napako.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS za odločitev, ali je napaka B2 nešportna ali navadna osebna napaka.

V primeru, ko IRS potrdi odločitev, da dosojena napaka izpolnjuje kriterije za nešportno napako, se potrdi nešportna napaka B2.

V primeru, ko IRS potrdi, da dosojena napaka ne izpolnjuje kriterijev za nešportno napako, se nešportna napaka B2 spremeni v navadno osebno napako. V tem primeru gre za napako ob vračanju žoge v igro.

F-3.3.7 Primer: B1 je dosojena nešportna napaka nad A1 zaradi udarca s komolcem. Sodniki postanejo neodločni, ali je B1 res zadel A1 s komolcem.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS za potrditev vrste osebne napake. V primeru, če je prišlo do udarca s komolcem, se lahko dosojena nešportna napaka spremeni v izključujočo.

V primeru, če ni prišlo do stika z igralcem A1, se nešportna napaka B1 spremeni v tehnično napako, ki je posledica pretiranega zamahovanja s komolci.

F-3.3.8 Primer: B1 je dosojena osebna napaka. Sodniki postanejo neodločni ali gre za nešportno napako oz. ali je sploh prišlo do osebne napake.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS le za to, da odločijo, da se navadna osebna napaka spremeni v nešportno. V primeru, ko IRS pokaže, da se navadna osebna napaka ni zgodila oz. da ni prišlo do kontakta med igralcema, se osebna napaka ne more preklicati ter ostane v veljavi.

F-3.3.9 Primer: A1 vodi žogo proti košu v protinapadu, ko med njim in nasprotnikovim košem ni nobenega obrambnega igralca. B1 iztegne roko z namenom igre na žogo ter ob tem zadene A1 s strani. B1 je dosojena nešportna napaka. Sodniki postanejo neodločni, ali je bila nešportna napaka dosojena pravilno.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS za odločitev ali bodo nešportno napako spremenili v navadno ali izključujočo napako in obratno. IRS pokaže, da je za osebno napako odgovoren napadalec A1, ki je prvi nepravilno uporabil roke ter povzročil kontakt z B1. V tem primeru, se nešportna napaka lahko spremeni v navadno osebno napako, vendar pa se napaka ne sme spremeniti v osebno napako napadalca A1.

F-3.3.10 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1, ki vodi žogo. Sodniki postanejo neodločni, ali obstajajo elementi za nešportno napako.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS za odločitev, ali se bo osebna napaka nadgradila v nešportno napako. IRS pokaže, da je bil A1 prvi odgovoren za kontakt s prebijanjem. Sodniki ne smejo spremeniti odločitve in kaznovati igralca A1. Osebna napaka B1 ostane veljavna.

F-3.3.11 Primer: A1 je dosojen prekršek korakov, nato pa B1 nad njim naredi še nešportno napako. Sodniki postanejo neodločni, ali je bila B1 pravilno dosojena nešportna napaka.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS za odločitev, ali bodo nešportno napako spremenili v navadno osebno napako ali v izključujočo napako.

Če IRS pokaže, da obstajajo elementi za nešportno napako, bo ta ostala v veljavi.

Če IRS pokaže, da se je zgodila navadna osebna napaka, se takšna napaka prezre, saj se je zgodila za koraki.

F-3.3.12 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš za 2 točki, nato pa je B2 nad njim naredil še nešportno napako. A1 je v tem trenutku še vedno v fazi meta na koš. Koš ni dosežen. Sodniki postanejo neodločni, ali je bila nešportna napaka B2 dosojena pravilno.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS za odločitev, ali bodo nešportno napako spremenili v navadno ali izključujočo napako.

Če IRS pokaže, da obstajajo elementi za nešportno napako B2, bo ta ostala v veljavi. A1 bo izvedel 2 prosta meta brez skakalcev ob polju omejitve zaradi osebne napake B1. Po končanih prostih metih, bo A1 izvedel še 2 prosta meta (brez skakalcev ob polju omejitve) zaradi nešportne napake igralca B2. Tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta namenjenega za vračanje žoge v igro v prednjem polju in 14 sekundami za napad.

Če IRS pokaže, da je bila napaka B2 navadna osebna napaka, se le-ta prezre, saj se je zgodila po prvi osebni napaki. A1 bo izvedel 2 prosta meta zaradi osebne napake B1, po katerih se bo tekma normalno nadaljevala kot po vsakem zadnjem ali edinem prostem metu.

F-3.3.13 Primer: V tretji četrtini je B1 dosojena nešportna napaka nad A2. V četrti četrtini je ob uspešnem metu A1, B1 dosojena še osebna napaka. Sodniki postanejo neodločni, ali obstajajo elementi za nešportno napako B1. Med ogledom IRS-a je B1 kaznovan s tehnično napako.

Tolmačenje: Če IRS pokaže, da mora biti osebna napaka B1 spremenjena v nešportno napako, bo B1 avtomatično izključen. Zaradi tega, se tehnična napaka B1 prezre in ne bo dosojena njemu, niti trenerju moštva B. A1 bo izvedel dodatni prosti met (brez skakalcev ob polju omejitve) zaradi nešportne napake, nato bo pa moštvo A vrnilo žogo v igro v svojem prednjem polju s 14 sekundami za dokončanje napada.

Če IRS pokaže, da je bila osebna napaka B1 navadna osebna napaka, bo koš A1 veljal, B1 pa bo izključen zaradi ene nešportne in ene tehnične napake. Katerikoli igralec moštva A bo izvedel en (1) prosti met, nato pa bo A1 izvedel dodatni prosti met po katerem se bo igra normalno nadaljevala.

F-3.3.14 Ugotovitev. Sodniki lahko uporabijo IRS v vsakem trenutku tekme, ko je potrebno ugotoviti natančen ali preostali čas zaradi napake na uri za merjenje igralnega časa ali na uri za merjenje 24 sekund. Sodniki morajo ob določanju pravilnega časa določiti, kdaj(al) se je žoga dotaknila obroča ali je zgrešila obroč oz. morajo jasno določiti, kdaj je katero od moštev prišlo v posest žoge, preden je bila igra zaradi omenjene napake zaustavljena.

F-3.3.15 Primer: 57,8 sekund do konca druge četrtine in 0,7 sekund do konca napada, meče A1 na koš za 3 točke. Met ni uspešen, nato pa:

(a) A2 dobi novo posest žoge blizu koša.

(b) B1 izbije žogo izven igrišča.

(c) A2 dobi novo posest žoge blizu koša, takoj za tem pa B1 izbije žogo izven igrišča.

Sodniki ugotovijo, da ura za merjenje 24 sekund ne kaže ničesar.

Tolmačenje: Sodniki lahko v vsakem trenutku tekme uporabijo IRS, da ugotovijo koliko časa bi moralo biti na uri za merjenje igralnega časa oz. na uri za merjenje 24 sekund. Sodniki bodo izvedli naslednji postopek:

(a) Sodniki morajo takoj prekiniti tekmo.

V vseh primerih, ko IRS pokaže, da je šlo za iztek napada, ker je žoga zgrešila obroč in se sodniki odločijo, da je prišlo do prekrška 24 sekund preden je bila igra ustavljena, gre za prekršek 24 sekund. Žogo bo v igro vrnilo moštvo B s čelne črte in 24 sekundami za napad.

V vseh primerih, ko IRS pokaže, da se je žoga dotaknila obroča in ni šlo za prekršek 24 sekund, se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A izza čelne črte in 14 sekundami za dokončanje napada.

F-3.3.16 Primer: 57,8 sekund do konca druge četrtine in 0,7 sekund do konca napada, meče A1 na koš za 3 točke. Met ni uspešen, nato pa:

(a) B1 dobi novo posest žoge blizu koša.

(b) B1 dobi novo posest žoge blizu koša, takoj za tem pa povzroči da gre žoga izven igrišča.

Sodniki ugotovijo, da ura za merjenje 24 sekund ne kaže ničesar.

Tolmačenje: Sodniki lahko v vsakem trenutku tekme uporabijo IRS, da ugotovijo koliko časa bi moralo biti na uri za merjenje igralnega časa oz. na uri za merjenje 24 sekund. Sodniki bodo izvedli naslednji postopek:

(a) Sodniki morajo takoj prekiniti tekmo.

V obeh primerih, ko IRS pokaže, da je šlo za iztek napada, ker je žoga zgrešila obroč in se sodniki odločijo, da je prišlo do prekrška 24 sekund preden je bila igra ustavljena, gre za prekršek 24 sekund. Žogo bo v igro vrnilo moštvo B s čelne črte in 24 sekundami za napad.

Če v (a) IRS pokaže, da se je žoga dotaknila obroča, ni prišlo do prekrška 24 sekund. Žogo bo v igro vrnilo moštvo B s čelne črte in 24 sekundami za napad.

Če v (b) IRS pokaže, da se je žoga dotaknila obroča, ni prišlo do prekrška 24 sekund. Žogo bo v igro vrnilo moštvo A izza čelne črte s 14 sekundami za dokončanje napada.

F-3.3.17 Primer: 42,2 sekund do konca druge četrtine, A1 vodi žogo proti svojemu prednjemu polju. V tem trenutku sodnik opazi, da ura za merjenje časa in ura za merjenje 24 sekund ne delujeta.

Tolmačenje: Sodnik mora tekmo takoj prekiniti. Sodniki lahko uporabijo IRS za odločitev, koliko časa je še ostalo na uri za merjenje časa in na uri za merjenje 24 sekund. Po ogledu IRS, se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A najbližje mestu, kjer se je nahajala žoga, ko je sodnik prekinil igro. Moštvo A bo imelo na razpolago preostanek časa na uri za merjenje časa in na uri za merjenje 24 sekund.

F-3.3.18 Primer: A2 izvaja drugi prosti met. V tem trenutku sodniki postanejo neodločni, ali je A2 pravi izvajalec prostih metov.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS za odločitev in preverbo pravilnega izvajalca prostih metov. To lahko storijo skladno s pravili o napaki, ki jo je mogoče popraviti in sicer lahko posnetek uporabijo preden je žoga postala živa po prvi mrtvi žogi, potem ko je ura za merjenje igralnega časa tekla.

Če IRS pokaže, da je proste mete izvajal napačen igralec, se je zgodila napaka, ki jo je mogoče popraviti. Prosti meti A2 se v tem primeru razveljavijo (ne glede ali so bili uspešni ali ne), igra pa se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B v podaljšku črte za proste mete ter 24 sekundami za napad.

F-3.3.19 Primer: A1 in B1 pričneta s pretepom na igrišču, kateremu se pridružijo še ostali igralci in namestniki ter spremljevalci obeh moštev. Po nekaj minutah sodnikom uspe vzpostaviti red na igrišču.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS v primeru pretepa oz. situacije, ki lahko privede do pretepa. Sodniki lahko na osnovi posnetka identificirajo vse udeležence tekme, ki so v pretepu sodelovali. Po tem, ko so sodniki jasno ugotovili, kdo vse je bil vpleten v pretep, bo prvi sodnik pred zapisnikarsko mizo sporočil kazni in dokončno odločitev o nadaljevanju tekme ter jo sporočil tudi obema trenerjema.

F-3.3.20 Primer: Nasprotnika se pričneta medsebojno žaliti z uporabo žaljive govorice ter medsebojnim potiskanjem. Sodniki takoj prekinajo tekmo. Ko sodniki vzpostavijo red, postanejo neodločni kateri igralci so vpleteni v dogajanje.

Tolmačenje: Po tem ko sodniki vzpostavijo red na igrišču, lahko uporabijo IRS, da identificirajo vse udeležence incidenta ter teže prekrška. Po jasnih dokazih in ugotovitvah o vpletenosti posameznikov v incident, bo prvi sodnik pred zapisnikarsko mizo sporočil kazni in dokončno odločitev o nadaljevanju tekme ter jo sporočil tudi obema trenerjema.

F-3.3.21 Primer: Sodniki dosodijo osebno napako igralcu B1. Še preden sodnik sporoči svojo odločitev, ni povsem prepričan ali je po osebni napaki prišlo do nasilnih dejanj na igrišču.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS v primeru pretepa oz. situacije, ki lahko privede do pretepa ali drugih nasilnih dejanj. Sodniki lahko v tem primeru uporabijo IRS še preden so sporočili kazen za osebno napako pomožnim sodnikom.

Če ogled IRS pokaže, da je prišlo do nasilnih dejanj, mora sodnik najprej pomožnim sodnikom sporočiti vrsto osebne napake B1, nato pa sledi še komunikacija v zvezi z odločitvami povezanimi z nasilnimi dejanji.

F-3.3.22 Ugotovitev. V primerih nasilnih dejanj oz. dejanj, ki vodijo k pretepu in ta dejanja niso takoj prepoznana in sankcionirana s strani sodnikov, so sodniki pooblaščen, da takoj ustavijo igro ter z uporabo IRS pregledajo in natančno ugotovijo vse kršitve. Sodniki morajo ugotoviti potrebo po uporabi IRS sistema in sodniki morajo uporabiti IRS ob prvi priložnosti, ko so zaustavili igro.

Če IRS pokaže, da je prišlo do nasilnih dejanj udeležencev tekme, morajo sodniki kršitve ugotoviti ter kršilce kaznovati skladno s pravili vključno z nasilnimi dejanji. Kazni za nasilno obnašanje udeležencev se bodo izvedle skladno s časovnico, kot so se zgodile. Vse kar se zgodi v intervalu od pričetka nasilnega dejanja in do trenutka, ko je bila igra ustavljena (tudi porabljen čas) obvelja.

Če IRS pokaže, da ni prišlo do nasilnih dejanj udeležencev tekme, potem obvelja prvotna odločitev. Tekma se bo nadaljevala z mesta, ki je najbližje tistemu, kjer je bila igra zaustavljena.

Nasilno dejanje je vsako namerno dejanje posameznika, s katerim se lahko poškoduje nasprotnika. Dejanje, ki ne izpolnjuje pogojev za izključujočo napako, grobo nešportno napako s pretirano uporabo sile ali tehnično napako zaradi groženj z nasilnimi dejanji, se ne smatra kot nasilno dejanje.

F-3.3.23 Primer: A1 vodi žogo, ko A2 udari B2 s komolcem. Sodniki niso dosodili osebne napake igralcu A2 in po 15 sekundah zaustavijo igro, ko:

- a) A1 nadaljuje z vodenjem žoge
- b) moštvo B povzroči, da žoga pade z igrišča.

Tolmačenje: Sodniki lahko v obeh primerih v vsakem trenutku tekme uporabijo IRS, da preverijo ali je prišlo na igrišču do nasilnega dejanja in določijo vpletenost članov moštev v ta dejanja. Sodniki so pooblaščen za takojšnjo zaustavitev tekme, brez da katero od ekip postavijo v podrejeni položaj, ali pa uporabijo IRS, ko je igra zaustavljena.

Če IRS pokaže, da je A2 udaril B2 s komolcem, lahko sodniki igralcu A2 dosodijo nešportno napako. B2 bo izvedel dva (2) prosta meta brez skakalcev ob polju omejitve.

Če IRS pokaže, da je A2 naredil osebno ali tehnično napako, ki nista privedli do nasilnega dejanja na igrišču ali pa ni odgovoren za kontakt, mu sodniki osebne ali tehnične napake ne morejo dosoditi.

Igra se bo v obeh primerih nadaljevala z vračanjem žoge za moštvo A najbližje mestu, ko je bila igra zaustavljena. Moštvo izgubi pravico do posesti kot del kazni zaradi nešportne napake, saj se je po napaki igralca A2 igra že nadaljevala oz. je bila napaka A2 dosojena naknadno po pregledu IRS.

Moštvo A bo v tem primeru vrnilo žogo v igro ter imelo na razpolago preostanek časa za dokončanje napada, prav tako pa se bo merjenje ure za merjenje časa nadaljevalo od trenutka, ko je bila glavna ura zaustavljena.

F-3.3.24 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš za 2 točki. A1 udari B1 s komolcem:

- a) preden je žoga zapustila njegove roke.
- b) po tem, ko je žoga zapustila njegove roke.

Sodniki ne dosodijo napake igralca A1 zaradi kontakta z B1. Žoga pade v koš.

Tolmačenje: V obeh primerih lahko sodniki uporabijo IRS, da ugotovijo, ali je prišlo do nasilnega dejanja. Sodniki morajo ustaviti igro, ko je žoga padla v koš.

IRS pokaže, da je A1 udaril B1 s komolcem pred osebno napako B1. Sodniki bodo A1 dosodili nešportno napako. Zadelek A1 velja in B1 se vpiše osebna napaka. Kazni se bodo izvedle skladno s časovnico, kot so se zgodile. B1 bo izvedel dva (2) prosta meta brez skakalcev ob polju omejitve. Moštvo B izgubi pravico do posesti (kot deli kazni zaradi nešportne napake) zaradi osebne napake B3.

A1 bo izvedel en (1) prosti met, igra pa se bo nadaljevala kot po vsakem zadnjem ali edinem prostem metu.

Sodniki morajo uro za merjenje igralnega časa nastaviti na čas, ko je bila ura za merjenje časa ustavljena.

F-3.3.25 Primer: A1 vodi žogo, ko A2 udari B2 s komolcem. Sodniki niso dosodili napake igralca A2 zaradi udarca s komolcem. Po petih sekundah nato B3 naredi osebno napako nad A1, ki vodi žogo.

(a) To je tretja napaka moštva v četrtini.

(b) To je peta napaka moštva v četrtini.

Tolmačenje: Sodniki lahko v vsakem trenutku tekme uporabijo IRS, da ugotovijo, ali je prišlo med udeleženci tekme do nasilnih dejanj.

Če IRS pokaže, da je A2 udaril B2 s komolcem, morajo sodniki A2 dosoditi nešportno napako. Osebna napaka B3 se upošteva. Kazni za dosojene napake se bodo izvedle v vrstnem redu, kot so se zgodile. B2 bo izvedel dva (2) prosta meta brez skakalcev ob polju omejitve. Moštvo B izgubi pravico do posesti (kot deli kazni zaradi nešportne napake) zaradi osebne napake B3.

(a) Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A najbližjemu mestu, kjer je bila igra zaustavljena.

(b) A1 bo izvedel dva (2) prosta meta. Igra se bo nadaljevala kot po vsakem zadnjem ali edinem prostem metu.

Sodniki morajo uro za merjenje igralnega časa nastaviti na čas, ko je bila ura za merjenje časa ustavljena.

F-3.3.26 Primer: A1 vodi žogo, ko A2 udari B2 s komolcem. Sodniki niso dosodili napake igralca A2 zaradi udarca s komolcem. Po petih sekundah je dosojena osebna napaka igralcu A1 v:

(a) Prednjem polju moštva A.

(b) Zadnjem polju moštva A.

Tolmačenje: Sodniki lahko v vsakem trenutku tekme uporabijo IRS, da ugotovijo, ali je prišlo med udeleženci tekme do nasilnih dejanj.

Če IRS pokaže, da je A2 udaril B2 s komolcem, morajo sodniki A2 dosoditi nešportno napako. Napaka A1 se prav tako upošteva in zapiše. Kazni za dosojene napake se bodo izvedle v vrstnem redu, kot so se zgodile. B2 bo izvedel dva (2) prosta meta brez skakalcev ob polju omejitve. Moštvo B izgubi pravico do posesti (kot deli kazni zaradi nešportne napake) zaradi naknadno dosojene osebne napake A1. Žogo bo moštvo B vrnilo v igro z najbližjega mesta kjer je bila igra prekinjena:

(a) Moštvo B bo imelo 24 sekund za napad.

(b) Moštvo B bo imelo 14 sekund za napad.

Sodniki morajo uro za merjenje igralnega časa nastaviti na čas, ko je bila ura za merjenje časa ustavljena.

F-3.3.27 Primer: A1 udari B1 s komolcem. Sodniki niso dosodili napake igralca A1 zaradi udarca s komolcem. Štiri sekunde kasneje je B1 kaznovan z nešportno napako nad A1 pri metu na koš:

(a) Za 2 točki.

(b) Za 3 točke.

Zadetek je dosežen.

Tolmačenje: Sodniki lahko v vsakem trenutku tekme uporabijo IRS, da ugotovijo, ali je prišlo med udeleženci tekme do nasilnih dejanj.

Če IRS pokaže, da je A1 udaril B1 s komolcem, morajo sodniki A1 dosoditi nešportno napako. Prav tako sodniki ne smejo prezreti nešportne napake B1. Nadaljevanje tekme bo naslednje:

Koš A1 bo priznan. V obeh primerih se bosta neenakovredni kazni izvedli v vrstnem redu kot sta se zgodili. B1 bo izvedel dva (2) prosta meta brez skakalcev ob polju omejitve. Moštvo izgubi pravico do posesti (kot del kazni zaradi nešportne napake) zaradi naknadno dosojene nešportne napake B1.

A1 bo izvedel en (1) prosti met. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A v prednjem polju. Moštvo A bo imelo 14 sekund za napad.

Sodniki morajo uro za merjenje igralnega časa nastaviti na čas, ko je bila ura za merjenje časa ustavljena.

F-3.3.28 **Primer:** A1 vodi žogo, ko A2 udari B2 s komolcem. Sodniki niso dosodili napake igralca A2. Po petih sekundah pa sta dosojeni tehnični napaki igralcu A1 ali B1.

Tolmačenje: Sodniki lahko v vsakem trenutku tekme uporabijo IRS, da ugotovijo, ali je prišlo med udeleženci tekme do nasilnih dejanj.

Če IRS pokaže, da je A2 udaril B2 s komolcem, morajo sodniki A2 dosoditi nešportno napako. Kazen za dosojeno tehnično napako se bo izvedla prva, ko bo katerikoli igralec moštva A ali B (odvisno komu je bila dosojena tehnična napaka) izvajala en (1) prosti met brez skakalcev ob polju omejitve. Moštvo izgubi pravico do posesti (kot deli kazni zaradi nešportne napake) zaradi naknadno dosojene tehnične napake.

Žogo bo v igro vrnilo moštvo B z najbližjega mesta kjer je bila igra prekinjena. Moštvo A bo imelo na razpolago preostanek časa za dokončanje napada.

F-4 Zahteva za ogled posnetka (HCC)

F-4.1 Ugotovitev: Glavni trener ima pravico zahtevati ogled posnetka oz. »Head Coach Challenge« (v nadaljevanju HCC) in sicer mora v tem primeru uporabiti pravilen postopek, da bo lahko HCC odobren. Trener mora komunicirati z najbližjim sodnikom ter v angleškem jeziku uporabiti besedo »challenge«, hkrati pa pokazati uraden sodniški znak za HCC tako, da z rokama pokaže **pravokotnik**.

Glavni trener moštva lahko zahteva ogled posnetka le za tiste situacije, ki si navedene v UKPI oz. dodatku F.3.

HCC se lahko zahteva v vsakem trenutku tekme in sicer za vse situacije, katere omogočajo ogled IRS, vključno s situacijami, katere lahko sodniki pogledajo le v zadnjih dveh minutah zadnje četrtine ali vsakega podaljška.

F-4.2 Primer: Trener moštva B zahteva HCC ter izvede komunikacijo z bližjim sodnikom, jasno reče »challenge«, vendar pa namesto uradnega sodniškega znaka za HCC, uporabi sodniški znak za ogled IRS.

Tolmačenje: Sodniki trenerju B ne bodo odobrili HCC, saj ni pokazal uradnega znaka za HCC.

F-4.3 Primer: 22 sekund do konca druge četrtine, A1 meče na koš iz igre. Žoga se dotakne table nad nivojem obroča, ko na njo igra B1. Sodniki odločijo, da je bila akcija B1 legalna in ne dosodijo prekrška. Trener moštva A se z (ne)odločitvijo sodnikov ne strinja in zahteva ogled posnetka oz. HCC skladno s predpisanim postopkom.

Tolmačenje: Ogled posnetka ob prekršku pri igri na žogo ter igri na žogo nad obročem je mogoč le v primeru, ko so sodniki prekršek dosodili. Ker v tem primeru prekrška ni bilo, se zahteva trenerja za HCC zavrne.

F-4.4 Primer: Ko ura za merjenje časa kaže 4:16 v tretji četrtini, A1 doseže koš iz igre iz prodora. Trener moštva B je mnenja, da je A1 koš dosegel iz korakov za to želi HCC skladno s predpisanim postopkom.

Tolmačenje: Zahteva trenerja B za HCC se zavrne, saj omenjena situacija ni navedena med tistimi, za katere je mogoč ogled posnetka. Prekršek korakov se tako ne more preveriti s sistemom za preverjanje posnetkov.

F-4.5 Primer: 9 sekund do konca zadnje četrtine, A1 doseže koš iz igre za dve (2) točki. Rezultat je A 82 - B 80. Po vračanju žoge v igro s čelne črte, je trener A mnenja, da je igralec A1 metal za tri (3) točke in zato zahteva HCC. Sodniki zahtevo trenerja A opazijo, ko B1 vodi žogo v svojem prednjem polju.

Tolmačenje: HCC trenerju A se odobri, če je bil zahtevan skladno s predpisano proceduro. Sodniki lahko takoj ustavijo igro, vendar ne smejo nobenega od moštev postaviti v podrejeni položaj.

Če IRS pokaže, da je met A1 veljal dve (2) točki, rezultat ostane veljaven A 82 – B 80.

Če IRS pokaže, da je bil met A1 izveden iz polja za tri (3) točke, se rezultat ustrezno popravi na A 83 – B 80.

V obeh primerih se bo tekma nadaljevala, najbližje mestu, kjer je bila zaradi ogleda posnetka prekinjena, moštvo B pa bo imelo za dokončanje napada še preostanek časa.

- F-4.6 Primer:** 8 sekund do konca zadnje četrtine, A1 doseže koš iz igre za dve (2) točki. Rezultat je A 82 - B 80. Po vračanju žoge v igro s čelne črte, je trener A mnenja, da je igralec A1 metal za tri (3) točke in zato zahteva HCC. Sodniki zahtevo trenerja A opazijo, ko B1 doseže zadetek iz igre za dve (2) točki in je na uri za merjenje časa ostala še ena (1) sekunda. Rezultat je v tem primeru izenačen na 82-82.

Tolmačenje: HCC trenerju A se odobri, če je bil zahtevan skladno s predpisano proceduro. Sodniki morajo takoj ustaviti igro.

Če IRS pokaže, da je met A1 veljal dve (2) točki, rezultat ostane veljaven A 82 – B 82, igro pa bo nadaljevalo moštvo A iz čelne črte ter eno (1) sekundo za dokončanje napada.

Če IRS pokaže, da je bil met A1 izveden iz polja za tri (3) točke, se rezultat ustrezno popravi na A 83 – B 82, igro pa bo nadaljevalo moštvo A iz čelne črte ter eno (1) sekundo za dokončanje napada.

- F-4.7 Primer:** 7 sekund do konca zadnje četrtine, A1 doseže koš iz igre za dve (2) točki. Rezultat je A 82 - B 80. Po vračanju žoge v igro s čelne črte, je trener A mnenja, da je igralec A1 metal za tri (3) točke in zato zahteva HCC. Sodniki zahtevo trenerja A opazijo, ko B1 doseže zadetek iz igre za dve (2) točki ob izteku časa in je žoga v zraku. Rezultat je v tem primeru izenačen na 82-82.

Tolmačenje: HCC trenerju A se odobri, če je bil zahtevan skladno s predpisano proceduro. Sodniki morajo opraviti ogled IRS preden podpišejo zapisnik.

Če IRS pokaže, da je met A1 veljal dve (2) točki, rezultat ostane veljaven A 82 – B 82 in tekma se bo nadaljevala s podaljškomo in pravilom izmenične posesti.

Če IRS pokaže, da je bil met A1 izveden iz polja za tri (3) točke, se rezultat ustrezno popravi na A 83 – B 82 in tekma se je končala.

- F-4.8 Primer:** 6 sekund do konca zadnje četrtine, A1 doseže koš iz igre za dve (2) točki. Rezultat je A 82 - B 80. Nato B1 izvede uspešen met na koš ob koncu igralnega časa za dve (2) točki. Rezultat je v tem primeru izenačen na 82-82. Trener A je mnenja, da je igralec A1 metal za tri (3) točke in zato zahteva HCC skladno s postopkom.

Tolmačenje: HCC trenerju A se odobri, če je bil zahtevan skladno s predpisano proceduro. Prvi sodnik lahko uporabi IRS za HCC v vsakem trenutku tekme, ko je potrebno preveriti ali zadetek velja dve (2) ali tri (3) točke.

Če IRS pokaže, da je met A1 veljal dve (2) točki, rezultat ostane veljaven A 82 – B 82 in tekma se bo nadaljevala s podaljškomo in pravilom izmenične posesti.

Če IRS pokaže, da je bil met A1 izveden iz polja za tri (3) točke, se rezultat ustrezno popravi na A 83 – B 82 in tekma se je končala.

F-4.9 **Primer:** Ura za merjenje časa kaže 6:36 v zadnji četrtini, ko gre žoga z igrišča. Sodniki dodelijo žogo moštvu A in moštvo je odobrena minuta odmora. Trener moštva B je mnenja, da je sodniška odločitev napačna in zahteva HCC skladno s pravili in postopkom.

Tolmačenje: HCC se odobri trenerju moštva B, saj se IRS lahko uporabi v primeru HCC za preverjanje, kdo je odgovoren, da je šla žoga z igrišča. Minuta odmora se ne bo pričela, dokler sodniki ne opravijo oglada IRS in sporočijo končne odločitve. Moštvo A lahko prekliče zahtevo po minuti odmora vsakem trenutku med ogledom IRS in sicer to velja do dokončne odločitve sodnika.

F-4.10 **Primer:** Ura za merjenje igralnega časa kaže 5:28 v drugi četrtini, ko A1 vodi blizu stranke črte ter poda žogo A2, ki doseže koš. Trener moštva A je mnenja, da je moštvo A naredilo prekršek osem (8) sekund preden je A2 dosegel koš. Trener moštva B zahteva HCC skladno s pravili in postopkom.

Tolmačenje: HCC se ne odobri, saj situacija ni navedena v situacijah za ogled IRS. Prekršek osmih (8) sekund lahko sodniki preverijo z IRS le ob koncu vsake četrtine in podaljška. **Koš moštva A velja, trener moštva B pa ni porabil pripadajočega HCC.**

F-4.11 **Primer:** Ura za merjenje igralnega časa kaže 2:30 v tretji četrtini, ko B1 naredi osebno napako nad A1. B1 nato dobi še tehnično napako, nadaljuje z nešportnim vedenjem ter je zato še izključen zaradi žaljenja sodnika. Trener moštva A je mnenja, da je B1 naredil nešportno napako in zahteva HCC skladno s pravili in postopkom.

Tolmačenje: HCC se odobri trenerju moštva A. Sodniki lahko vsakem trenutku uporabijo IRS, da odločijo ali se bo osebna napaka spremenila v nešportno.

Če IRS pokaže, da je bila napaka B1 res nešportna, bo tehnična napaka B1 pomenila, da je igralec avtomatično izključen. Izključujoča napaka B1 zaradi žaljenja sodnika se zato ne more upoštevati, vendar pa jo je potrebno sporočiti vodstvu tekmovanja. Najprej bo katerikoli igralec moštva A izvedel en (1) prosti met zaradi tehnične napake, nato pa še A1 pripadajoče število prostih metov zaradi nešportne napake, nato bo pa moštvo A vrnilo žogo v igro z mesta v prednjem polju ter imelo za napad 14 sekund.

F-4.12 **Primer:** Ura za merjenje igralnega časa kaže 43,4 sekunde v tretji četrtini, ura za merjenje dolžine napada pa 1,2 sekundi, ko A1 izvede met za 3 točke. Met ni uspešen, žoga zgreši obroč, nato pa se B1 v bližini koša dotakne žoge, ta pa takoj zatem pade z igrišča. Sodniki dodelijo žogo moštvu B, ko ugotovijo, da semafor na uri za merjenje dolžine napada ne prikazuje ničesar. Trener moštva A je prepričan, da je za odhod žoge izven igrišča odgovoren B1, zato zahteva HCC.

Tolmačenje: Sodniki lahko v vsakem trenutku tekme uporabijo IRS, čeodobrijo zahtevo trenerja po HCC, da preverijo katero moštvo je odgovorno za odhod žoge izven igrišča. IRS lahko sodniki v tem primeru uporabijo, da določijo koliko časa bo na uri za merjenje dolžine napada.

Če IRS pokaže, da je B1 odgovoren za odhod žoge z igrišča in da je že pred tem potekel čas na uri za merjenje dolžine napada, je prišlo do prekrška 24 sekund. Žogo bo v igro vrnilo moštvo B izza čelne črte in bo imelo 24 sekund za napad. Trener moštva A v tem primeru ni izkoristil svojega HCC.

Če IRS pokaže, da ni prišlo do prekrška dolžine napada preden je žoga padla z igrišča in da je za dotik odgovoren B1, se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A izza čelne črte v prednjem polju in s preostankom časa na uri za merjenje dolžine napada. Trener moštva A je v tem primeru izkoristil svoj HCC.

Če IRS pokaže, da ni prišlo do prekrška dolžine napada preden je žoga šla v avt in da je za odhod žoge z igrišča odgovoren A1, bo žogo v igro vrnilo moštvo B izza čelne črte in bo imelo 24 sekund za napad. Trener moštva A je v tem primeru izkoristil svoj HCC.

F-4.13 **Ugotovitev:** Ko je zahtevan HCC med minuto odmora, se bo ta minuta odmora normalno dokončala. HCC se v tem primeru ne more preklicati in ogled IRS se bo izvedel po končani minuti odmora.

F-4.14 **Primer:** A1 doseže koš za tri (3) točke, ko trener moštva B zahteva minuto odmora. Med minuto odmora se trener B odloči, da bo zahteval HCC, saj je po njegovem mnenju igralec A1 stopil na črto in bi moral koš veljati dve točki. Trener zahteva HCC skladno s pravili in postopkom.

Tolmačenje: HCC trenerju se odobri. Sodniki lahko uporabijo IRS, da ugotovijo ali je šlo za uspešen met za dve (2) ali tri (3) točke. Minuta odmora se mora normalno dokončati, po koncu minute odmora pa si bodo sodniki ogledali posnetek zaradi HCC.

F-4.15 **Ugotovitev:** Na vseh tekmah, kjer je v uporabi IRS, ima vsak trener na razpolago en (1) HCC. Časovne omejitve za ogled IRS, kot je navedeno v Dodatku UKPI, F-3 v tem primeru ne veljajo.

F-4.16 **Primer:** Ura za merjenje časa kaže 3:23 v drugi četrtini, ko gre žoga izven igrišča. Sodniki so se določili, da žoga pripada moštvu A. Trener moštva B je prepričan, da je odločitev napačna in zato zahteva HCC skladno s pravili in postopkom. To je:

- (a) Prvi HCC za trenerja B na tekmi.
- (b) Drugi HCC za trenerja B na tekmi.

Tolmačenje: Nadaljevanje tekme bo naslednje:

- (a) HCC se odobri trenerju moštva B. Sodniki lahko uporabijo IRS, da preverijo, kdo je odgovoren za izbijanje žoge v out. Če posnetek pokaže, da je bila odločitev pravila, se tekma nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A. V primeru, če je odločitev napačna, se ta ustrezno popravi in žogo sodniki dodelijo moštvu B. V obeh primerih je trener izkoristil svoj HCC.
- (b) Trener moštva B je že izkoristil svoj HCC in zato se njegova zahteva zavrne brez dodatnih sankcij.

F-4.17 **Primer:** Ura za merjenje časa kaže 2:25 v drugi četrtini, ko gre žoga izven igrišča. Sodniki so se določili, da žoga pripada moštvu A. Trener moštva B je prepričan, da je odločitev napačna in zato zahteva HCC skladno s pravili in postopkom. Sodniki dobrijo HCC, takoj

za tem pa si trener moštva B premisli in želi preklicati zahtevo za HCC. Sodniki upoštevajo željo trenerja B.

Tolmačenje: Odločitev sodnikov ni pravilna. Ko je HCC odobren, ga ni mogoče več preklicati.

F-4.18

Primer: Ura za merjenje časa kaže 2:35 v drugi četrtini, ko A1 doseže koš ob koncu napada, nato pa se igra normalno nadaljuje. Trener moštva B je mnenja, da je bil met izveden prepozno in da je prišlo do prekrška 24 sekund, zato skladno s pravili zahteva HCC. Ob zahtevi HCC je v posesti žoge B1, ki vodo žogo na igrišču.

Tolmačenje: HCC se odobri, saj se lahko IRS uporabi za preverjanje ali je prišlo do prekrška 24 sekund oz. ali je imel A1 še žogo v rokah, ko je prišlo do izteka napada. HCC je lahko zahtevan kadarkoli med tekmo in sodniki so pooblaščen, da lahko takoj zaustavijo igro, brez da katero od moštev spravijo v podrejen položaj.

Če ogled IRS pokaže, da je žoga že zapustila roke metalca, bo dosežen zadetek veljal in tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B, najbližje mestu, kjer je bila igra prekinjena. Moštvo B bo imelo na razpolago preostanek časa za dokončanje napada.

Če ogled IRS pokaže, da je bila žoga še v rokah metalca, dosežen zadetek ne velja in tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B, najbližje mestu, kjer je bila igra prekinjena. Moštvo B bo imelo na razpolago preostanek časa za dokončanje napada.

V obeh primerih je trener porabil svoj edini HCC do katerega je upravičen.

F-4.19

Primer: Ura za merjenje časa kaže 2:29 v drugi četrtini, ko A1 doseže koš iz igre ob izteku napada, po tem pa se tekma normalno nadaljuje.

Sodniki zaustavijo igro v prednjem polju moštva A, ko A2 povzroči, da žoga pade izven igrišča. V tem trenutku je trener moštva B mnenja, da je bil koš dosežen po izteku 24 sekund ter skladno s pravili zahteva HCC.

Tolmačenje: HCC je lahko zahtevan v poljubnem trenutku med tekmo in najkasneje, ko so sodniki prvič zaustavili igro po odločitvi. HCC moštva B bo odobren, saj se lahko IRS uporabi za preverbo ali je prišlo do prekrška 24 sekund.

Če IRS pokaže, da je prišlo do prekrška 24 sekund, koš ne velja.

Če IRS pokaže, da ni prišlo do prekrška 24 sekund, koš velja.

V obeh primerih se igra nadaljuje najbližje mestu, kjer je žoga padla z igrišča in moštvo B bo imelo na razpolago preostanek časa za napad.

V obeh primerih je trener porabil svoj HCC do katerega je upravičen.

F-4.20

Primer: Ura za merjenje časa kaže 7:22 v tretji četrtini, ko B1 naredi napako nad A1. To je druga napaka moštva B v tej četrtini.

Trener moštva A je prepričan, da B1 ni igral na žogo in bi morala zato biti dosojena nešportna napaka igralcu B1. Trener moštva A zato zahteva HCC skladno s pravili.

Tolmačenje: HCC trenerju A se odobri. Sodniki lahko uporabijo IRS v vsakem trenutku tekme, da določijo težo osebne napake oz. ali je potrebno osebno napako prekvalificirati v nešportno ali izključujočo in/ali tehnično napako. Enako velja za primere, ko se nešportna tehnična ali izključujoča napaka prekvalificirajo v navadno osebno napako.

Če IRS pokaže, da je šlo za osebno napako, se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro najbližje mestu, kjer se je napaka zgodila.

Če IRS pokaže, da je potrebno osebno napako prekvalificirati v nešportno napako, se igra nadaljuje kot po vsaki drugi nešportni napaki.

V obeh primerih je trener porabil svoj HCC do katerega je upravičen.

F-4.21 Primer: Ura za merjenje igralnega časa kaže 7:16 v tretji četrtini, ko se zgodi:

(a) B1 naredi osebno napako nad A1 in to je druga napaka moštva v tej četrtini. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A, A2 pa nato doseže koš iz igre za dve (2) točki.

(b) B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš. Koš ni dosežen. A1 ima žogo na voljo za prvi prosti met.

Trener moštva A je mnenja, da B1 ni igral na žogo in da bi dosojena napaka morala biti nešportna, zato skladno s pravili zahteva HCC.

Tolmačenje: HCC trenerju moštva A se ne odobri, saj je žoga že bila:

(a) Na razpolago moštvu A za vračanje v igro

(b) Živa za prvi prosti met

HCC ne more biti odobren, saj je v obeh primerih prepozno za njegovo zahtevo. HCC mora biti zahtevan najkasneje, ko so sodniki prvič zaustavili igro po odločitvi ter preden je žoga ponovno postala živa.

V obeh primerih je trener ni porabil svojega HCC do katerega je upravičen.

F-4.22 Primer: A1 doseže koš iz igre ob koncu izteka napada in igra se normalno nadaljuje. Pomočnik trenerja moštva B je mnenja, da je prišlo do prekrška 24 sekund, zato zahteva HCC skladno s pravili in proceduro.

Tolmačenje: HCC se ne odobri moštvu B, saj pomočnik trenerja ne more zahtevati ogleda posnetka. HCC lahko zahteva izključno prvi trener moštva.

F-4.23 Primer: Zapisnikar mora vnesti zahtevane HCC v zapisnik.

Tolmačenje: Zapisnikar bo v zapisnik vnesel samo odobrene HCC in sicer v poseben prostor v zapisniku. V prvem kvadratu zapisnikar označi četrtino ali podaljšek, ko je bil HCC odobren, v drugem pa še minuto odobritve.



FIBA

We Are Basketball

FIBA - International Basketball Federation
5 Route Suisse, PO Box 29
1295 Mies, Switzerland
Tel: +41 22 545 00 00
fiba.basketball